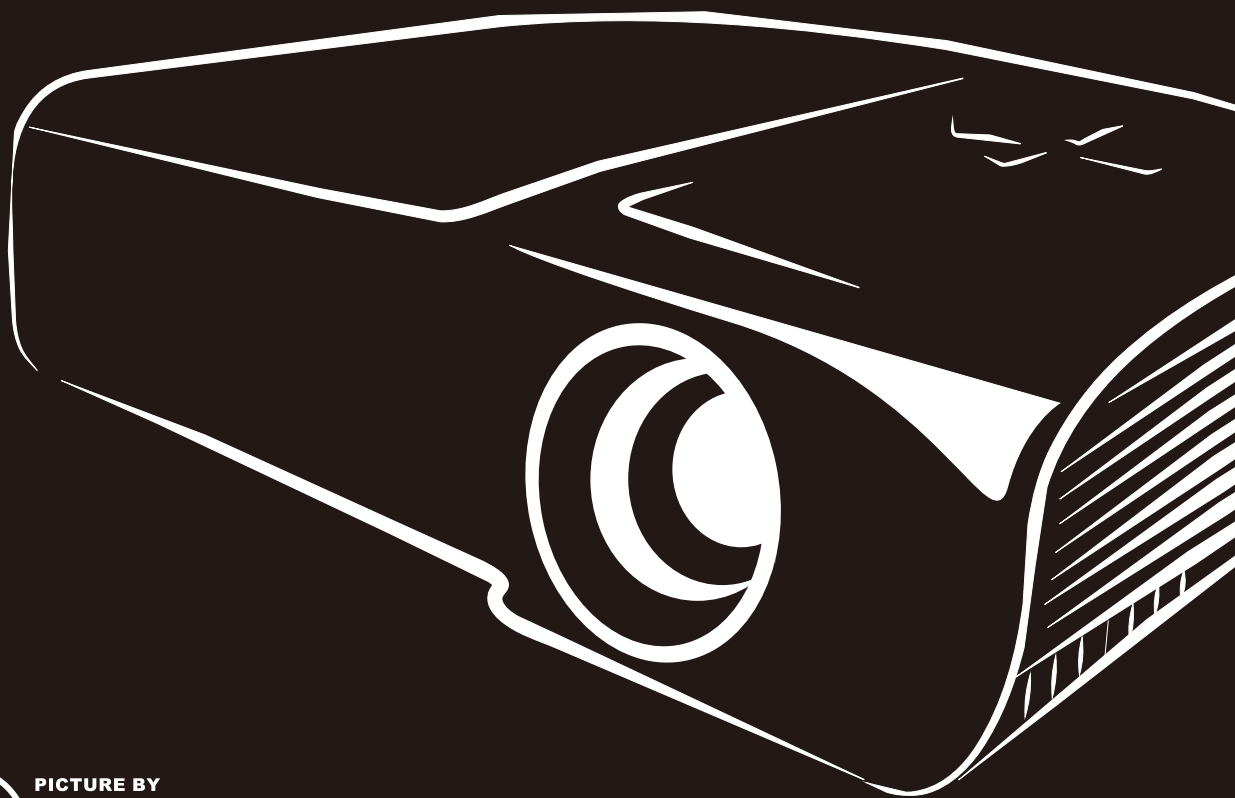


vivitek[®] User's Manual
Vivid Color, Vivid Life

D965 Series



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Prawa autorskie

Ta publikacja, włącznie ze wszystkimi zdjęciami, ilustracjami i oprogramowaniem, jest zabezpieczona międzynarodowym prawem autorskim, przy zastrzeżonych wszelkich prawach. Tego podręcznika, ani znajdujących się w nim materiałów, nie można powielać bez pisemnej zgody autora.

© Copyright 2012

Wyłączenie odpowiedzialności

Informacje znajdujące się w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia. Producent nie udziela żadnych deklaracji lub gwarancji w odniesieniu do zawartych tu treści i szczególnie wyłącza swoją odpowiedzialność w odniesieniu do wszelkich dorozumianych gwarancji przydatności handlowej lub dopasowania do określonego celu. Producent zastrzega sobie prawo do wykonywania poprawek w tej publikacji i do okresowego wykonywania zmian zawartych w niej treści, bez zobowiązania do powiadamiania o takich poprawkach lub zmianach jakichkolwiek osób.

Rozpoznanie znaków towarowych

Kensington jest znakiem towarowym zastrzeżonym w USA i należącym do ACCO Brand Corporation. Znak ten jest także zastrzeżony lub w trakcie zastrzegania w innych krajach świata.



HDMI, logo HDMI i High-Definition Multimedia Interface, to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe HDMI Licensing LLC w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

Wszystkie inne nazwy produktów wykorzystane w tym podręczniku, są własnością ich odpowiednich właścicieli i są powszechnie uznane.

Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa

Ważne:

Zaleca się, aby przed użyciem tego projektora uważnie przeczytać tę część. Te instrukcje bezpieczeństwa i użytkowania zapewnią wiele lat bezpiecznego używania projektora. Zachowaj ten podręcznik do wykorzystania w przyszłości.

Używane symbole

Symbole ostrzeżenia obecne na urządzeniu i w tym podręczniku powiadają o niebezpiecznych sytuacjach.

Do powiadamiania o ważnych informacjach w tym podręczniku wykorzystywane są następujące style.

Uwaga:

Udostępnia podręczne, dodatkowe informacje na dany temat.

Ważne:

Udostępnia dodatkowe informacje, których nie wolno przeoczyć.

Ostrzeżenie:

Powiadania o sytuacjach, które mogą spowodować uszkodzenie urządzenia.

Przeostroga:

Powiadania o sytuacjach, które mogą spowodować uszkodzenie urządzenia, stworzyć niebezpieczeństwo lub spowodować obrażenia osobiste.

W tym podręczniku komponenty i elementy menu ekranowego OSD są wyróżnione pogrubioną czcionką, jak w przykładzie poniżej:

„Naciśnij przycisk **Menu** na pilocie zdalnego sterowania, aby otworzyć **menu główne**.”

Ogólne informacje dotyczące bezpieczeństwa

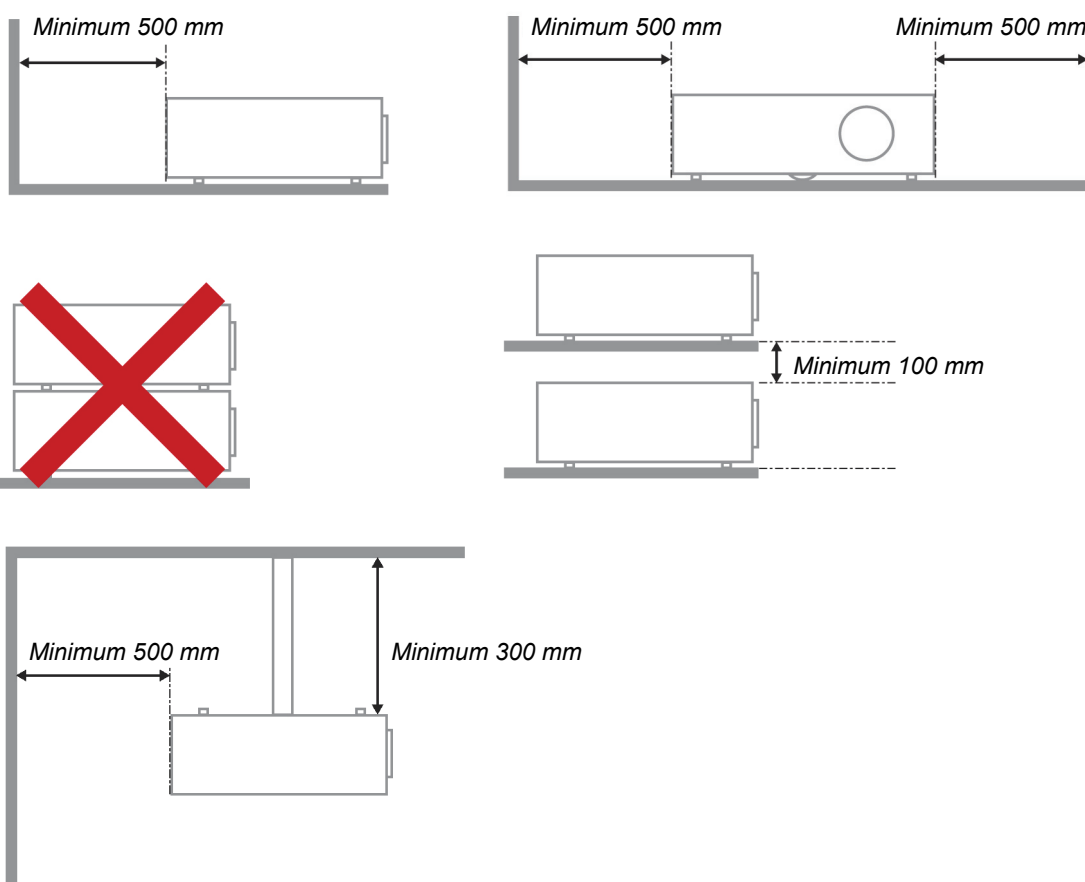
- Nie należy otwierać obudowy urządzenia. Oprócz lampy projekcji, w urządzeniu nie ma części, które można wymieniać użytkownik. Serwisowanie należy zlecać wykwalifikowanym serwisantom.
- Należy przestrzegać wszystkich ostrzeżeń i ostrzeżeń znajdujących się w tym podręczniku i na urządzeniu.
- Lampa projekcji emituje bardzo jasne światło. Aby uniknąć uszkodzenia oczu nie należy zaglądać w obiektyw, gdy lampa jest włączona.
- Nie należy ustawiać urządzenia na niestabilnej powierzchni, wózku lub podstawie.
- Należy unikać używania systemu w pobliżu wody, w bezpośrednim świetle słonecznym lub w pobliżu urządzeń ogrzewania.
- Nie należy umieszczać na urządzeniu ciężkich obiektów, takich jak książki lub torby.

Uwaga dotycząca instalacji projektora

- Projektor należy ustawić w pozycji poziomej. **Kąt nachylenia projektora nie powinien przekraczać 15 stopni**, projektora nie należy także instalować w inny sposób niż w pozycji montażu biurkowego lub sufitowego, w przeciwnym razie może znacząco się zmniejszyć żywotność lampy i może to doprowadzić do innych **nieprzewidywalnych szkód**.



- Należy pozostawić co najmniej 50 cm wolnego miejsca dookoła szczelin wentylacyjnych projektora.



- Należy się upewnić, że do wlotowych szczelin wentylacyjnych nie przechodzi powietrze ze szczelin wylotowych.
- Podczas używania projektora w zamkniętej przestrzeni należy się upewnić, że temperatura otoczenia w obrębie zamkniętego miejsca nie przekracza znamionowej temperatury eksploatacji przy uruchomionym projektorze oraz że nie są zasłonięte szczeliny wlotu i wylotu powietrza.
- Wszelkie obudowy powinny posiadać certyfikat oceny termicznej, aby mieć pewność, że projektor nie będzie ponownie korzystał z wychodzącego powietrza, ponieważ może to spowodować wyłączenie urządzenia, nawet jeśli temperatura obudowy mieści się w akceptowanym zakresie temperatur eksploatacji.

Sprawdzanie miejsca instalacji urządzenia

- Należy sprawdzić, czy napięcie jest stałe, prawidłowo uziemione i czy nie ma upływu prądu.
- Należy zmierzyć całkowity pobór mocy, który nie powinien przekraczać bezpiecznej wartości. Nie należy dopuszczać do zwarć ani innych zagrożeń.
- Przy pracy w miejscach wysoko położonych należy włączać tryb Altitude Mode (Tryb wysokości).
- Projektor można montować tylko w pozycji stojącej lub odwróconej.
- W przypadku instalacji wspornika należy go dokładnie zamocować, pamiętając o tym, aby nie przekroczyć wytrzymałości mocowania.
- Nie należy instalować w pobliżu przewodów klimatyzacji ani głośników subniskotonowych.
- Nie należy instalować w miejscach o wysokiej temperaturze lub niewydolnym chłodzeniu ani w miejscach silnie zakurzonych.
- Urządzenie powinno znajdować się z dala od lamp fluorescencyjnych, aby nie doszło do awarii w wyniku interferencji fal podczerwonych.
- Projektor należy montować na wysokości powyżej 200 cm, aby uniknąć jego uszkodzenia.

Uwagi dotyczące chłodzenia

Wylot powietrza

- Aby zapewnić należyte chłodzenie, wylot powietrza powinien znajdować się nie bliżej niż 50 cm od innych przedmiotów.
- Wylot powietrza nie powinien być skierowany wprost na obiektyw innego projektora, aby uniknąć zniekształcenia obrazu.
- Wylot powietrza powinien znajdować się przynajmniej 100 cm od wlotów powietrza innych projektorów.

Wlot powietrza

- Wokół wlotu powietrza powinno być przynajmniej 30 cm wolnego miejsca.
- Wlot powinien znajdować się z dala od innych źródeł ciepła.
- Należy unikać miejsc silnie zakurzonych.

Wybór projektora

Łączenie krawędzi

Przy wyborze projektora ważna jest nie tylko jasność, równowaga bieli i obiektyw, lecz także stabilność.

- Projektor powinien nagrzewać się od 30 do 60 minut przed użyciem.
- Po przesunięciu obiektywu nie powinny występować żadne zniekształcenia optyczne, np. trapezowe lub beczkowe.
- Obiektyw do szybkiego demontażu należy dokładnie zamocować, nie poruszając przypadkowo silnika elektrycznego. Ekran nie powinien być przesunięty przez długi czas użytkowania ani podczas uruchamiania lub wyłączenia projektora.
- Projektor działa w sześciosiowym systemie regulacji kolorów (R,G,B,Y,C,W). Regulacja projektora obejmuje następujące parametry: Hue (Barwa), Saturation (Nasycenie), Gain (Wzmocnienie).
- Projekcja pionowa lub w trybie 360 stopni. Należy SPRAWDZIĆ konstrukcję lampy i jej charakterystykę starzenia, aby uniknąć konfliktu z klientem.

Kabel HDMI

Sygnał funkcji łączenia krawędzi wymaga transmisji cyfrowej. Dla zapewnienia wysokiej jakości sygnału konieczne są cztery pary przewodów w technologii TMDS o impedancji 100 Ω i następującym przekroju:

- 5 M : AWG 26
- 10 M : AWG 24
- 15 M : AWG 22
- 20 M : AWG 22
- 25 M : AWG 22

Bezpieczeństwo zasilania

- Należy używać wyłącznie dostarczony przewód zasilający.
- Nie należy niczego ustawiać na przewodzie zasilającym. Przewód zasilający należy poprowadzić w miejscu, gdzie nie będzie nadeptywany.
- Podczas przechowywania lub długotrwałego nieużywania należy wyjąć z pilota zdalnego sterowania baterie.

Wymiana lampy

Nieprawidłowa wymiana lampy może spowodować niebezpieczeństwo. Sprawdź *Wymiana lampy projektora* na stronie 44 w celu uzyskania jasnych i bezpiecznych instrukcji wykonania tej procedury. Przed wymianą lampy:

- Odłącz przewód zasilający.
- Zaczekaj godzinę na ochłodzenie lampy.

Ostrzeżenie:

W niektórych, rzadkich przypadkach, żarówka lampy może się przepalić w czasie normalnego działania i spowodować wyrzucenie na zewnątrz przez tylny wywiew szklanego pyłu lub odłamków.

Nie należy wdychać lub dotykać szklanego pyłu lub odłamków. Może to spowodować obrażenia.

Należy zawsze trzymać twarz z dala od szczelin wylotu powietrza, aby nie ucierpieć z powodu gazu i rozbitych odłamków szkła lampy.

Czyszczenie projektora

- Przed czyszczeniem odłącz przewód zasilający. Sprawdź *Czyszczenie projektora* na stronie 48.
- Zaczekaj godzinę na ochłodzenie lampy.

Ostrzeżenia dotyczące przepisów

Przed instalacją i rozpoczęciem używania projektora należy przeczytać uwagi dotyczące przepisów, w części *Zgodność z przepisami* na stronie 59.

Ważne instrukcje dotyczące recyklingu:



Lampa(y) wewnątrz produktu zawiera rtęć. Ten produkt może zawierać inne zużyte elementy elektroniczne, które mogą być niebezpieczne, jeśli nie zostaną prawidłowo zutylizowane. Recykling lub utylizację należy wykonać zgodnie z prawem lokalnym, stanowym lub federalnym. Dalsze informacje można uzyskać w Electronic Industries Alliance, pod adresem WWW.EIAE.ORG. Informacje dotyczące utylizacji danego modelu lampy można uzyskać pod adresem WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Objaśnienia symboli



UTYLIZACJA: Nie należy korzystać z usług zbiórki odpadów domowych lub komunalnych do utylizacji sprzętu elektrycznego i elektronicznego. W krajach UE wymagane jest korzystanie z oddzielnych usług zbiórki w celu recyklingu.

Główne funkcje

- *Urządzenie lekkie, łatwe do złożenia i niekłopotliwe w transporcie.*
- *Zgodne z wszystkimi popularnymi standardami wideo, jak NTSC, PAL i SECAM.*
- *Wysoka jasność umożliwia prezentacje przy świetle dziennym i w jasno oświetlonych pomieszczeniach.*
- *Obsługa rozdzielczości do UXGA z 16,7 milionów kolorów, zapewnia ostre i wyraźne obrazy.*
- *Swoboda konfiguracji dla celów projekcji od przodu i od tyłu.*
- *Zawsze prostokątny format obrazu dzięki zaawansowanym funkcjom korekcji geometrii na potrzeby projekcji pod kątem.*
- *Automatyczne wykrywanie źródła sygnału.*

Informacje o tym podręczniku

Ten podręcznik jest przeznaczony dla użytkowników i zawiera opis instalacji i używania projektora DLP. Tam gdzie jest to możliwe, na stronie znajdują się odpowiednie informacje - takie jak ilustracje i ich opis. Ten ułatwiający drukowanie format jest wygodny i pomaga w oszczędzaniu papieru, a przez to pomaga chronić środowisko naturalne. Zaleca się, aby drukować jedynie potrzebne części.

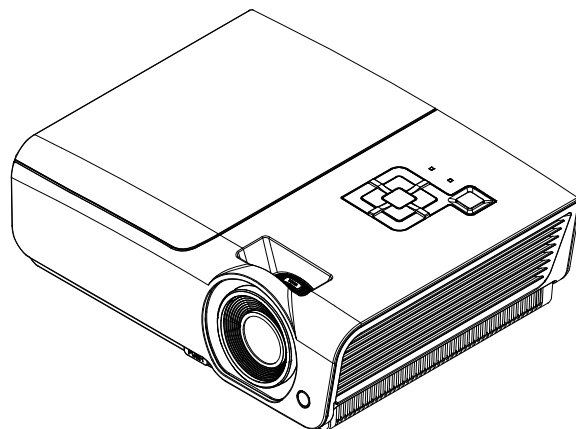
Spis treści

NA POCZĄTEK.....	1
SPRAWDZENIE LISTY OPAKOWANIA	1
WIDOKI CZĘŚCI PROJEKTORA.....	2
<i>Widok z prawej z przodu</i>	2
<i>Widok z góry - Przyciski menu ekranowego (OSD) i diody LED</i>	3
<i>Widok z tyłu</i>	4
<i>Widok z dołu</i>	5
CZĘŚCI PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	6
ZASIĘG PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA.....	8
PRZYCISKI STERUJĄCE NA PROJEKTORZE I PILOCIE	8
USTAWIENIA I DZIAŁANIE.....	9
WKLADANIE BATERII PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	9
URUCHAMIANIE I WYŁĄCZANIE PROJEKTORA	10
USTAWIENIA HASŁA DOSTĘPU (BLOKADA BEZPIECZEŃSTWA).....	12
REGULACJA POZIOMU PROJEKTORA	14
REGULACJA POKRĘTŁA POWIĘKSZENIE, OSTROŚĆ I ZNIEKSZTAŁCENIE TRAPEZOWE.....	15
REGULACJA GŁOŚNOŚCI.....	16
USTAWIENIA MENU OSD (MENU EKRAOWE).....	17
ELEMENTY STEROWANIA MENU OSD	17
<i>Nawigacja w OSD</i>	17
USTAWIENIE JĘZYKA OSD.....	18
PRZEGLĄD MENU OSD	19
PRZEGLĄD PODMENU OSD	20
MENU OBRAZ	21
<i>Funkcje zaawansowane</i>	22
<i>Zarządzanie kolorami</i>	23
MENU KOMPUTER	24
MENU WIDEO / AUDIO.....	25
<i>Audio</i>	26
MENU INSTALACJA I.....	27
<i>Funkcje zaawansowane</i>	28
MENU INSTALACJA II	29
<i>Funkcje zaawansowane</i>	30
<i>Ustawienie menu OSD</i>	31
<i>Test peryferyjny</i>	31
<i>Zerowanie czasu pracy lampy</i>	32
<i>Sieć</i>	34
<i>Ustawienia fabryczne</i>	43
<i>Status</i>	43
KONSERWACJA I BEZPIECZEŃSTWO	44
WYMIANA LAMPY PROJEKCJI.....	44
<i>Zerowanie lampy</i>	47
CZYSZCZENIE PROJEKTORA	48
<i>Czyszczenie obiektywu</i>	48
<i>Czyszczenie obudowy</i>	48
UŻYWANIE BLOKADY KENSINGTON® & UŻYWANIE LISTWY ZABEZPIECZAJĄCEJ	49
<i>Używanie listwy zabezpieczenia</i>	49
ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW	50
TYPOWE PROBLEMY I ROZWIĄZANIA	50
WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW	50
KOMUNIKATY LED BŁĘDÓW	51
PROBLEMY ZWIĄZANE Z OBRAZEM	51
PROBLEMY DOTYCZĄCE LAMPY	52
PROBLEMY Z PILOTEM ZDALNEGO STEROWANIA	52

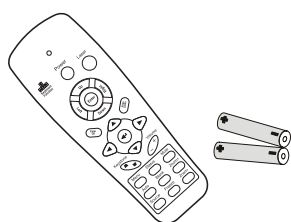
PROBLEMY DOTYCZĄCE AUDIO.....	52
PRZEKAZYWANIE PROJEKTORA DO SERWISU	53
SPECYFIKACJE.....	54
SPECYFIKACJE	54
ODLEGŁOŚĆ PROJEKCJI A ROZMIAR PROJEKCJI.....	55
<i>Odległość projekcji i rozmiar stołu</i>	55
TABELA TRYBU TAKTOWANIA	56
WYMIARY PROJEKCJI.....	58
ZGODNOŚĆ Z PRZEPISAMI	59
OSTRZEŻENIE FCC	59
KANADA	59
CERTYFIKATY BEZPIECZEŃSTWA	59
DODATEK I.....	60
PROTOKÓŁ RS-232C	60

Sprawdzenie listy opakowania

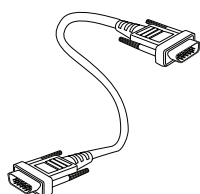
Ostrożnie rozpakuj projektor i sprawdź, czy znajdują się w nim następujące elementy:



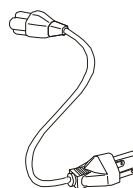
PROJEKTOR DLP



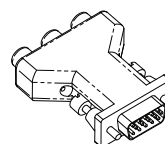
PILOT ZDALNEGO
STEROWANIA
(Z DWIEMA BATERIAMI
AAA)



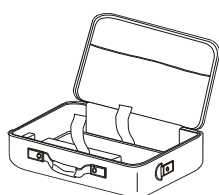
KABEL WIDEO RGB



KABEL ZASILAJĄCY



ADAPTER RGB DO
COMPONENT
(OPCJONALNY)



TORBA DO PRZENOSZENIA



DYSK CD-ROM
(TEN PODRĘCZNIK
UŻYTKOWNIKA)



KARTA GWARANCYJNA

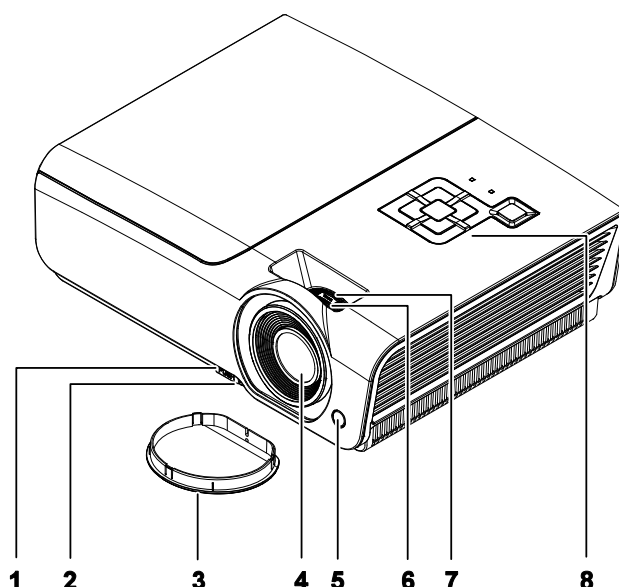
Jeśli brakuje jakichkolwiek elementów lub, gdy urządzenie wygląda na uszkodzone, albo nie działa należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą. Zaleca się, aby zachować oryginalny materiał opakowania na wypadek konieczności zwrotu urządzenia w celu wykonania usługi gwarancyjnej.

Ostrzeżenie:

Należy unikać używania projektora w zapyłonych miejscach.

Widoki części projektora

Widok z prawej z przodu

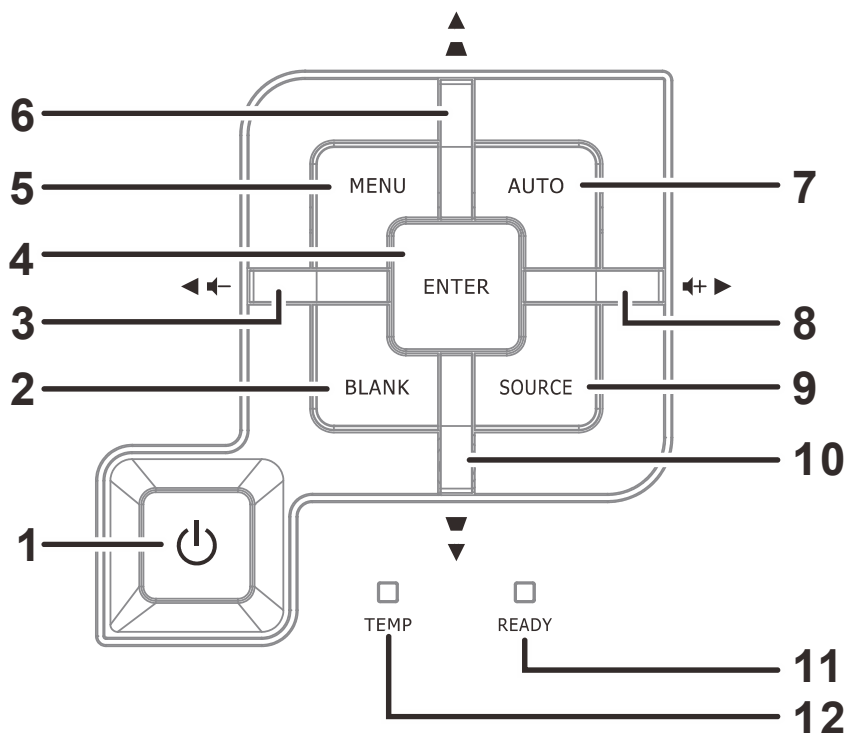


ELEMENT	ETYKIETA	OPIS	PATRZ, STRONA:
1.	Przycisk regulacji wysokości	Naciśnij, aby zwolnić regulator wysokości	14
2.	Regulator wysokości	Regulacja poziomu projektora	
3.	Nasadka obiektywu	Obiektyw należy zabezpieczyć , gdy nie jest używany	
4.	Obiektyw	Obiektyw projekcji	
5.	Odbiornik podczerwieni	Odbiornik sygnału podczerwieni z pilota zdłanego sterowania	6
6.	Pokrętko ostrości	Wyostrza projektowany obraz	15
7.	Pokrętko powiększenia	Powiększa projektowany obraz	
8.	Przyciski funkcji	Widok z góry - Przyciski menu ekranowego (OSD) i diody LED.	3

Ważne:

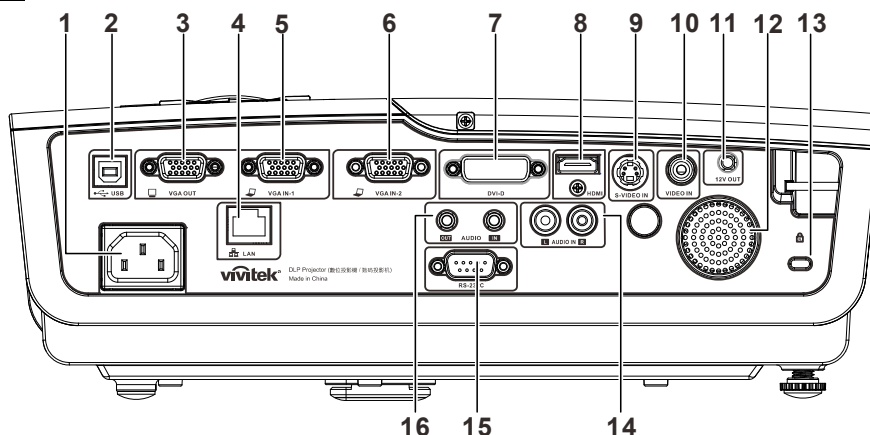
Szczeliny wentylacyjne projektora umożliwiają dobrą cyrkulację powietrza, co zapewnia chłodzenie lampy projektora. Nie należy zasłaniać żadnych otworów wentylacyjnych.

Widok z góry - Przyciski menu ekranowego (OSD) i diody LED



ELEMENT	ETYKIETA	OPIS	PATRZ, STRONA:
1.	⏻ (Przycisk zasilania)	Włączanie lub Wyłączanie projektora.	10
2.	PUSTY	Wyświetlenie pustego ekranu i wyciszenie audio	
3.	◀ (Kursor w lewo) / Głośność	Nawigacja i zmiana ustawień w OSD Menu szybkiego dostępu – Do regulacji głośności	17
4.	Enter	Wprowadzenie lub potwierdzenie podświetlonego elementu menu OSD	
5.	MENU	Otwieranie i zamykanie menu OSD	
6.	▲ (Kursor w górę) / Keystone+	Nawigacja i zmiana ustawień w menu szybkiego dostępu OSD - Do korekcji trapezowej (Keystone)	
7.	AUTO	Optymalizacja wielkości obrazu, pozycji i rozdzielczości	
8.	▶ (Kursor w prawo) / Głośność	Nawigacja i zmiana ustawień w OSD Menu szybkiego dostępu – Do regulacji głośności	17
9.	ŹRÓDŁO	Przejsście do menu Source (Źródło)	
10.	▼ (Kursor w dół) /Keystone-	Nawigacja i zmiana ustawień w menu szybkiego dostępu OSD - Do korekcji trapezowej (Keystone)	17
11.	DIODA LED GOTOWOŚCI)	Czerwony	Lampa jest gotowa do włączenia zasilania.
		Miganie	Lampa nie jest gotowa (Rozgrzewanie/wyłączenie/chłodzenie) (sprawdź <i>Komunikaty LED błędów</i> na stronie 51)
12.	DIODA LED TEMPERATURY	Czerwony	Kod błędu

Widok z tyłu



ELEMENT	ETYKIETA	OPIS	PATRZ, STRONA:
1.	AC IN (Wejście prądu zmiennego)	Podłączenie kabla zasilającego	10
2.	(USB)	Podłącz kabel USB z komputera	
3.	Wyjście VGA	Podłączenie kabla RGB do wyświetlacza (Złącze przelotowe wyłącznie dla VGA IN-1)	
4.	LAN	Podłącz kabel LAN z sieci Ethernet	
5.	VGA IN – 1	Podłączenie kabla RGB z komputera i urządzenia component	
6.	VGA IN – 2	Podłączenie kabla RGB z komputera i urządzenia component	
7.	DVI-D	Podłącz kabel DVI z komputera	
8.	HDMI	Podłącz kabel HDMI z urządzenia HDMI	
9.	Wejście S-VIDEO	Podłączenie kabla S-Video z urządzenia video	
10.	Wejście video	Podłącz kabel composite z urządzenia video	
11.	WYZWALACZ PRĄDU STAŁEGO 12V	Podłączenie wyzwalacza ekranu 12V (Maks. 200ma)	
12.	Głośnik	Wyjście dźwięku audio	
13.	Blokada Kensington	Zabezpieczenie do stałego obiektu systemem blokady Kensington®	49
14.	L i R	Podłączenie kabla audio z urządzenia audio	
15.	RS-232	Podłączenie kabla portu szeregowego RS-232 do zdalnego sterowania	
16.	WEJŚCIE AUDIO WYJŚCIE AUDIO	Podłączenie kabla AUDIO z urządzenia audio Podłączenie kabla AUDIO dla przelotowego złącza audio	

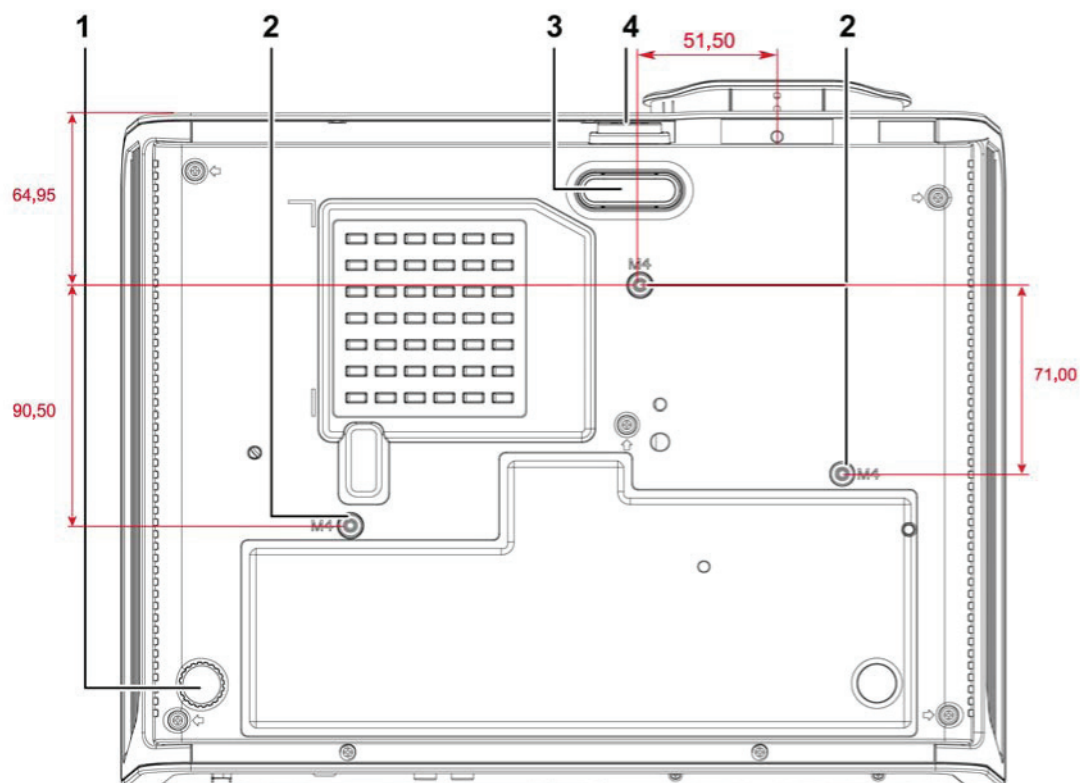
Uwaga:

Jeśli posiadane urządzenie video ma różne źródła wejścia, dla uzyskania lepszej jakości obrazu zaleca się priorytet połączeń HDMI/DVI, component (przez VGA), S-Video, Composite.

Ostrzeżenie:

Ze względów bezpieczeństwa, przed wykonaniem połączeń należy odłączyć zasilanie od projektora i podłączanych urządzeń.

Widok z dołu



ELEMENT	ETYKIETA	OPIS	PATRZ, STRONA:
1.	Regulator nachylenia	Obracaj dźwignię, aby dobrać kąt nachylenia.	14
2.	Otwory montażu sufitowego	Informacje na temat sufitowego montażu projektora można uzyskać u sprzedawcy	
3.	Regulator wysokości	Obniżenie wartości regulatora, po naciśnięciu przycisku regulatora.	14
4.	Przycisk regulacji wysokości	Naciśnij, aby zwolnić regulator wysokości.	

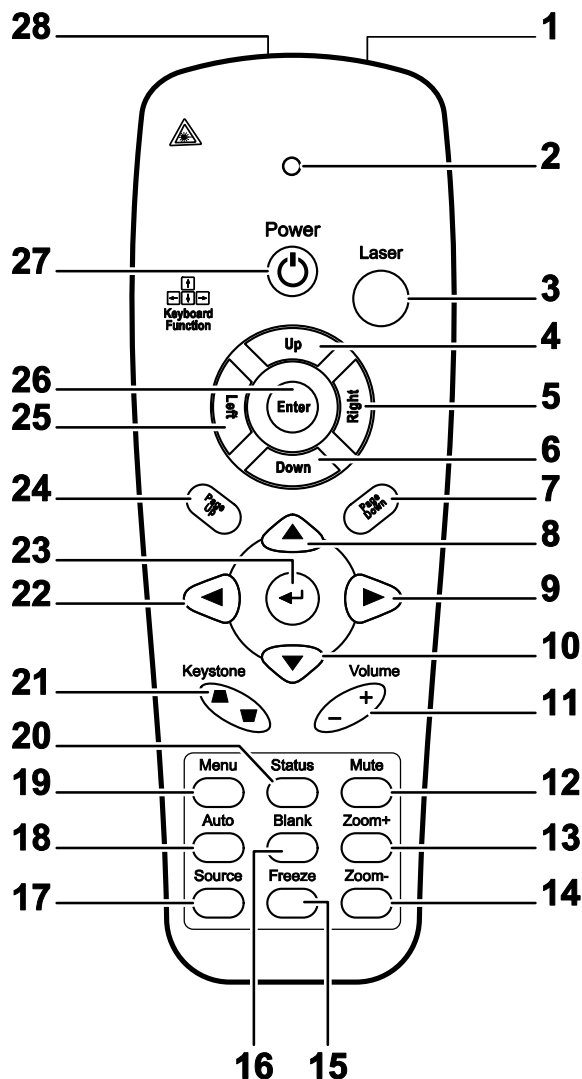
Uwaga:

Podczas instalacji należy sprawdzić, czy używany jest zestaw do montażu sufitowego z certyfikatem UL.

Do instalacji sufitowych należy stosować certyfikowany osprzęt i śruby M4 o minimalnej głębokości 6 mm (0,23 cala).

Konstrukcja zestawu do montażu sufitowego musi mieć odpowiedni kształt i wytrzymałość. Udźwig zestawu do montażu sufitowego musi przekraczać wagę zainstalowanego urządzenia, a jako dodatkowy środek ostrożności zaleca się, aby zestaw mógł udźwignąć urządzenie o wadze trzykrotnie przekraczającej wagę urządzenia (przynajmniej 5,15 kg), przez ponad 60 sekund.

Części pilota zdalnego sterowania



Ważne:

1. Należy unikać używania projektora z włączonym jasnym światłem jarzeniowym. Niektóre wysokiej częstotliwości lampy jarzeniowe mogą przyrywać zdalne sterowanie.
2. Należy sprawdzić, czy nic nie zasłania drogi pomiędzy pilotem zdalnego sterowania a projektorem. Jeśli droga pomiędzy pilotem zdalnego sterowania a projektorem jest zasłonięta, sygnał może odbijać się od niektórych odbłaskowych powierzchni, takich jak ekrany projektora.
3. Przyciski na projektorze mają takie same funkcje jak odpowiednie przyciski na pilocie zdalnego sterowania. Ten podręcznik użytkownika opisuje funkcje w oparciu o pilota zdalnego sterowania.

ELEMENT	ETYKIETA	OPIS	PATRZ, STRONA:
1.	Nadajnik IR	Przesyła sygnały do projektora	
2.	Dioda statusu	Zapala się po użyciu pilota	
3.	Laser	Naciśnij, aby rozpocząć używanie wskaźnika ekranowego	
4.	W górę	Strzałka w górę, przy podłączeniu przez USB do PC	
5.	W prawo	Strzałka w prawo, przy podłączeniu przez USB do PC	
6.	W dół	Strzałka w dół, przy podłączeniu przez USB do PC	
7.	Strona w dół	Strona w dół, przy podłączeniu przez USB do PC	
8.	Kursor w górę	Wprowadzanie i potwierdzanie ustawień w menu ekranowym	17
9.	Kursor w prawo		
10.	Kursor w dół		
11.	Głośność +/-	Regulacja głośności	16
12.	Wyciszenie	Wyciszenie wbudowanego głośnika	
13.	Powiększenie +	Powiększanie	15
14.	Powiększenie -	Zmniejszanie	
15.	Zatrzymaj	Zatrzymanie/wyłączenie zatrzymania obrazu ekranowego	
16.	Pusty	Wyświetlenie pustego ekranu	
17.	Źródło	Wykrywanie urządzenia wejścia	
18.	Automatycznie	Automatyczna regulacja fazy, śledzenia, rozmiaru i pozycji	
19.	Menu	Otwarcie menu ekranowego (OSD)	17
20.	Status	Otwarcie ekranowego menu Status (menu zostaje otwarte tylko w przypadku wykrycia urządzenia wejściowego)	43
21.	Keystone góra/dół	Korekcja efektu trapezu (szersza góra/dół)	15
22.	Kursor w lewo	Wprowadzanie i potwierdzanie ustawień w menu ekranowym	17
23.	Enter	Zmiana ustawień w OSD	
24.	Strona w górę	Strona w górę, przy podłączeniu przez USB do PC	
25.	W lewo	Strzałka w lewo, przy podłączeniu przez USB do PC	
26.	Enter	Przycisk Enter, przy podłączeniu przez USB do PC	
27.	Zasilanie	Włączanie lub Wyłączanie projektora	10
28.	Laser	Używanie wskaźnika ekranowego. NIE WOLNO KIEROWAĆ W OCZY.	

Zasięg pilota zdalnego sterowania

Pilot zdalnego sterowania umożliwia sterowanie projektorem za pomocą sygnałów w paśmie podczerwieni. Pilot nie musi być skierowany wprost na projektor. Jeśli tylko pilot nie jest skierowany prostopadłe do bocznej lub tylnej ściany projektora, sygnały będą odbierane w promieniu około 7 metrów (23 stopy) i 15 stopni powyżej lub poniżej poziomu projektora. Jeśli projektor nie reaguje na naciśnięcie przycisków pilota, należy przysunąć się bliżej.

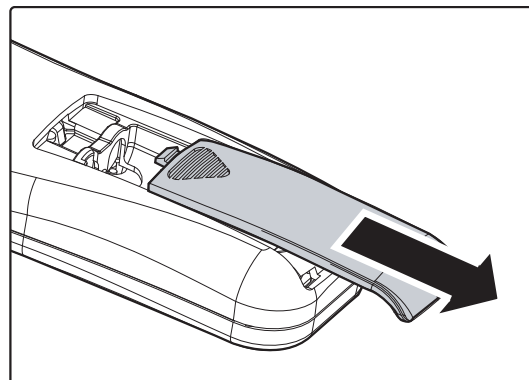
Przyciski sterujące na projektorze i pilocie

Projektorem można sterować za pomocą pilota lub przycisków na górze projektora. Pilot pozwala wykonać wszystkie czynności. Przyciski na projektorze dają dostęp tylko do niektórych funkcji.

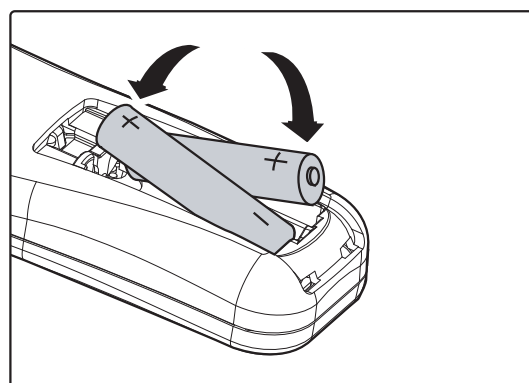
USTAWIENIA I DZIAŁANIE

Wkładanie baterii pilota zdalnego sterowania

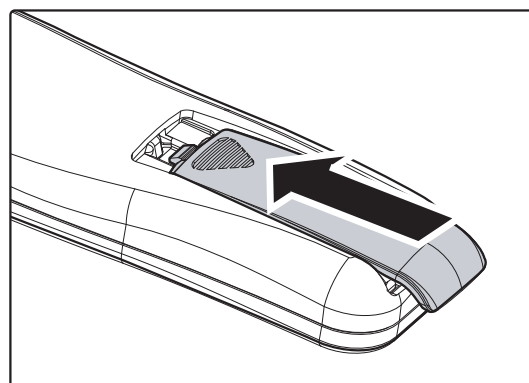
1. Zdejmij pokrywę wnęki baterii przesuwając ją w kierunku strzałki.



2. Włóż baterię, kierując biegun dodatni ku górze.




3. Załóż z powrotem pokrywę.

**Ostrzeżenie:**

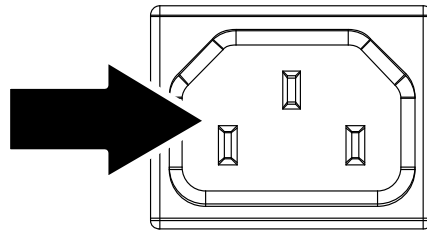
1. Należy używać wyłącznie baterie AAA (Nie zaleca się używania baterii alkalicznych).
2. Zużyte baterie należy zutylizować, zgodnie z lokalnymi przepisami.
3. Baterie należy wyjąć, kiedy projektor nie jest używany przez dłuższy okres.

Uruchamianie i wyłączenie projektora


1. Podłącz do projektora przewód zasilający. Podłącz drugi koniec do gniazdka ściennego.

Zaświecą się diody LED 

Zasilanie i **Gotowość** na projektorze.



2. Włącz podłączone urządzenia.

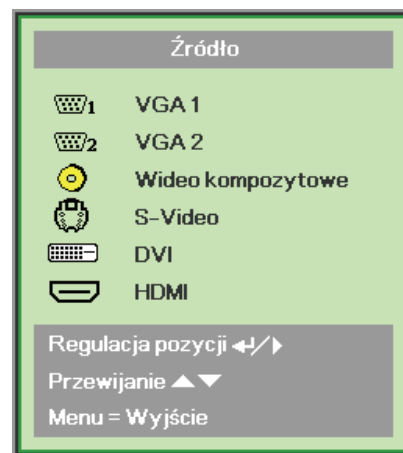
3. Upewnij się, że dioda LED **Gotowość** świeci się czerwonym, nie migającym światłem. Następnie naciśnij przycisk  **Zasilanie** w celu włączenia projektora.

Wyświetli się ekran powitalny projektora i wykryte zostaną podłączone urządzenia.

Jeśli jest włączona blokada zabezpieczenia, sprawdź *Ustawienie hasła dostępu (Blokada zabezpieczenia)* na stronie 12.

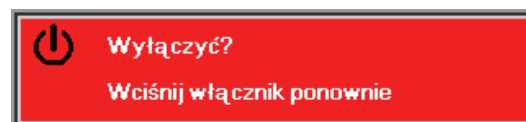


4. Po podłączeniu więcej niż jednego urządzenia wejścia, naciśnij przycisk **ŹRÓDŁO** i użyj **▲▼** w celu przewinięcia między urządzeniami. (Sygnał Component jest obsługiwany przez RGB do COMPONENT ADAPTER (ADAPTER COMPONENT).)



- VGA 1/VGA 2: Analog RGB
Component: DVD wejście YCbCr / YPbPr lub HDTV wejście YPbPr przez złącze HD15
- Composite Video: Tradycyjne composite video
- S-Video: S-Video
- DVI: DVI
- HDMI: HDMI, DVI

- 5.** Gdy pojawi się komunikat “Wyłączyć? Pojawi się komunikat /Wciśnij włącznik ponownie”, naciśnij przycisk **Zasilanie**. Projektor wyłączy się.



Ostrzeżenie:

1. *Przed uruchomieniem projektora należy zdjąć nasadkę obiektywu.*
2. *Nie należy odłączać przewodu zasilającego, dopóki nie przestanie migać dioda ZASILANIE – co oznacza schłodzenie projektora.*

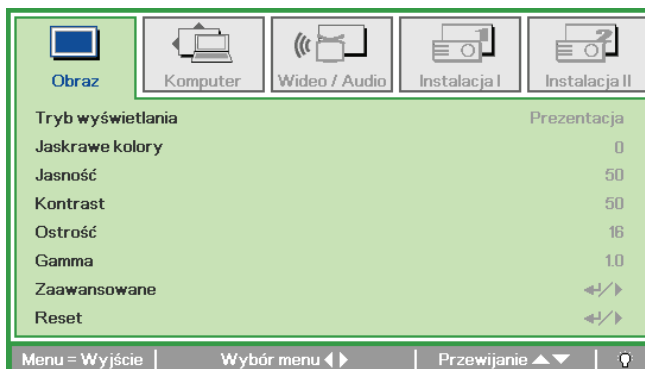
Ustawienia hasła dostępu (Blokada bezpieczeństwa)

Można użyć czterech przycisków (strzałek) do ustawienia hasła i zabezpieczenia przed nieautoryzowanym użyciem projektora. Po włączeniu tej opcji, po włączeniu zasilania projektora należy wprowadzić hasło. (Sprawdź *Nawigacja w OSD* na stronie 17 i *Ustawienie języka OSD*, na stronie 18, aby uzyskać pomoc dotyczącą używania menu OSD)

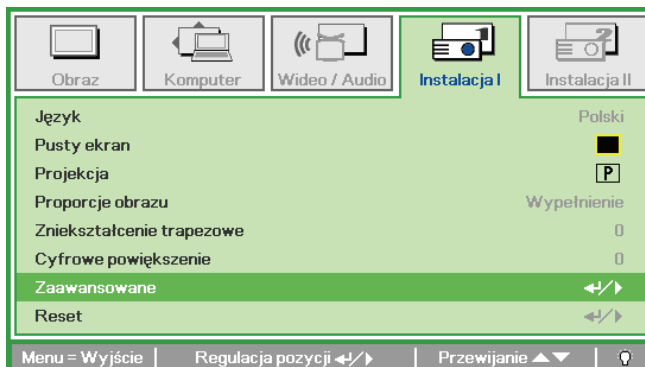
Ważne:

Hasło należy przechować w bezpiecznym miejscu. Bez hasła, nie będzie można używać projektora. Po zagubieniu hasła, skontaktuj się ze sprzedawcą w celu uzyskania informacji o usuwaniu hasła.

1. Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu OSD.
2. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do menu **Instalacja I**, naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu wyboru **Zaawansowane**.

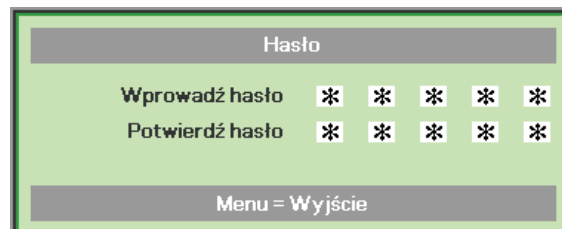
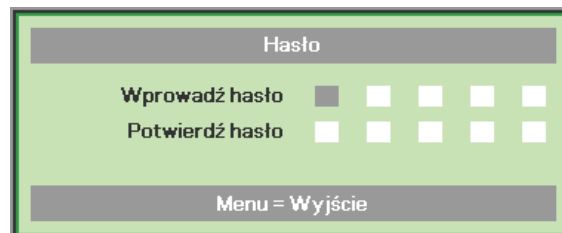


3. Naciśnij przycisk kursora ▲▼, aby wybrać **Blokada bezpieczeństwa**.
4. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć funkcję blokady.
Pojawi się automatycznie okno dialogowe.



5. Można użyć przyciski kursora ▲▼◀▶ na keypadzie lub na pilocie zdalnego sterowania na podświetleń, aby wprowadzić hasło. Można użyć dowolnej kombinacji, włącznie z tą samą strzałką pięć razy, ale nie mniej niż pięć.

Naciśnij przyciski kursora w dowolnej kolejności, aby ustawić hasło. Naciśnij przycisk **MENU**, aby opuścić okno dialogowe.



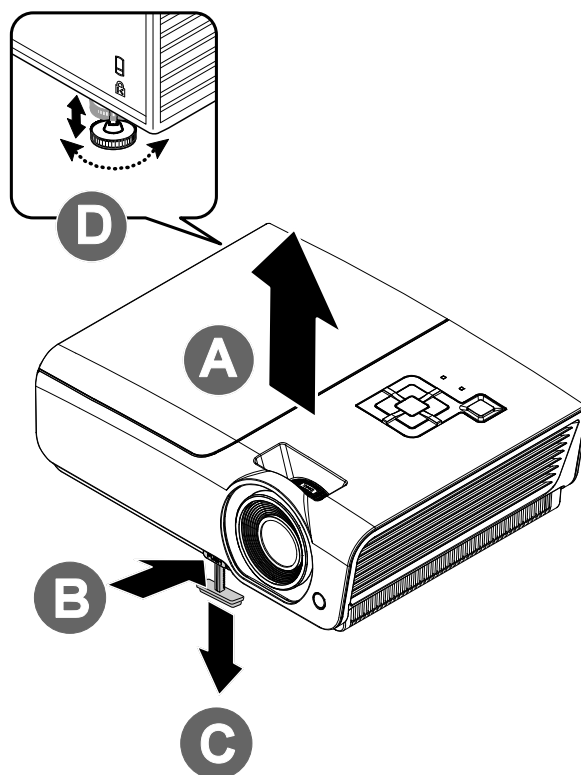
6. Po naciśnięciu przez użytkownika przycisku włączenia, przy włączeniu funkcji **Blokada bezpieczeństwa**. Wprowadź hasło w kolejności ustawionej w czynności 5. Po zapomnieniu hasła należy się skontaktować z punktem serwisowym. Punkt serwisowy sprawdzi właściciela i pomoże w wyzerowaniu hasła.



Regulacja poziomu projektora

Podczas ustawień projektora należy pamiętać o następujących elementach:

- *Stół do ustawienia projektora lub podstawa powinny być wypoziomowane i wytrzymałe.*
- *Projektor należy ustawić prostopadle do ekranu.*
- *Należy sprawdzić zabezpieczenie kabli. Można się o nie potknąć.*



- 1.** Aby zwiększyć poziom projektora, unieś projektor **[A]** i naciśnij przycisk regulacji wysokości **[B]**.

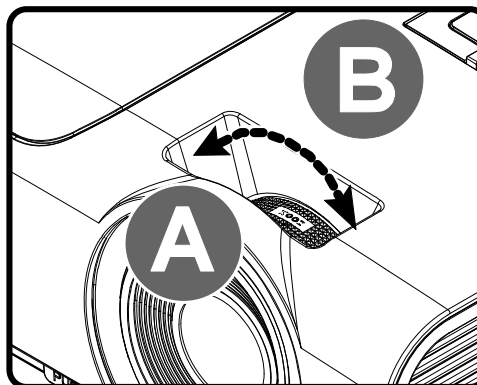
Regulator wysokości zmniejszy wysokość **[C]**.

- 2.** Oby obniżyć poziom projektora, naciśnij przycisk regulatora wysokości i naciśnij górną część projektora.

- 3.** Aby wyregulować kąt obrazu, obróć w prawo lub w lewo regulator nachylenia **[D]**, aż do uzyskania wymaganego kąta.

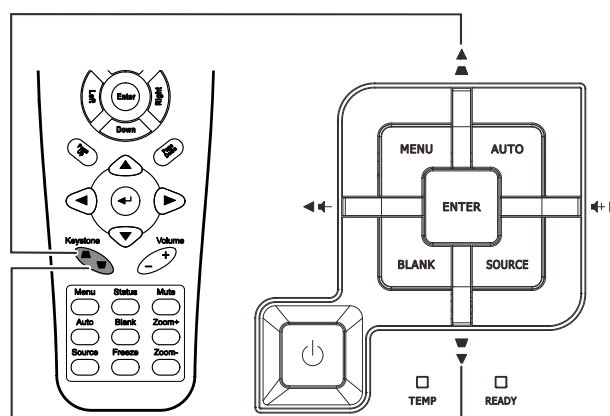
Regulacja pokręćła Powiększenie, Ostrość i Zniekształcenie trapezowe

1. Użyj elementu sterowania **Powiększenie obrazu** (wyłącznie na projektorze) do zmiany rozmiaru rzutowanego obrazu i rozmiaru ekranu **B**.



2. Użyj elementu sterowania **Ostrość obrazu** (wyłącznie na projektorze) do wyostrenia wyświetlanego obrazu **A**.

3. Użyj przycisków **KEYSTONE** (na projektorze lub na pilocie) do korekcji efektu zniekształceń trapezowych (szersza góra lub dół).



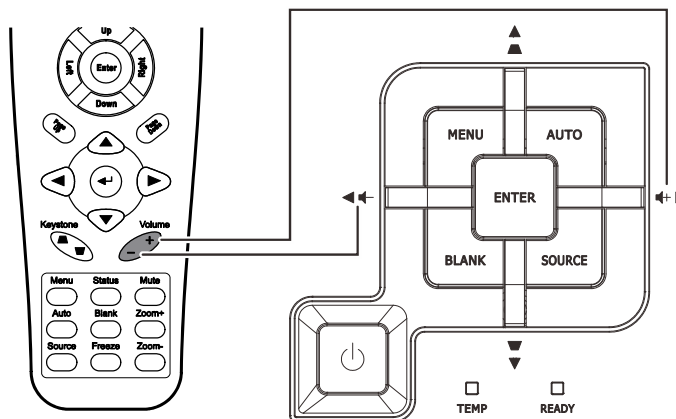
Pilot zdalnego sterowania i panel OSD

4. Na ekranie pojawi się regulacja zniekształcenia trapezowego.



Regulacja głośności

1. Naciśnij przyciski **Głośność +/-** na pilocie zdalnego sterowania. Na wyświetlaczu pojawi się regulacja głośności.



2. Naciśnij przyciski kursora **W lewo** lub **W prawo** na keypadzie w celu regulacji **Głośność +/-**.



3. Naciśnij przycisk **MUTE** w celu wyłączenia dźwięku (Ta funkcja jest dostępna wyłącznie na pilocie zdalnego sterowania).



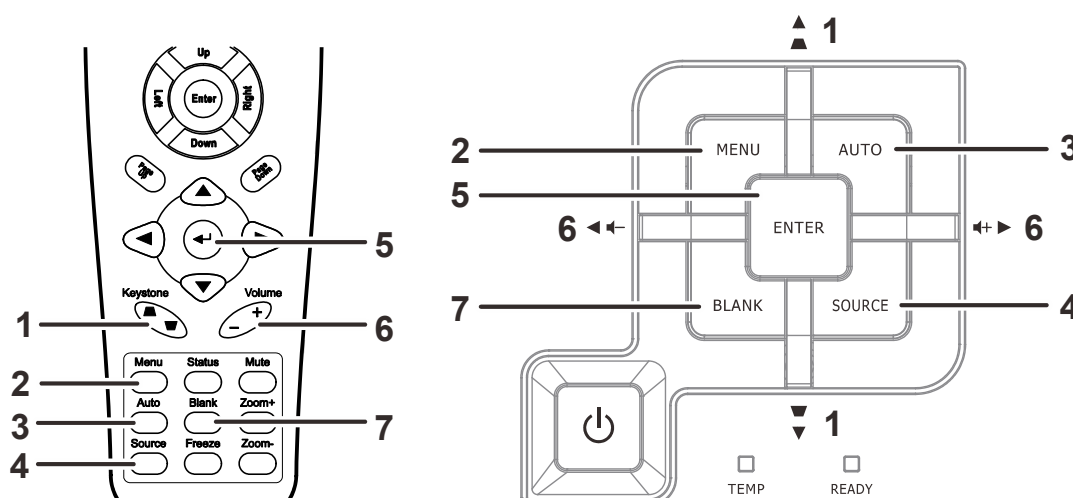
USTAWIENIA MENU OSD (MENU EKRAKOWE)

Elementy sterowania menu OSD

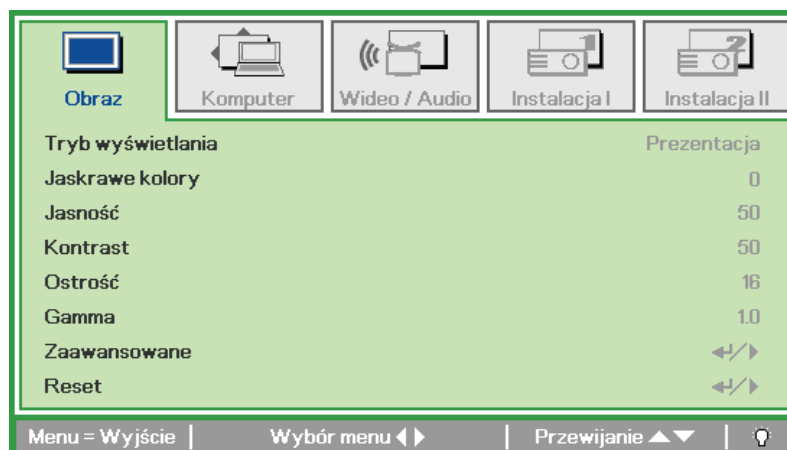
Projektor ma menu OSD, które umożliwia regulację obrazu i zmianę różnych ustawień.

Nawigacja w OSD

Do obsługi i modyfikacji ustawień menu można użyć przycisków kursora na pilocie lub klawiatury projektora. Odpowiednie przyciski projektora zostały przedstawione na poniższej ilustracji.



1. Aby przejść do OSD, naciśnij przycisk **MENU**.
2. Dostępnych jest pięć menu. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przechodzenia pomiędzy opcjami menu.
3. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę lub w dół w menu.
4. Naciśnij ◀▶ w celu zmiany wartości ustawień.
5. Naciśnij **MENU**, aby zamknąć menu ekranowe lub opuścić podmenu.



Uwaga:

*W zależności od źródła video, dostępne są nie wszystkie elementy OSD. Na przykład, elementy **Pozycja pozioma/pionowa** w menu **Komputer**, można modyfikować wyłącznie po połączeniu z PC. Nie można uzyskać dostępu do elementów niedostępnych i są one wyszarzone.*

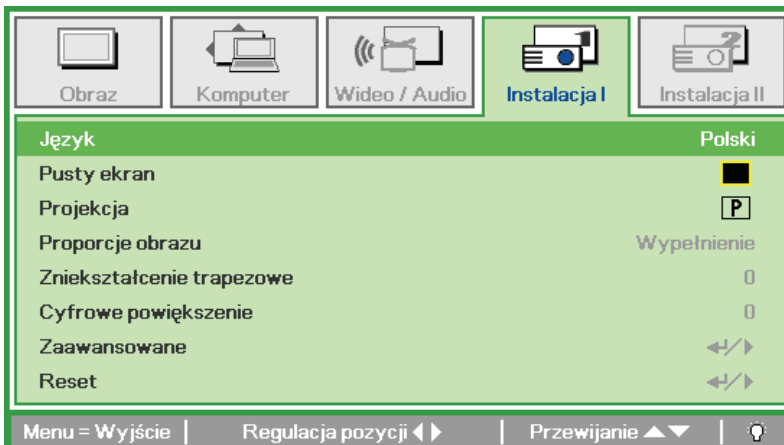
Ustawienie języka OSD

Przed kontynuacją należy ustawić na preferowany język OSD.

1. Naciśnij przycisk **MENU**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do Instalacja I.



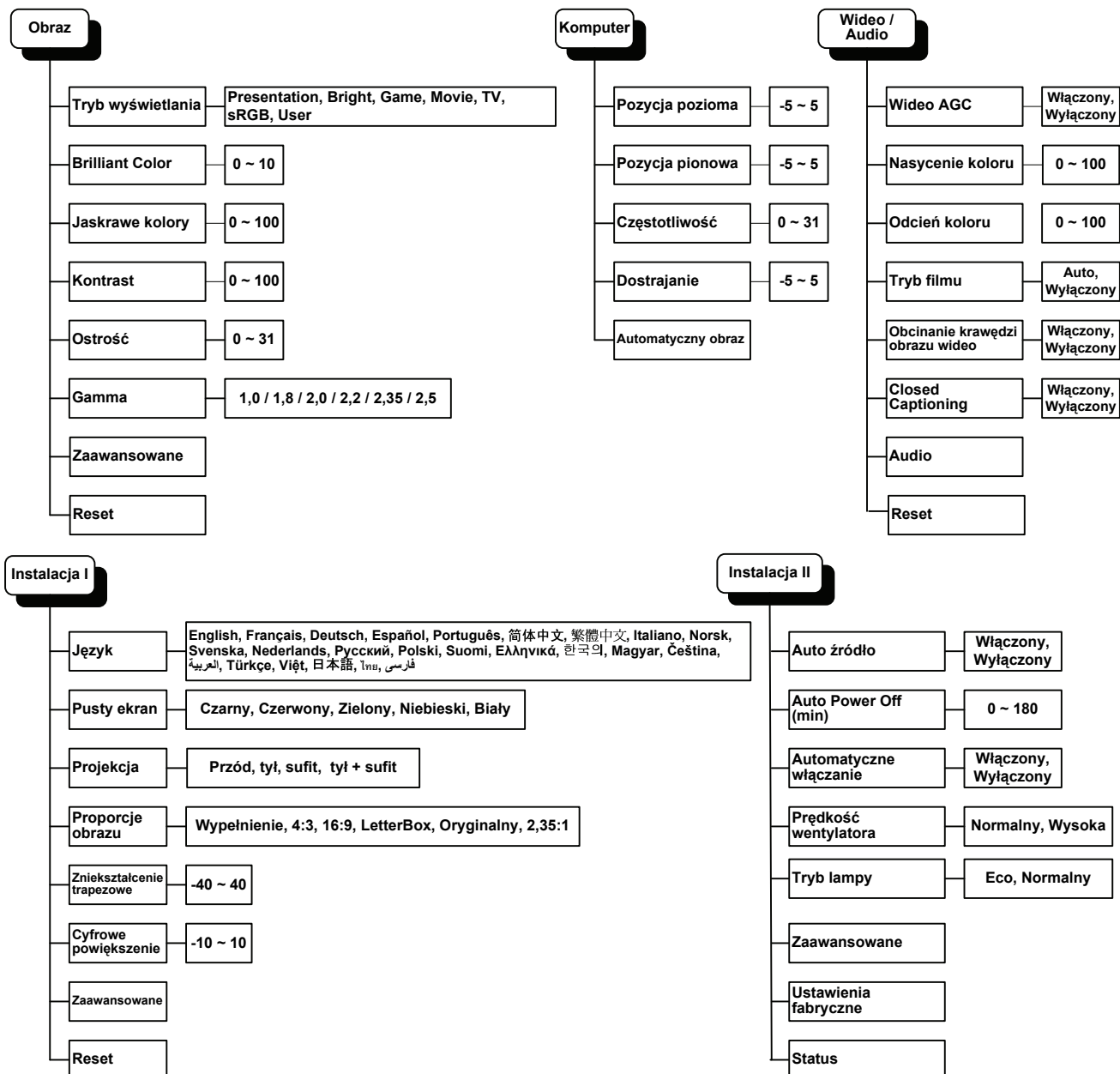
2. Naciskaj przycisk kursora ▲▼, aż do podświetlenia **Język**.



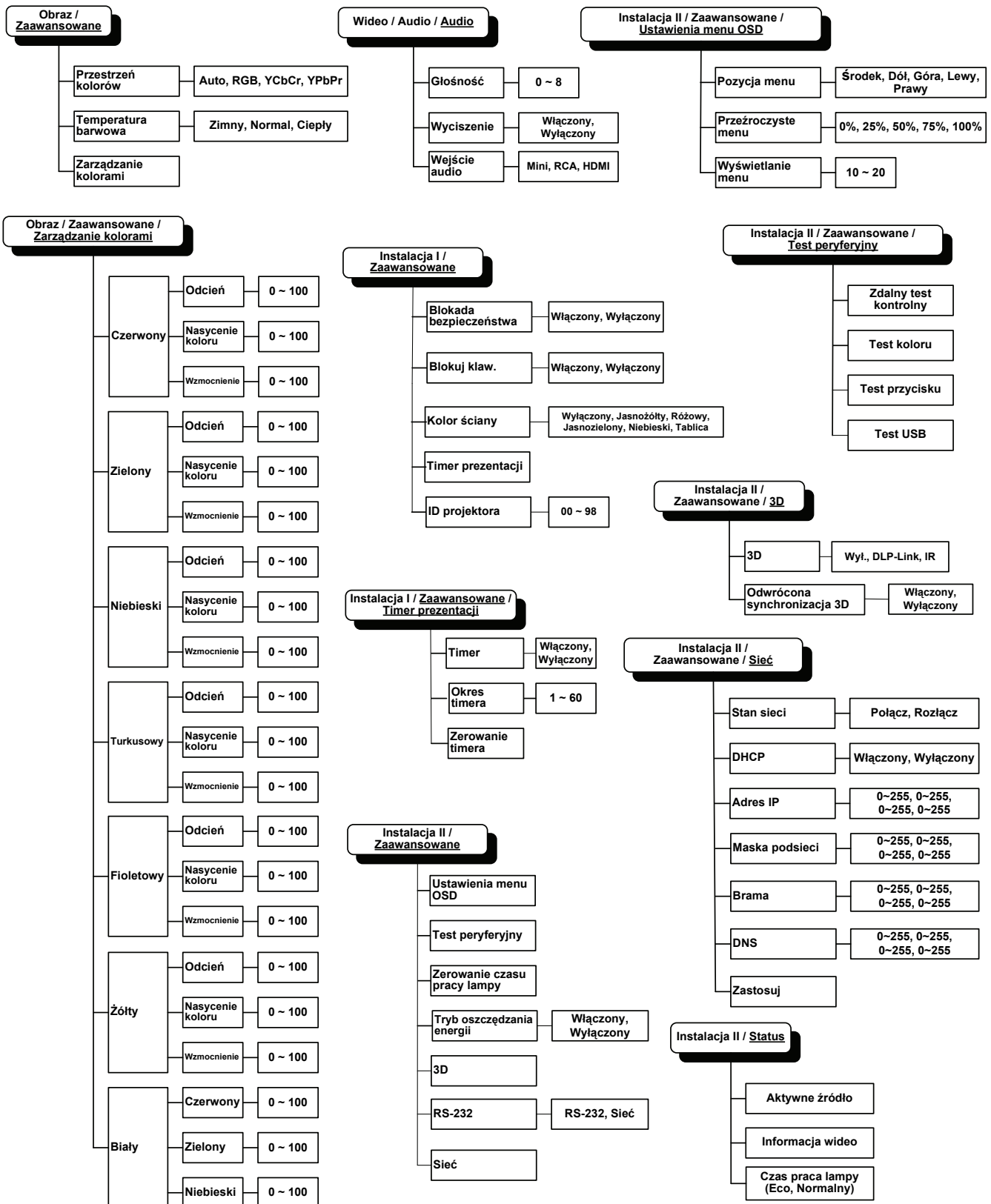
3. Naciskaj przycisk kursora ◀▶, aż do podświetlenia wymaganego języka.
4. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU**, aby zamknąć menu ekranowe.

Przegląd menu OSD

Użyj następującej ilustracji do szybkiego znalezienia ustawienia lub określenia zakresu dla ustawienia.

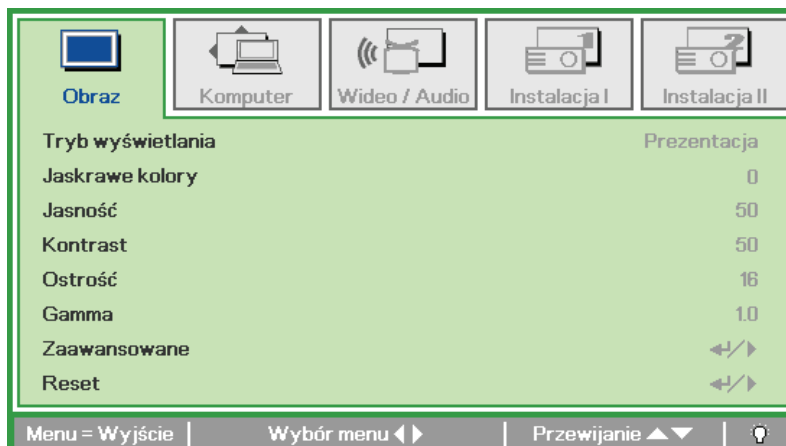


Przegląd podmenu OSD



Menu Obraz

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby przejść do **Menu Obraz**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę lub w dół w menu **Obraz**. Naciśnij ◀▶ w celu zmiany wartości ustawień.



ELEMENT	OPIS
Tryb wyświetlania	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu ustawienia trybu wyświetlania.
Jaskrawe kolory	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji wartości Jaskrawe kolory.
Jasność	Naciśnij przycisk kursora w celu regulacji ◀▶ jasności wyświetlania.
Kontrast	Naciśnij przycisk kursora w celu regulacji ◀▶ kontrastu wyświetlania.
Ostrość	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji poziomego ostrości wyświetlania.
Gamma	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji korekcji gamma wyświetlania.
Zaawansowane	Naciśnij ⏏ (Enter) / ▶, aby przejść do menu Zaawansowane. Sprawdź <i>Zaawansowane funkcje</i> na stronie 22.
Reset	Naciśnij ⏏ (Enter) / ▶, aby zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

Funkcje zaawansowane

Naciśnij przycisk **Menu**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij ◀▶, aby przejść do menu **Obraz**. Naciśnij ▼▲ w celu przejścia do menu **Zaawansowane**, a następnie naciśnij **Enter** lub ▶. Naciśnij ▼▲ w celu przejścia w górę i w dół w menu **Zaawansowane**.



ELEMENT	OPIS
Przestrzeń kolorów	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji przestrzeni kolorów. (Zakres: Auto – RGB – YPbPr – YCbCr)
Temperatura barwowa	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji temperatury barwowej. (Zakres: Zimny – Normalny – Ciepły)
Zarządzanie kolorami	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu zarządzania kolorami. (Zakres: Czerwony-Zielony-Niebieski-Turkusowy-Fioletowy-Żółty-Biały). Patrz, strona 23, aby uzyskać dalsze informacje o funkcji Zarządzanie kolorami.

Zarządzanie kolorami

Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do podmenu **Zarządzanie kolorami**.



ELEMENT	OPIS
Czerwony	Wybierz, aby przejść do Zarządzanie kolorem czerwonym. Naciśnij przyciski ◀▶ buttons w celu regulacji Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Zielony	Wybierz, aby przejść do Zarządzanie kolorem zielonym. Naciśnij przyciski ◀▶ buttons w celu regulacji Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Niebieski	Wybierz, aby przejść do Zarządzanie kolorem niebieskim. Naciśnij przyciski ◀▶ buttons w celu regulacji Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Turkusowy	Wybierz, aby przejść do Zarządzanie kolorem turkusowym. Naciśnij przyciski ◀▶ buttons w celu regulacji Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Fioletowy	Wybierz, aby przejść do Zarządzanie kolorem fioletowym. Naciśnij przyciski ◀▶ buttons w celu regulacji Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Żółty	Wybierz, aby przejść do Zarządzanie kolorem żółtym. Naciśnij przyciski ◀▶ buttons w celu regulacji Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Biały	Wybierz, aby przejść do Zarządzanie kolorem białym. Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji Czerwony, Zielony i Niebieski.

Menu Komputer

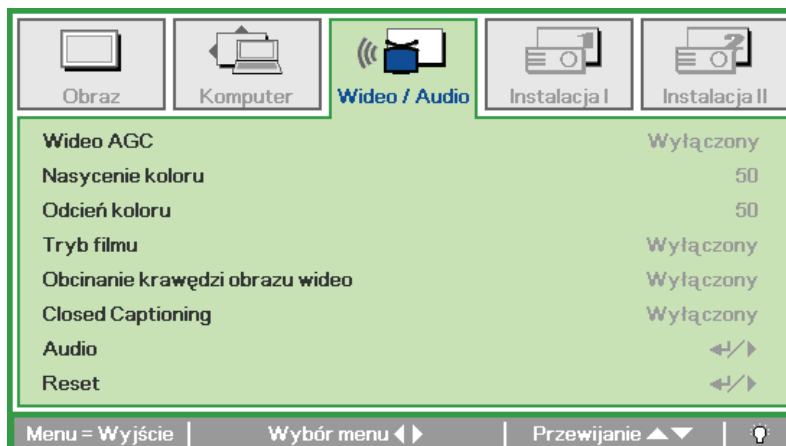
Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia menu **Komputer**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę lub w dół w menu komputer. Naciśnij ◀▶ w celu zmiany wartości ustawień.



ELEMENT	OPIS
Pozycja pozioma	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby wyregulować pozycję wyświetlania w lewo lub w prawo.
Pozycja pionowa	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby wyregulować pozycję wyświetlania w górę lub w dół.
Częstotliwość	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji zegara próbkowania A/D.
Dostrajanie	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji punkt próbkowania A/D.
Automatyczny obraz	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶ w celu automatycznego przejścia do regulacji fazy, dostrajania, rozmiaru i pozycji.

Menu Wideo / Audio

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do menu **Wideo / Audio**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę lub w dół w menu **Wideo / Audio**. Naciśnij ◀▶ w celu zmiany wartości ustawień.



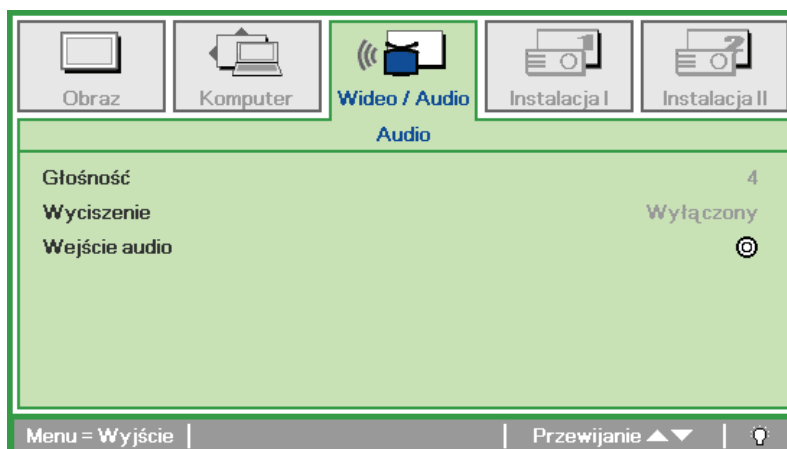
ELEMENT	OPIS
Wideo AGC	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia automatycznej regulacji wzmocnienia dla źródła wideo.
Nasycenie koloru	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji nasycenia wideo.
Odcień koloru	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji odcienia/barwy wideo.
Tryb filmu	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu wyboru innego trybu filmu.
Obcinanie krawędzi obrazu wideo	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia obcinania krawędzi obrazu wideo.
Closed Captioning	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia funkcji Closed Captioning (Ukryte napisy)
Audio	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu Audio. Sprawdź, <i>Audio</i> na stronie 26.
Reset	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

Uwaga:

Podczas odtwarzania video z przeplotem, może wystąpić drżenie obrazu video. Aby rozwiązać ten problem, otwórz menu Wideo / Audio i wyreguluj funkcję Tryb Film.

Audio

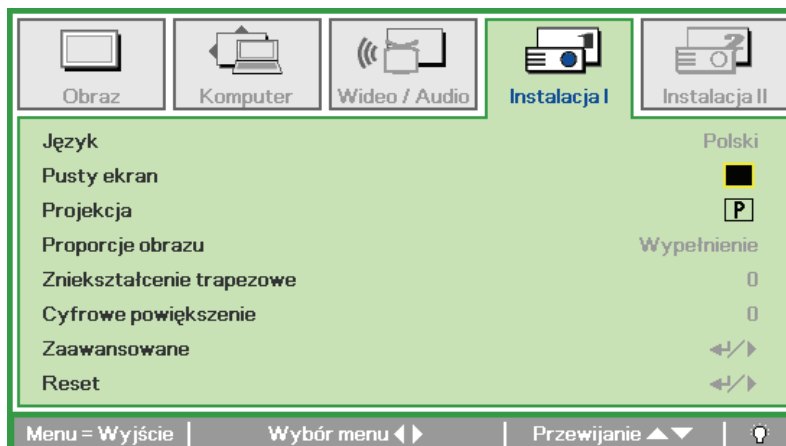
Naciśnij **↵** (Enter) / **▶**, aby przejść do podmenu **Audio**.



ELEMENT	OPIS
Głośność	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji głośności. (Zakres: 0 ~ 8)
Wyciszenie	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia głośnika.
Wejście audio	Naciśnij przycisk ◀▶, aby wybrać wejście audio. (Zakres: Mini / RCA / HDMI)

Menu Instalacja I

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do menu **Instalacja I**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę lub w dół w menu **Instalacja I**. Naciśnij ◀▶ w celu zmiany wartości ustawień.



ELEMENT	OPIS
Język	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu wyboru innego menu lokalizacji.
Pusty ekran	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu wyboru innego koloru pustego ekranu.
Projekcja	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu wyboru spośród czterech metod projekcji:
Proporcje obrazu	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji współczynnika proporcji wideo.
Zniekształcenie trapezowe	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji zniekształcenia trapezowego obrazu.
Cyfrowe powiększenie	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji cyfrowego powiększenia.
Zaawansowane	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu Zaawansowane. Patrz <i>Funkcje zaawansowane</i> na stronie 30.
Reset	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych (oprócz Język i Blokada bezpieczeństwa).

Funkcje zaawansowane

Naciśnij przycisk **Menu**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij ◀▶, aby przejść do menu **Instalacja I**. Naciśnij ▲▼ w celu przejścia do menu **Zaawansowane**, a następnie naciśnij **Enter** lub ▶. Naciśnij ▲▼ w celu przejścia w górę i w dół w menu **Zaawansowane**. Naciśnij w celu zmiany wartości ustawienia.



ELEMENT	OPIS
Blokada bezpieczeństwa	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć funkcję blokady bezpieczeństwa.
Blokuj klaw.	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć działanie przycisków na keypadzie.
Kolor ściany	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu wyboru innego ustawienia koloru ściany.
Timer prezentacji	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu Prezentacja. Patrz <i>Funkcje zaawansowane</i> na stronie 28.
ID projektora	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu regulacji dwucyfrowego ID projektora w zakresie od 0 do 98.

Timer prezentacji

Funkcja Timer prezentacji wskazuje na ekranie czas prezentacji, pomagając w lepszym zarządzaniu czasem, podczas prezentacji.

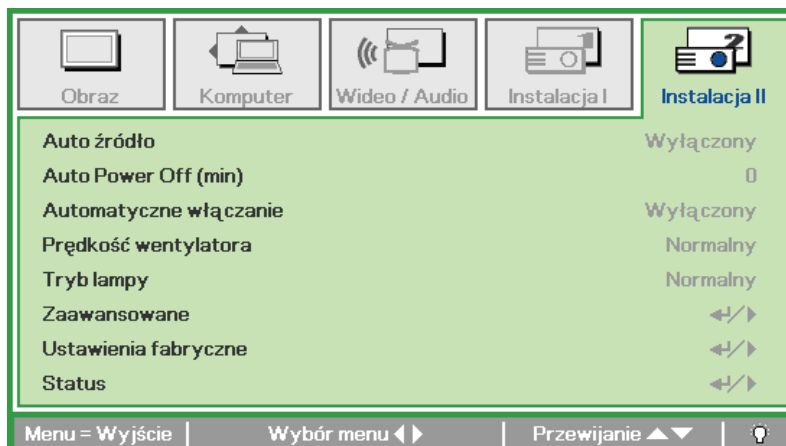
Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do podmenu **Timer prezentacji**.



ELEMENT	OPIS
Timer	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć funkcję timera prezentacji.
Okres timera	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby wyregulować okres timera wyświetlania.
Zerowanie timera	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby zresetować licznik timera prezentacji.

Menu Instalacja II

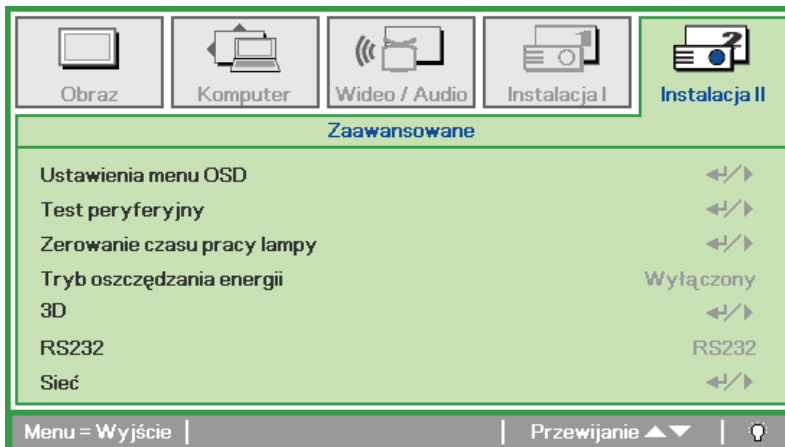
Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do menu **Instalacja II**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę lub w dół w menu Instalacja II.



ELEMENT	OPIS
Auto źródło	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć funkcję automatycznego wykrywania źródła.
Auto Power Off (min)	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia automatycznego wyłączenia lampy, przy braku sygnału.
Automatyczne włączanie	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć zasilanie, po zapewnieniu zasilania prądem zmiennym.
Prędkość wentylatora	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przełączenia pomiędzy obrotami wentylatora Normalne i Wysokie. Uwaga: Zaleca się wybranie wysokich obrotów, przy wysokich temperaturach, wysokiej wilgotności lub dużej wysokości nad poziomem morza (above 1500m/4921 stóp).
Tryb lampy	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu wyboru trybu lampy, aby ustawić wyższą jasność lub niższą jasność w celu wydłużenia żywotności lampy.
Zaawansowane	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu Zaawansowane. Sprawdź <i>Zaawansowane funkcje</i> na stronie 30.
Ustawienia fabryczne	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby zresetować wszystkie elementy do fabrycznych wartości wstępnych.
Status	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu Status. Sprawdź strona 43, aby uzyskać dalsze informacji o Status.

Funkcje zaawansowane

Naciśnij przycisk **Menu**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij ◀▶, aby przejść do menu **Instalacja II**. Naciśnij ▲▼ w celu przejścia do menu **Zaawansowane**, a następnie naciśnij **Enter** lub ▶. Naciśnij ▲▼ w celu przejścia w górę i w dół w menu **Zaawansowane**. Naciśnij w celu zmiany wartości ustawienia.



ELEMENT	OPIS
Ustawienie menu OSD	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu ustawień OSD. Sprawdź, strona 31, aby uzyskać dalsze informacji o ustawieniach menu OSD.
Test peryferyjny	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu Test peryferyjny. Sprawdź strona 31, aby uzyskać dalsze informacje o Test peryferyjny.
Zerowanie czasu pracy lampy	Po wymianie lampy, ten element powinien zostać wyzerowany. Sprawdź strona 32, aby uzyskać dalsze informacje o Zerowanie czasu pracy lampy.
Tryb oszczędzania energii	Naciśnij ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć Tryb oszczędzania energii.
3D	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu 3D. Sprawdź strona 33, aby uzyskać dalsze informacji o ustawieniu 3D.
RS232	Naciśnij ◀▶, aby wybrać tryb RS232 (zdalne) lub Sieć (LAN) w zależności od metody podłączenia projektora.
Sieć	Naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do menu Sieć. Patrz, strona 34, aby uzyskać dalsze informacje o ustawieniach Sieć.

Ustawienie menu OSD



ELEMENT	OPIS
Pozycja menu	Naciśnij przycisk ◀▶, aby wybrać inną lokalizację OSD.
Przeźroczyste menu	Naciśnij przycisk ◀▶ w celu wyboru poziomu przezroczystości tła OSD.
Wyświetlanie menu	Naciśnij przycisk ◀▶, aby wybrać opóźnienie zakończenia wyświetlania OSD.

Test peryferyjny



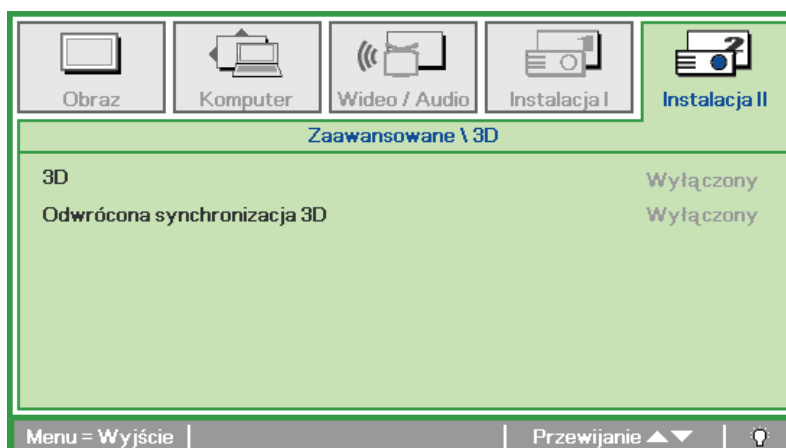
ELEMENT	OPIS
Zdalny test kontrolny	Naciśnij ⏏ (Enter) / ▶, aby wykonać test diagnostyczny pilota zdalnego sterowania na podświetlonej klawiaturze.
Test koloru	Press ⏏ (Enter) / ▶ to select different colors on screen.
Test przycisku	Naciśnij ⏏ (Enter) / ▶, aby sprawdzić przycisk na klawiaturze.
Test USB	Naciśnij ⏏ (Enter) / ▶, aby sprawdzić połączenie USB z podłączonym komputerem PC.

Zerowanie czasu pracy lampy



Sprawdź *Zerowanie lampy* na stronie 47, aby wyzerować licznik godzin lampy.

3D



ELEMENT	OPIS
3D	Naciśnij przycisk kursora ▼▲ , aby wybrać inny typ 3D.
Odwrócona synchronizacja 3D	Naciśnij przycisk kursora ◀▶ , aby włączyć lub wyłączyć funkcję Odwrócona synchronizacja 3D.

Uwaga:

1. Przy braku odpowiedniego źródła 3D, menu OSD 3D będzie wyszarzone. Jest to ustawienie domyślne.
2. Po podłączeniu projektora do odpowiedniego źródła 3D, menu OSD 3D będzie dostępne.
3. Do oglądania obrazów 3D należy używać okularów 3D.
4. Wymagana jest zawartość 3D z dysku DVD 3D lub pliku multimedialnego 3D.
5. Konieczne jest uaktywnienie źródła 3D (niektóre dyski DVD z zawartością 3D mogą mieć funkcję włączania/wyłączania trybu 3D).
6. Wymagane są okulary migawkowe DLP Link 3D lub IR 3D. W przypadku okularów migawkowych IR 3D należy zainstalować sterownik na komputerze i podłączyć nadajnik USB.
7. Tryb 3D w menu OSD musi być zgodny z typem okularów (DLP Link lub IR 3D).
8. Okulary należy włączyć. Okulary wyposażone są zwykle we włącznik/wyłącznik zasilania. W przypadku każdego z typów okularów obowiązują szczególne instrukcje dotyczące konfiguracji. W celu ukończenia procesu konfiguracji okularów należy wykonać dołączone do nich instrukcje.

Uwaga:

Ponieważ różne rodzaje okularów (DLP link lub na podczerwień z aktywną migawką) mają własne instrukcje ustawień należy wykonać instrukcje, aby dokończyć proces ustawień.

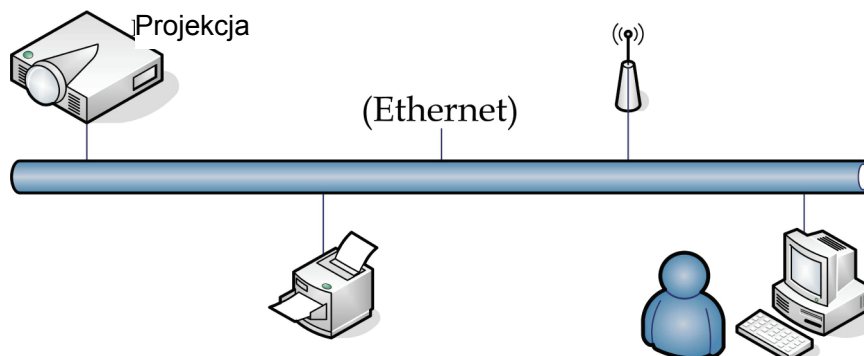
Sieć



ELEMENT	OPIS
Stan sieci	Wyświetla stan połączenia z siecią.
DHCP	Naciśnij ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć DHCP. Uwaga: Po wybraniu wyłączenia DHCP, wypełnij pola Adres IP, Maska podsieci, Brama i DNS.
Adres IP	Jeśli wyłączona jest funkcja DHCP, wprowadź prawidłowy adres IP.
Maska podsieci	Jeśli wyłączona jest funkcja DHCP, wprowadź prawidłową maskę podsieci.
Brama	Jeśli wyłączona jest funkcja DHCP, wprowadź prawidłową bramę.
DNS	Jeśli wyłączona jest funkcja DHCP, wprowadź prawidłowy adres DNS.
Zastosuj	Naciśnij ↵ (Enter) / ▶, aby potwierdzić ustawienia.

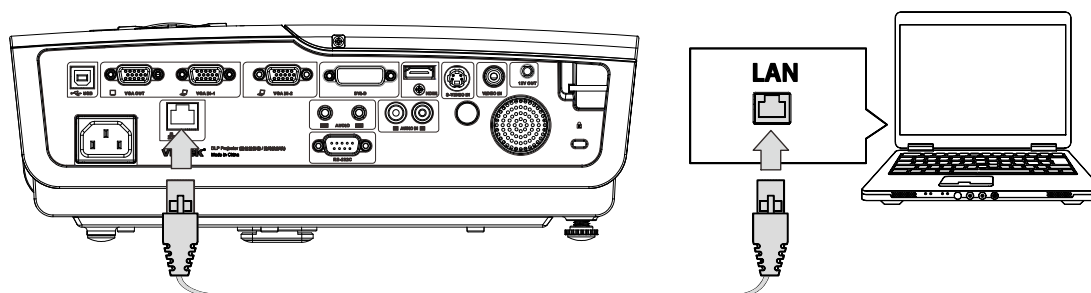
Dla uproszczenia i ułatwienia operacji, projektor udostępnia różne funkcje zarządzania przez sieć i zarządzania zdalnego.

Funkcja LAN/RJ45 zdalnego zarządzania projektorem przez sieć, która umożliwia: Włączanie/wyłączanie zasilania, ustawienia jasności i kontrastu. Także, uzyskanie informacji o stanie projektora, takich jak: Źródło video, wyciszenie dźwięku, itd..

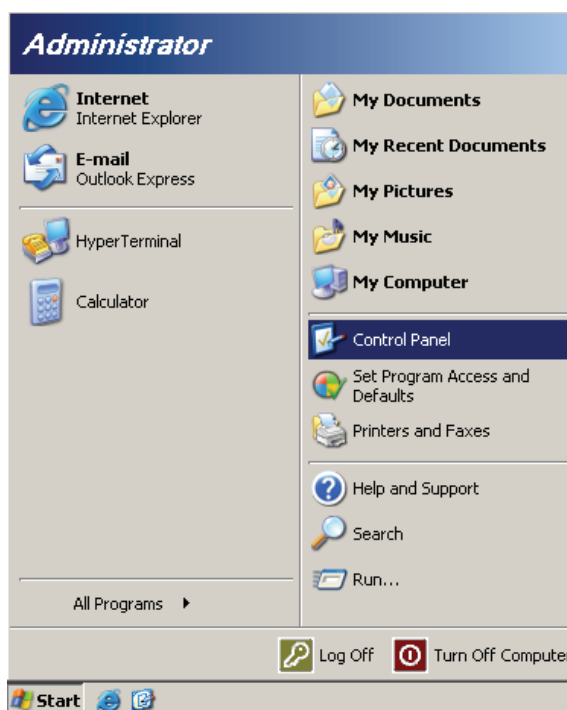


LAN RJ45

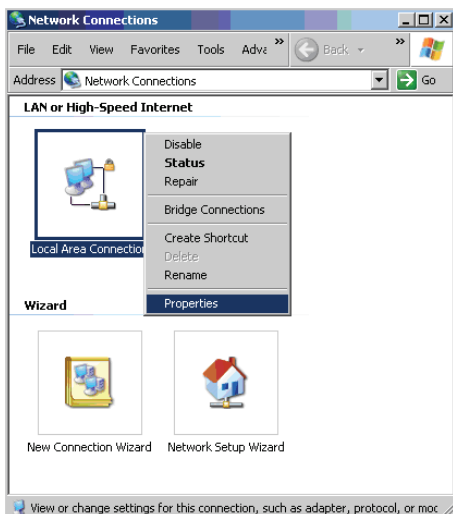
1. Podłącz kabel RJ45 do portów RJ45 projektora i komputera PC (Laptop).



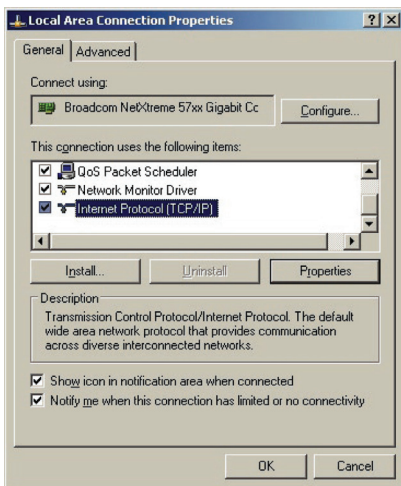
2. W komputerze PC (Laptop), wybierz **Start** → **Control Panel (Panel sterowania)** → **Network Connections (Połączenia sieciowe)**.



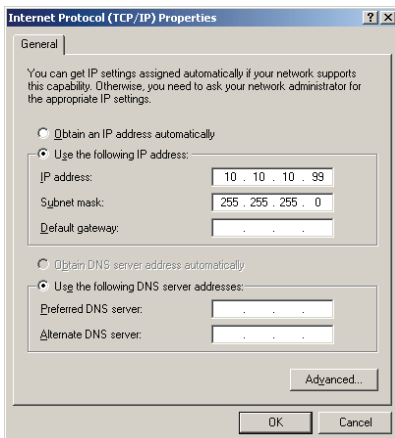
3. Kliknij prawym przyciskiem **Local Area Connection (Połączenie lokalne)** i wybierz **Properties (Właściwości)**.



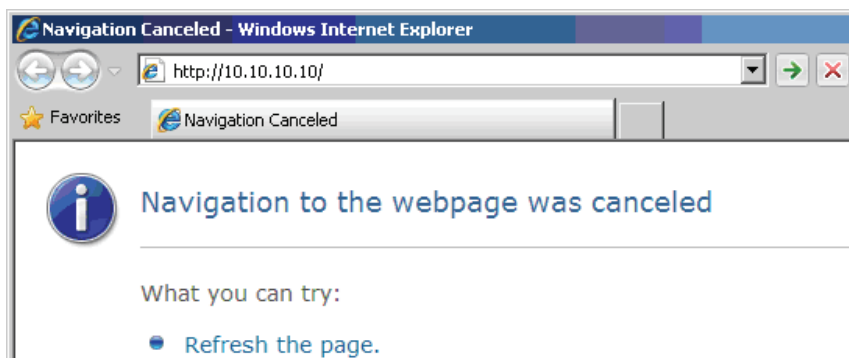
4. W oknie **Properties (Właściwości)**, wybierz zakładkę **General (Ogólne)** i wybierz **Internet Protocol(TCP/IP) (Protokół Internetowy (TCP/IP))**.
5. Kliknij **Properties (Właściwości)**.



6. Kliknij **Use the following IP address (Użyj następującego adresu IP)** i wypełnij pola adresu IP i maski podsieci, a następnie kliknij **OK**.



7. Naciśnij przycisk **Menu** na projektorze.
8. Wybierz opcję **Advanced Setup (Ustawienia zaawansowane)** → **Network Settings (Ustawienia sieci)** → **Control By (Kontroluj przez)** → **RJ45**
9. Po przejściu do ekranu **Network Status (Stan sieci)** wprowadź następujące informacje:
 - ▶ DHCP: Wył.
 - ▶ Adres IP: 10.10.10.10
 - ▶ Maska podsieci: 255.255.255.0
 - ▶ Brama: 0.0.0.0
 - ▶ Serwer DNS: 0.0.0.0
10. Naciśnij **↵** (Enter) / **▶**, aby potwierdzić ustawienia.
Otwórz przeglądarkę sieci web
(na przykład, Microsoft Internet Explorer z Adobe Flash Player 9.0 lub wersją wyższą).



11. Na pasku adresu, wprowadź adres IP: 10.10.10.10.
12. Naciśnij **↵** (Enter) / **▶**.

Projektor został ustawiony do zdalnego zarządzania. Funkcja LAN/RJ45 pokazuje następujące informacje.



Crestron Control IP Address <input type="text"/> IP ID <input type="text"/> Control Port <input type="text"/> <input type="button" value="Control Set"/>		Projector Projector Name <input type="text" value="PJ01"/> Location <input type="text" value="RM01"/> Assigned To <input type="text" value="Sir"/> <input type="button" value="Set"/> Network Config <input type="checkbox"/> DHCP Enabled IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/> Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/> Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/> DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/> <input type="button" value="Net Set"/>		User Password <input type="checkbox"/> Usr Enabled Password <input type="text"/> Confirmed <input type="text"/> <input type="button" value="Usr Set"/> Admin Password <input type="checkbox"/> Adm Enabled Password <input type="text"/> Confirmed <input type="text"/> <input type="button" value="Adm Set"/>	
<input type="button" value="Tools Exit"/>					

KATEGORIA	ELEMENT	DŁUGOŚĆ WPROWADZANYCH WARTOŚCI
Crestron Control (Sterowanie Crestron)	IP-Address (Adres IP)	15
	IP ID (ID IP)	3
	Port	5
Projector (Projektor)	Projector Name (Nazwa projektora)	10
	Location (Lokalizacja)	10
	Assigned To (Przydzielony do)	10
Network Configuration (Konfiguracja sieci)	DHCP(Enabled) (DHCP (Włączone))	(Nie dotyczy)
	IP-Address (Adres IP)	15
	Subnet Mask (Maska podsieci)	15
	Default Geteway (Domyślna brama)	15
	DNS Server (Serwer DNS)	15
User Password (Hasło użytkownika)	Enabled (Włączone)	(Nie dotyczy)
	New Password (Nowe hasło)	10
	Confirm (Potwierdź)	10
Admin Password (Hasło administrator)	Enabled (Włączone)	(Nie dotyczy)
	New Password (Nowe hasło)	10
	Confirm (Potwierdź)	10

Dalsze informacje można uzyskać pod adresem <http://www.crestron.com>.

RS232 przez funkcję Telnet

Oprócz podłączenia projektora do interfejsu RS232 z komunikacją “Hyper-Terminal” poprzez dedykowane polecenie sterowania RS232, dostępny jest alternatywny sposób polecenia RS232, nazywany “RS232 by TELNET (RS232 przez TELNET)” dla interfejsu LAN/RJ45.

Instrukcja szybkiego uruchomienia dla “RS232 by TELNET (RS232 przez TELNET)”

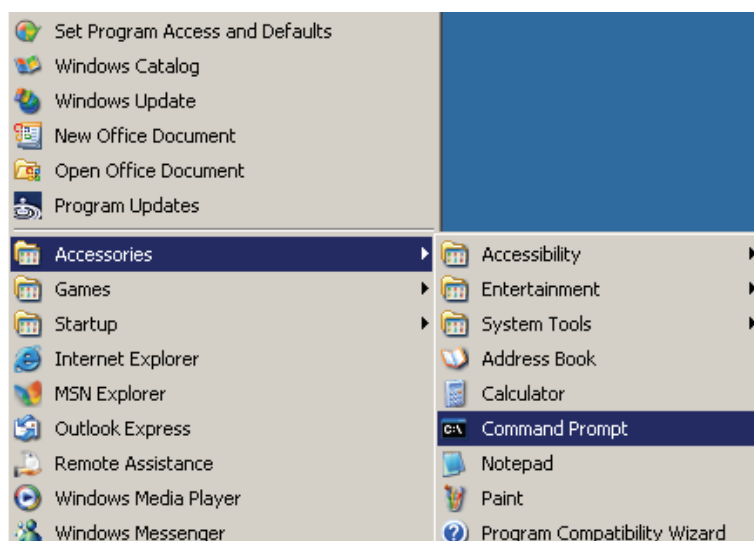
Sprawdź i uzyskaj adres IP w OSD projektora.

Upewnij się, że laptop/PC ma dostęp do strony sieci web projektora.

W przypadku filtrowania funkcji “TELNET” przez komputer laptop/PC, upewnij się, że jest wyłączone ustawienie “Windows Firewall”.



Start => Wszystkie programy => Akcesoria => Wiersz poleceń



Wprowadź polecenie w następującym formacie:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (Naciśnięcie przycisku “Enter”)

(ttt.xxx.yyy.zzz: Adres IP projektora)

Jeśli połączenie Telnet jest gotowe, a użytkownik może wprowadzić polecenie RS232, to po naciśnięciu przycisku “Enter”, będzie działać polecenie RS232.

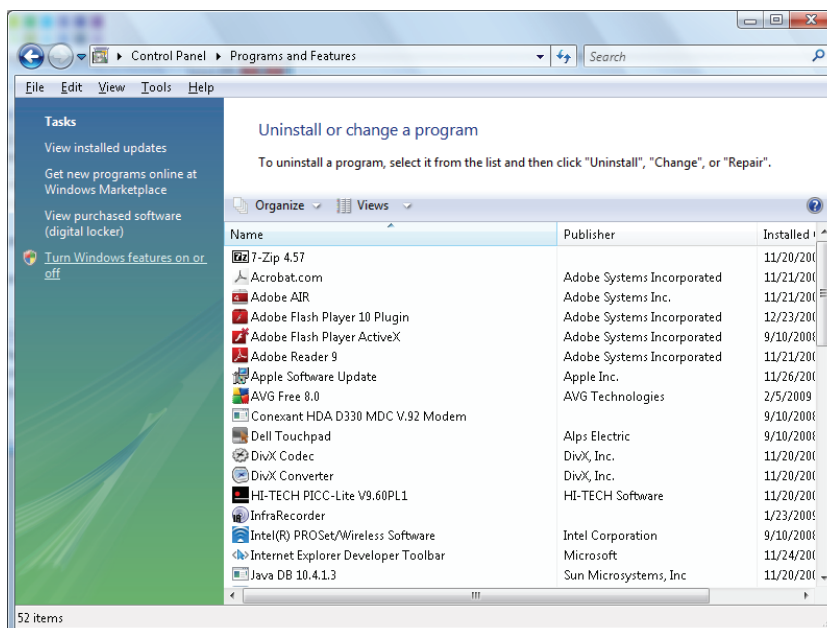
Jak włączyć TELNET w systemie Windows VISTA / 7

Domyślna instalacja Windows VISTA, nie zawiera funkcji “TELNET”. Użytkownik może zainstalować tę funkcję, poprzez włączenie opcji “Włącz lub wyłącz funkcje systemu Windows”.

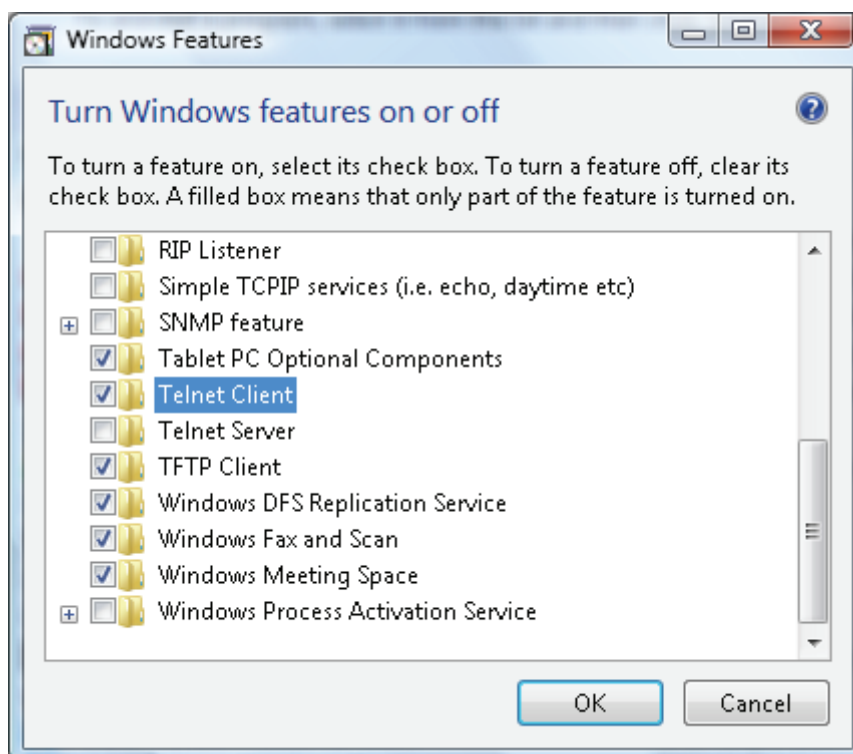
Otwórz “Panel sterowania” w Windows VISTA



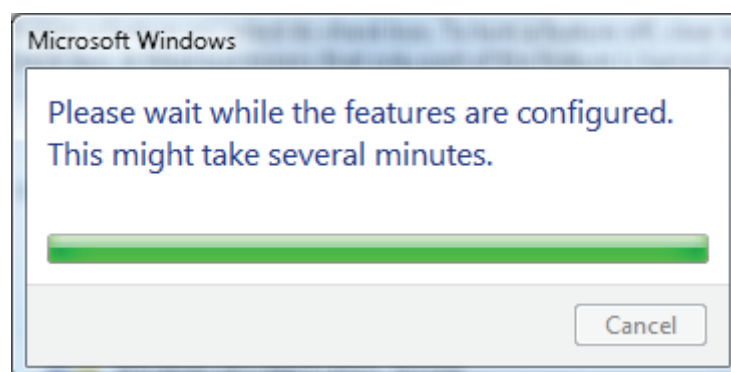
Otwórz “Programy”



Wybierz, aby otworzyć “Włącz lub wyłącz funkcje systemu Windows”



Zaznacz opcję “Klient Telnet”, a następnie naciśnij przycisk “OK”.



Arkusz specyfikacji dla “RS232 przez TELNET” :

1. Telnet: TCP
2. Port Telnet: 8000
3. Program narzędziowy Telnet: Windows “TELNET.exe” (tryb konsoli)
4. Rozłączenie dla normalnego sterowania RS232-przez-Telnet: Zamknij program narzędziowy Windows Telnet bezpośrednio po uzyskaniu gotowości połączenia TELNET
5. Ograniczenie 1 dla sterowanie przez Telnet: w jednym projektorze dostępne jest tylko jedno połączenie sterowania przez Telnet

Ograniczenie 2 dla sterowanie przez Telnet: dla kolejnych bloków danych sieciowych dla aplikacji sterowania Telnet, dostępnych jest mniej niż 50 bajtów.

Ograniczenie 3 dla sterowanie przez Telnet: dla jednego kompletnego polecenia RS232 przy sterowaniu przez Telnet, dostępnych jest mniej niż 26 bajtów.

Ograniczenie 4 dla sterowanie przez Telnet: Minimalne opóźnienie dla następnego polecenia RS232 musi wynosić więcej niż 200 (ms).

(*, W systemie Windows XP wbudowane jest narzędzie “TELNET.exe”, “Naciśnięcie przycisku “Enter” spowoduje “Powrót karetki” i “Nowy wiersz” kodu.)

6. Przy uruchomieniu połączenia RS232-przez-Telnet ustawienie/modyfikacja adresu IP w OSD powinno wskazywać ‘tempo-DISABLED’.
7. Dostępna jest opcja dotycząca funkcji RS232-przez-Telnet, Crestron RoomView-Connected.
8. Funkcja Crestron RoomView-Connected jest włączona domyślnie. Po włączeniu RS232-przez-Telnet, zostanie wyłączona funkcja zmiany Crestron RoomView-Connected i adresu IP (rekonfiguracja).
9. Po normalnym rozłączeniu RS232-przez-Telnet, po 5 sekundach zostanie uruchomiona funkcja Crestron RoomView-Connected, dla ręcznego sterowania ponownym połączeniem w LAN.
10. Przed uruchomieniem połączenia RS232-przez-Telnet, należy ustawić pole adresu IP “Crestron Control” w interfejsie użytkownika Crestron web-FLASH na “0.0.0.0”, aby ułatwić duży transfer pakietów Crestron.

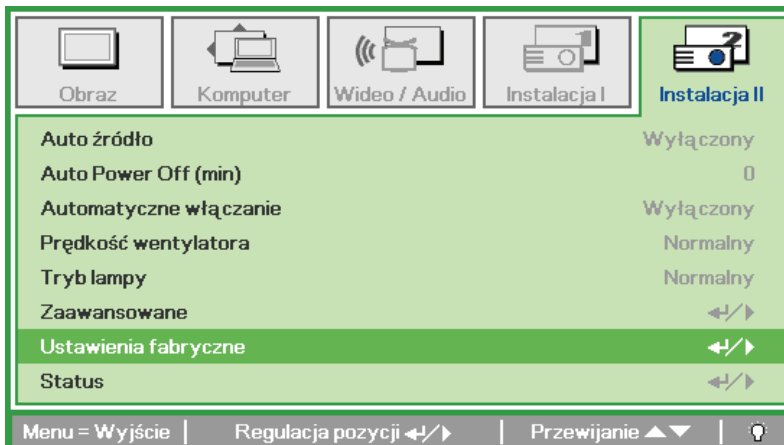
The screenshot displays the Crestron web-FLASH configuration interface. It is divided into three main sections: Crestron Control, Projector, and User Password. The Crestron Control section has an IP Address field set to 0.0.0.0, which is circled in red. Other fields include IP ID (03) and Port (41794). The Projector section includes fields for Projector Name (ABC), Location (room1), and Assigned To (Sir.11). It also has a DHCP section with a checked 'Enabled' box and fields for IP Address (192.168.0.100), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (192.168.0.254), and DNS Server (192.168.0.254). The User Password section has an 'Enabled' checkbox and fields for New Password and Confirm. The Admin Password section also has an 'Enabled' checkbox and fields for New Password and Confirm. There are 'Send' buttons for each section and an 'Exit' button at the bottom.



Expansion Options

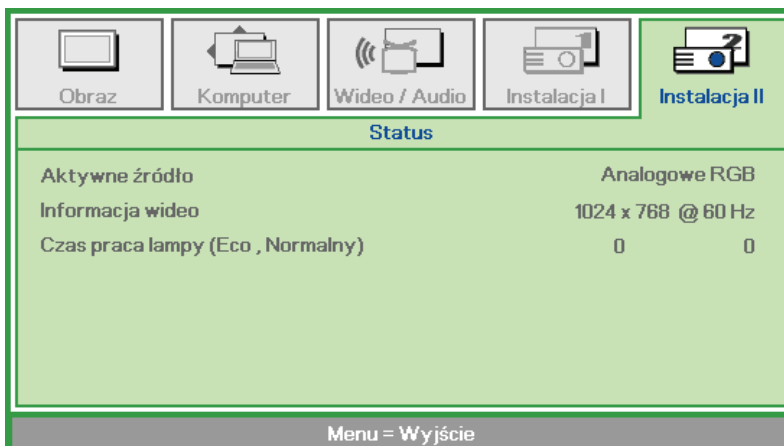
Ustawienia fabryczne

Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę lub w dół w menu **Instalacja II**. Wybierz podmenu **Ustawienia fabryczne** i naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby wyzerować wszystkie elementy menu do domyślnych wartości fabrycznych (poza elementami Język i Blokada bezpieczeństwa).



Status

Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę lub w dół w menu **Instalacja II**. Wybierz podmenu **Instalacja II** i naciśnij ◀ (Enter) / ▶, aby przejść do podmenu **Status**.



ELEMENT	OPIS
Aktywne źródło	Wyświetlanie uaktywnionego źródła.
Informacja wideo	Wyświetla informacje o rozdzielczości/wideo dla źródła RGB i standard kolorów dla źródła wideo.
Czas praca lampy	Wyświetlane są informacje o dotychczasowych godzinach wyświetlania lampy. Liczniki Eco i Normalny są oddzielone.

Wymiana lampy projekcji

Lampę projekcji należy wymienić, po jej przepaleniu. Należy stosować tylko certyfikowane lampy zamienne, dostępne na zamówienie u lokalnego sprzedawcy.

Ważne:

- a. Lampa używana w tym produkcie zawiera niewielką ilość rtęci.
- b. Tego produktu nie należy utylizować razem ze zwykłymi odpadami domowymi.
- c. Ten produkt należy poddać utylizacji zgodnie z lokalnie obowiązującymi przepisami.

Uwaga:

Projektor należy wyłączyć i odłączyć od zasilania co najmniej 30 minut przed wymianą lampy. Niezastosowanie się do tego zalecenia może spowodować poważne poparzenie.

Ostrzeżenie:

W rzadkich przypadkach żarówka lampy może podczas normalnego działania ulec spaleni, w wyniku czego z tylnego otworu wylotowego wydobywać się będzie pył lub kawałki szkła.

Nie wolno wdychać ani dotykać pyłu i kawałków szkła. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń ciała.

Nie należy nigdy zbliżać twarzy do otworu wylotowego, aby nie doszło do obrażeń spowodowanych gazem lub kawałkami rozbitej lampy.

Przed wyjęciem lampy z projektora zamontowanego pod sufitem należy upewnić się, że nikt nie stoi pod projektorem. Jeśli lampa uległa spaleni, mogą z niej wypaść fragmenty szkła.

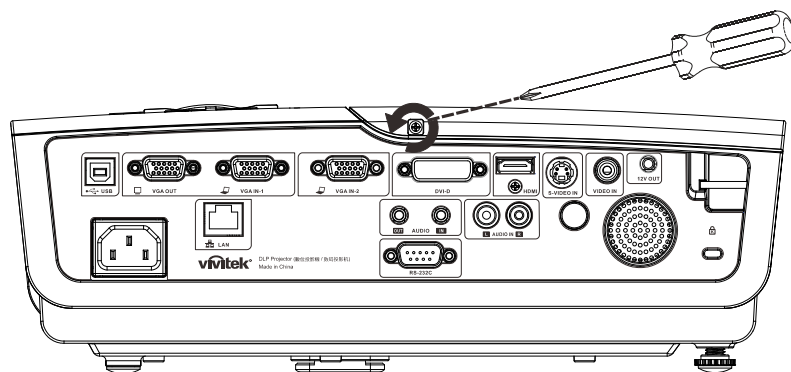
! W PRZYPADKU WYBUCHU LAMPY

W przypadku wybuchu lampy gaz i kawałki rozbitej lampy mogą znajdować się wewnątrz projektora i wydostawać się przez otwór wylotowy. Gaz zawiera toksyczną rtęć.

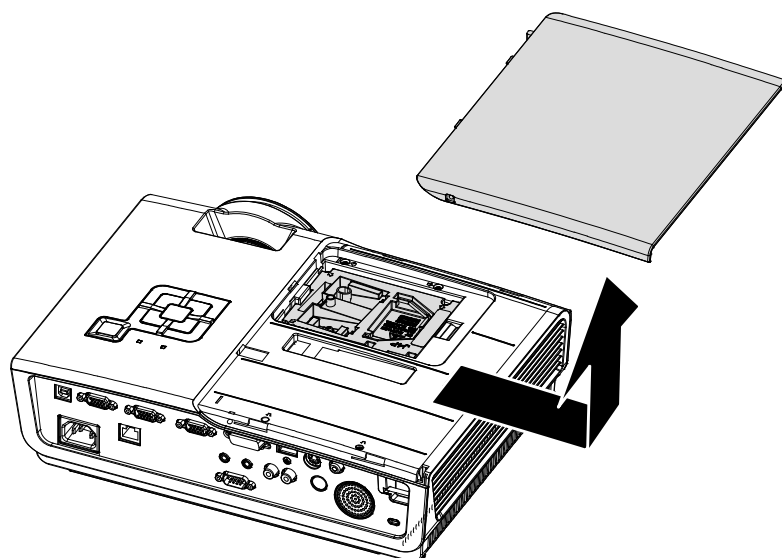
Należy otworzyć okna i drzwi w celu wentylacji.

W przypadku wdychania gazu lub dostania się kawałków rozbitej lampy do oczu lub jamy ustnej należy natychmiast skontaktować się z lekarzem.

1. Poluzuj pojedynczą śrubę mocującą pokrywę wnęki lampy.

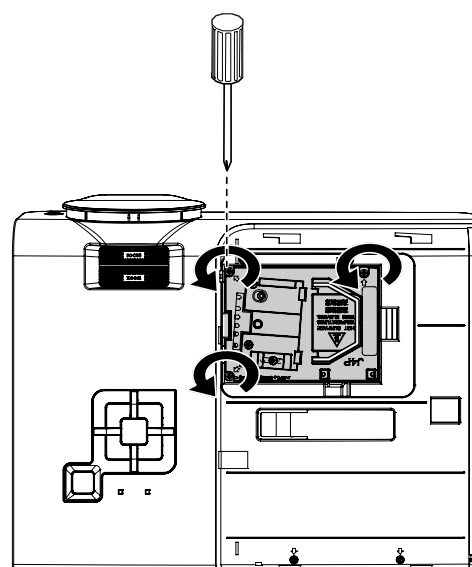


- 2.** Zdejmij pokrywę wnęki lampy.

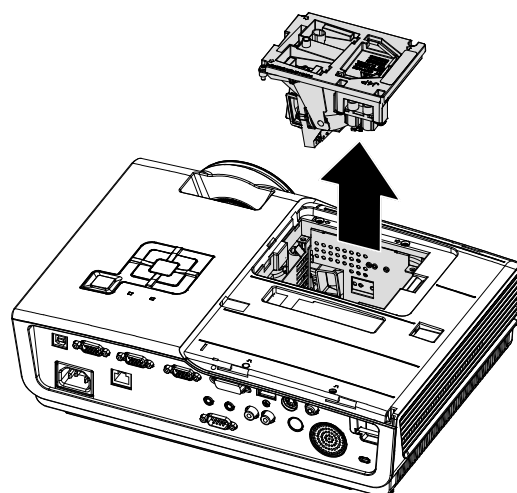


- 3.** Odkręć trzy śruby z modułu lampy.

- 4.** Unieś uchwyt lampy.

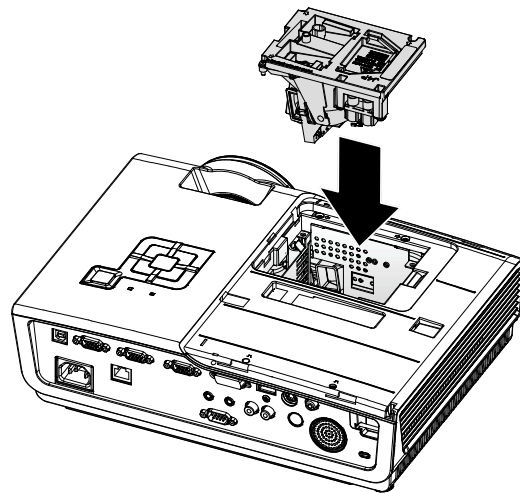


- 5.** Pociągnij ostrożnie za uchwyt modułu, aby odłączyć moduł lampy.



- 6.** Odwróć czynności 1 do 5 w celu instalacji nowego modułu lampy. Aby uniknąć uszkodzenia, dopasuj podczas instalacji moduł lampy do złącza i sprawdź, czy jest wypoziomowany.

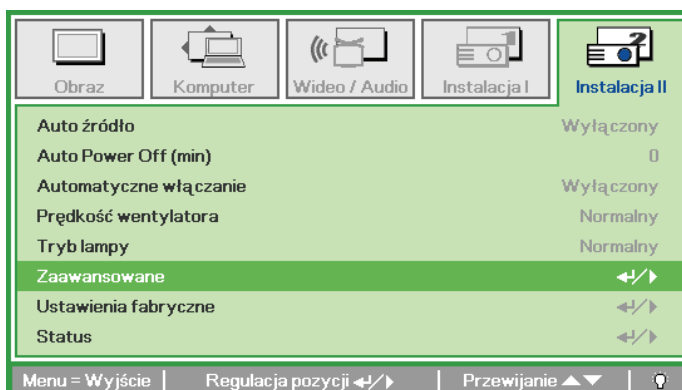
Uwaga: Przed dokręceniem śrub należy pewnie osadzić moduł lampy i prawidłowo podłączyć złącze lampy.



Zerowanie lampy

Po wymianie lampy należy wyzerować licznik godzin lampy. Sprawdź następujące informacje:

1. Naciśnij przycisk **Menu**, aby otworzyć menu OSD.
2. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do menu **Instalacja II**. Naciśnij przycisk kursora, aby przejść do **Zaawansowane**.



3. Naciśnij przycisk kursora ▼▲, aby przejść do **Zerowanie czasu pracy lampy**.



4. Naciśnij przycisk kursora ▶ lub przycisk Enter.

Pojawi się komunikat ekranowy.

5. Naciśnij przyciski ▼▲◀▶ w celu wyzerowania godzin lampy.



6. Naciśnij przycisk **MENU**, aby przejść z powrotem do Instalacja II.

Czyszczenie projektora

Czyszczenie projektora w celu usunięcia kurzu i brudu pomaga w utrzymaniu bezawaryjnego działania.

Ostrzeżenie:

- 1. Projektor należy wyłączyć i odłączyć od zasilania conajmniej 30 minut przed czyszczeniem. Niezastosowanie się do tego zalecenia może spowodować poważne poparzenie.*
- 2. Do czyszczenia należy używać wyłącznie zwilżonej szmatki. Nie należy dopuścić do przedostania się wody przez szczeliny wentylacyjne projektora.*
- 3. Jeśli podczas czyszczenia trochę wody dostanie się do wnętrza projektora, przed użyciem projektor należy pozostawić odłączony w dobrze wentylowanym pomieszczeniu.*
- 4. Jeśli podczas czyszczenia do wnętrza projektora dostanie się dużo wody, projektor należy przekazać do serwisu.*

Czyszczenie obiektywu

Środki do czyszczenia obiektywów optycznych można kupić w większości sklepów z aparatami fotograficznymi. W celu oczyszczenia obiektywu projekcji sprawdź następujące informacje.

1. Nanieś małą ilość środka do czyszczenia obiektywów na czystą, miękką szmatkę. (Nie należy nanosić środka do czyszczenia bezpośrednio na obiektyw)
2. Lekko wytrzyj obiektyw ruchem kołowym.

Ostrzeżenie:

- 1. Nie należy używać środków czyszczących o własnościach ścierających lub rozpuszczalników.*
- 2. Aby zapobiec przebarwieniu lub przyciemnieniu należy unikać nanoszenia środka czyszczącego na obudowę projektora.*

Czyszczenie obudowy

W celu oczyszczenia obudowy projektora sprawdź następujące informacje.

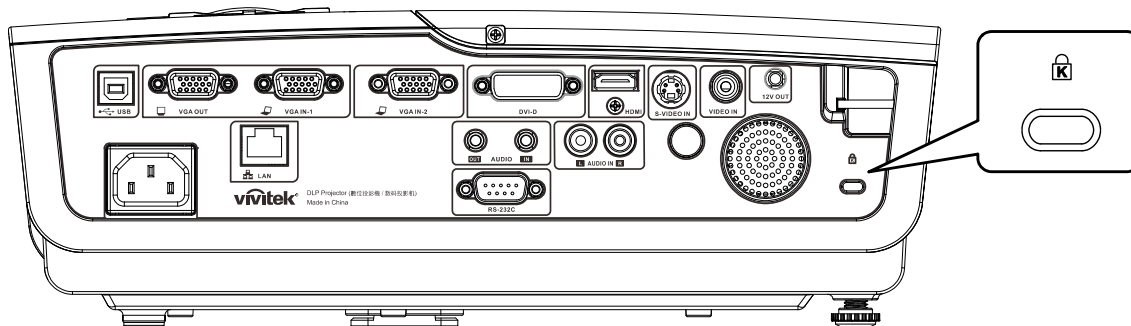
1. Kurz należy usuwać czystą, zwilżoną szmatką.
2. Szmatkę należy zwilżyć ciepłą wodą i łagodnym detergentem (np. płynem do naczyń), a następnie wytrzeć obudowę.
3. Następnie należy wypłukać detergent ze szmatki i wytrzeć projektor ponownie.

Ostrzeżenie:

Aby zapobiec przebarwieniu lub wypłowieniu obudowy nie należy używać środków czyszczących o własnościach ścierających na bazie alkoholu.

Używanie blokady Kensington® & używanie listwy zabezpieczającej

W razie obaw o bezpieczeństwo urządzenia projektor można przypiąć linką zabezpieczającą do nieruchomego sprzętu za pomocą gniazda Kensington.



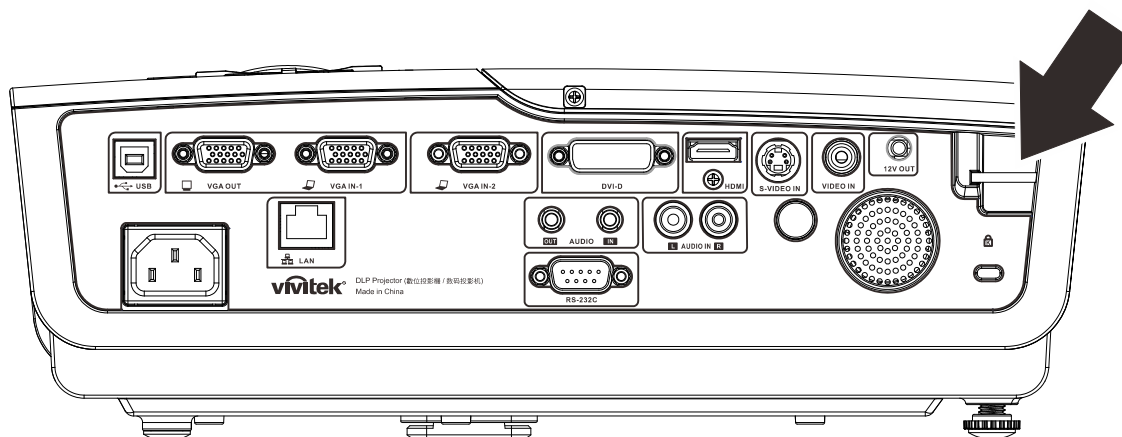
Uwaga:

W sprawie zakupu odpowiedniej linki w standardzie Kensington należy porozumieć się z lokalnym sprzedawcą.

Blokada fizyczna spełnia wymogi standardu Kensington MicroSaver Security System. W sprawie pytań i komentarzy prosimy o kontakt na adres: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Używanie listwy zabezpieczenia

Oprócz funkcji zabezpieczenia hasłem i blokady Kensington, w zabezpieczeniu projektora przed nieautoryzowanym użyciem, pomagają listwy zabezpieczenia. Patrz następujący rysunek.



Typowe problemy i rozwiązania

Te instrukcje udostępniają wskazówki rozwiązywania problemów, które mogą się pojawić podczas używania projektora. Jeśli problem pozostaje nierozwiązany, należy zwrócić się o pomoc do sprzedawcy.

Często po długotrwałej diagnostyce okazuje się, że problem jest związany z czymś prostym, na przykład z utratą połączenia. Przed kontynuowaniem rozwiązań dotyczących problemu należy sprawdzić następujące elementy.

- *Użyj innego urządzenia elektrycznego do sprawdzenia sprawności gniazdka elektrycznego.*
- *Sprawdź, czy projektor jest włączony.*
- *Sprawdź, czy wszystkie połączenia są pewnie zamocowane.*
- *Sprawdź, czy jest włączone podłączone urządzenie.*
- *Sprawdź, czy podłączony komputer nie znajduje się w trybie oczekiwania.*
- *Sprawdź, czy podłączony komputer notebook jest skonfigurowany na zewnętrzny wyświetlacz.
(Jest to zwykle wykonywane poprzez naciśnięcie kombinacji przycisku Fn komputera notebook.*

Wskazówki dotyczące rozwiązywania problemów

W każdej z części dotyczących specyficznego problemu należy wykonać czynności w zalecanej kolejności. Może to pomóc w szybszym rozwiązaniu problemu.

Spróbuj zidentyfikować problem i uniknąć wymiany sprawnych części.

Na przykład, jeśli wymienione zostały baterie i problem utrzymuje się należy włożyć z powrotem oryginalne baterie i przejść do następnej czynności.

Należy zapisać wykonywane czynności diagnostyczne: Informacje te mogą być użyteczne podczas kontaktów z konsultantami pomocy technicznej lub z serwisantami.

Komunikaty LED błędów

KOMUNIKATY KODÓW BŁĘDU	MIGAJĄCE ŚWIATŁO DIODY LED ZASILANIA	MIGAJĄCE ŚWIATŁO DIODY LED GOTOWOŚCI	MIGAJĄCE ŚWIATŁO DIODY LED TEMPERATURY
Nadmierna temperatura	Wył.	Wył.	WŁĄCZENIE
Awaria G794	4	4	Wył.
Awaria T1	4	5	Wył.
Błąd lampy	5	Wył.	Wył.
Błąd Wentylator 1 (Wentylator palnika)	6	1	Wył.
Błąd Wentylator 2 (Wentylator lampy)	6	2	Wył.
Błąd Wentylator 3 (Wentylator zasilania)	6	3	Wył.
Błąd Wentylator 4 (Wentylator DMD)	6	4	Wył.
Otwarte drzwi lampy	7	Wył.	Wył.
Błąd DMD	8	Wył.	Wył.
Błąd pokrętła kolorów	9	Wył.	Wył.
Błąd balastu	10	Wył.	Wył.
Błąd balastu komunikacji	10	1	Wył.

W przypadku błędu należy odłączyć przewód zasilający prądu zmiennego i przed ponownych uruchomieniem projektora zaczekać jedną (1) minutę. Jeśli nadal migają dioda zasilania lub dioda gotowości lub świeci się dioda LED TEMP należy skontaktować się z punktem serwisowym.

Problemy związane z obrazem

Problem: Brak obrazu na ekranie

1. Sprawdź ustawienia komputera notebook lub desktop PC.
2. Wyłącz wszystkie urządzenia i włącz ponownie zasilanie w prawidłowej kolejności.

Problem: Zamazany obraz

1. Wyreguluj **Ostrość** projektora.
2. Naciśnij przycisk **Auto** na pilocie zdalnego sterowania lub na projektorze.
3. Upewnij się, że projektor nie znajduje się dalej niż 10 metrów (33 stopy) od ekranu.
4. Należy sprawdzić, czy obiektyw obiektywu jest czysty.

Problem: Obraz jest szerszy na górze lub na dole (efekt trapezu)

1. Projektor należy ustawić możliwie maksymalnie prostopadle do ekranu.
2. Użyj przycisku **Keystone** na pilocie zdalnego sterowania lub na projektorze w celu usunięcia problemu.

Problem: Odwrócony obraz

Sprawdź ustawienie **Projekcja** w menu **Instalacja I** menu ekranowego.

Problem: Obraz smuży

1. Ustaw domyślne wartości w polach **Częstotliwość** i **Dostrajanie** na ekranie **Komputer** w menu ekranowym.
2. Aby sprawdzić, czy problem nie jest spowodowany przez podłączoną kartę wideo komputera PC należy wykonać połączenie z innym komputerem.

Problem: Matowy obraz bez kontrastu

Sprawdź ustawienie **Kontrast** w menu **Obraz OSD**.

Problem: Kolory obrazu projekcji nie pasują do obrazu źródłowego.

Wyreguluj ustawienia **Temperatura barwowa** i **Gamma** w menu **Obraz OSD**.

Problemy dotyczące lampy

Problem: Brak światła z projektora

1. Sprawdź, czy jest pewnie podłączony kabel zasilający.
2. Upewnij się, że prawidłowo działa źródło zasilania, poprzez sprawdzenie innego urządzenia elektrycznego.
3. Uruchom ponownie projektor w prawidłowej kolejności i sprawdź, czy dioda zasilania świeci stałym zielonym światłem.
4. Jeśli lampa była ostatnio wymieniana należy wyzerować połączenia lampy.
5. Wymień moduł lampy.
6. Włóż starą lampę z powrotem do projektora i przekaz projektor do serwisu.

Problem: Lampa wyłącza się

1. Wyłączanie lampy mogą spowodować skoki napięcia. Odłącz i podłącz ponownie przewód zasilający. Gdy świeci dioda LED gotowości, naciśnij przełącznik zasilania.
2. Wymień moduł lampy.
3. Włóż starą lampę z powrotem do projektora i przekaz projektor do serwisu.

Problemy z pilotem zdalnego sterowania

Problem: Projektor nie reaguje na naciskanie przycisków pilota zdalnego sterowania

1. Skieruj pilota zdalnego sterowania w kierunku czujnika pilota na projektorze.
2. Upewnij się, że nie jest zasłonięta droga pomiędzy pilotem a sensorem.
3. Wyłącz wszelkie światła jarzeniowe w pokoju.
4. Sprawdź kierunek biegunów baterii.
5. Wymień baterie.
6. Wyłącz inne pobliskie urządzenia reagujące na podczerwień.
7. Oddaj pilota do serwisu.

Problemy dotyczące audio

Problem: Brak dźwięku

1. Wyreguluj głośność na pilocie zdalnego sterowania.
2. Wyreguluj głośność źródła audio.
3. Sprawdź połączenie kablowe audio.
4. Sprawdź wyjście źródła audio z innymi głośnikami.
5. Przekaż projektor do serwisu.

Problem: Zniekształcony dźwięk

1. Sprawdź połączenie kablowe audio.
2. Sprawdź wyjście źródła audio z innymi głośnikami.
3. Przekaż projektor do serwisu.

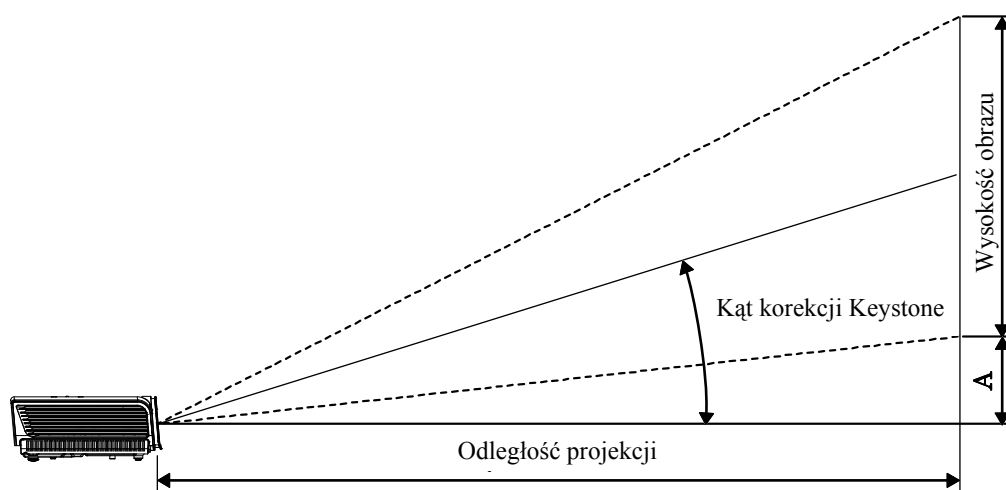
Przekazywanie projektora do serwisu

Jeśli problemu nie udaje się rozwiązać samodzielnie, należy oddać projektor do serwisu. Projektor powinien być zapakowany w oryginalny karton. Dołączyć należy opis problemu i listę samodzielnie podjętych działań. Informacje te mogą być użyteczne dla serwisantów. Projektor przeznaczony do serwisowania można oddać w miejscu zakupu.

Specyfikacje

Model	D965
Typ wyświetlacza	TI DMD 0,7" XGA
Oryginalna rozdzielczość	XGA 1024x768
Waga	3,75 kg (8,27 funta)
Odległość projekcji	1 metr ~ 10 metrów
Wielkość ekranu projekcji	23,4"~300"
Obiektyw projekcji	Ręczna ostrość/ręczne powiększenie
Współczynnik powiększenia	1,15
Pionowa korekcja zniekształceń trapezowych	+/- 15 stopni, 40 kroków
Metody projekcji	Przód, tył, biurko/sufit (Tył, przód)
Zgodność danych	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Zgodność video	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM
Synchronizacja pozioma	15, 31 – 90 kHz
Synchronizacja pionowa	50 – 85 Hz
Certyfikaty zabezpieczenia	FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, PSB, ICES-003 (Canada), C-tick, SASO, CECP, TW ECO Label
Temperatura działania	5° ~ 35°C
Wymiary	335 mm (S) x 102 mm (W) x 256 mm (G)
Wejście prądu zmiennego	Uniwersalne zasilanie prądem zmiennym 100 ~ 240, typowe @ 110V prądu zmiennego (100~240)/+-10%
Zużycie energii	380W
Oczekiwanie	<1 wat
Lampa	300W
Głośnik audio	Głośnik mono 3W
Złącza wejścia	VGA x 2
	S-Video x 1
	Composite video x 1
	HDMI x 1
	DVI x 1
	RCA stereo x 1
	Mini-jack stereo x 1
Złącza wyjścia	VGA x 1 (Złącze przelotowe wyłącznie dla VGA IN-1)
	Mini-jack stereo x 1
Złącza sterowania	RS-232C
	RJ45
Zabezpieczenie	USB (typ B) ; wyzwalacz 12V
	Blokada Kensington

Odległość projekcji a rozmiar projekcji



Odległość projekcji i rozmiar stołu

	TELE				SZEROKI			
Odległość (m)	1,28	3,41	4,27	8,53	1,46	2,93	3,66	10,97
Przekątna (cale)	30	80	100	200	40	80	100	300
Keystone (stopnie)	12,55	12,55	12,55	12,55	14,56	14,56	14,56	14,56
Wysokość obrazu (mm)	457,2	1219,2	1524	3048	609,6	1219,2	1524	4572
Szerokość obrazu (mm)	609,6	1625,6	2032	4064	812,8	1625,6	2032	6096
A (mm)	56,4	150,5	188,1	376,3	75,3	150,5	188,1	564,4

Tabela trybu taktowania

Projektor może wyświetlać w kilku rozdzielczościach. Następująca tabela wymienia rozdzielczości, które mogą być wyświetlane przez projektor.

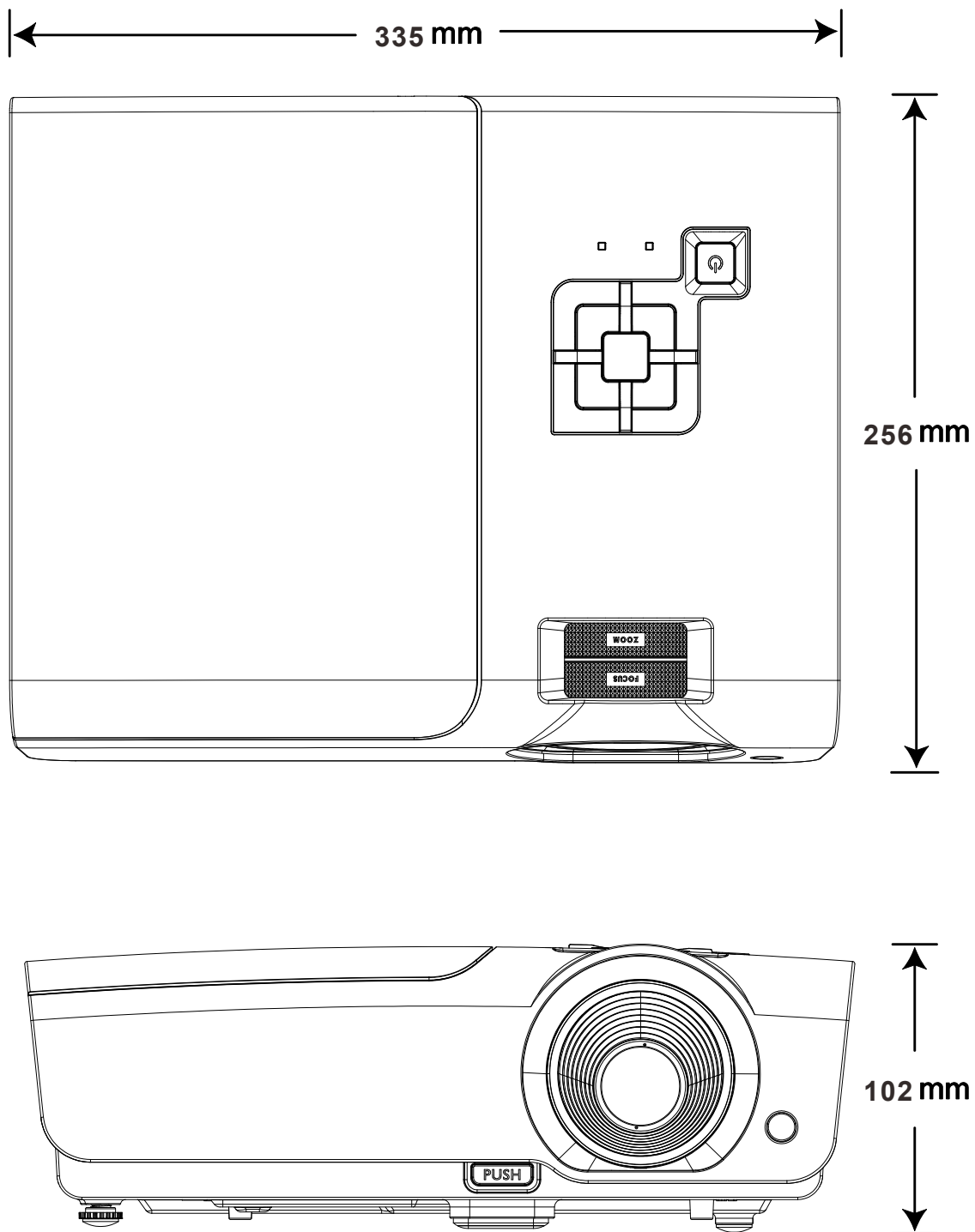
SYGNAŁ	ROZDZIELCZOŚĆ	SYNCHRONIZACJA POZIOMA (KHz)	SYNCHRONIZACJA PIONOWA (Hz)	COMPOSITE / S-VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOGOWY)	DVI/ HDMI (CYFROWY)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O	
1440 x 900	55,9	60,0	—	—	O	O	
1600 x 1200	75,0	60	—	—	O	O	
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O

SYGNAŁ	ROZDZIELCZOŚĆ	SYNCHRONIZACJA POZIOMA (KHz)	SYNCHRONIZACJA PIONOWA (Hz)	COMPOSITE / S-VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOGOWY)	DVI/ HDMI (CYFROWY)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Obsługiwana częstotliwość

—: Nieobsługiwana częstotliwość

Wymiary projekcji



ZGODNOŚĆ Z PRZEPISAMI

Ostrzeżenie FCC

To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły zgodność z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te ustalono w celu właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami z podczas komercyjnego używania urządzenia.

Urządzenie wytwarza, wykorzystuje i może wysyłać fale radiowe i jeżeli będzie zainstalowane lub eksploatowane niezgodnie z instrukcją, może powodować szkodliwe zakłócenia łączności radiowej. Używanie tego urządzenia w zamieszkałym obszarze może spowodować szkodliwe zakłócenia, a w takim przypadku będzie się wymagać od użytkownika usunięcia zakłóceń na jego/jej własny koszt.

Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego pozwolenia stron odpowiedzialnych za zgodność, mogą spowodować pozbawienie użytkownika prawa do używania urządzenia.

Kanada

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

Certyfikaty bezpieczeństwa

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, PSB, ICES-003 (Kanada), C-tick, SASO, CECP i TW ECO Label

Protokół RS-232C

Ustawienie RS232

Szybkość transmisji:	9600
Kontrola parzystości:	brak
Bit danych:	8
Bit stopu:	1
Kontrola przepływu	brak

Minimalne opóźnienie dla następnego polecenia: **1ms**

Struktura komend sterujących

	Kod nagłówka	Kod komendy	Kod danych	Kod końca
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Komenda operacyjna

Uwaga:

XX=00-98, ID projektora, XX=99 nie dla wszystkich projektorów

Wartość wynikowa P=powodzenie / F=niepowodzenie

n: 0:Wyłącz/1: Włącz/Wartość (0~9999)

Grupa komend 00				
ASCII	HEX	Funkcja	Opis	Wartość wynikowa
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0:Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F

Grupa komend 01

ASCII	HEX	Funkcja	Opis	Wartość wynikowa
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0: 1.0 1: 1.8 2: 2.0 3: 2.2 4: 2.35 5: 2.5	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0: 1.0 1: 1.8 2: 2.0 3: 2.2 4: 2.35 5: 2.5	P/F

Grupa komend 02

ASCII	HEX	Funkcja	Opis	Wartość wynikowa
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0202	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Select RGB2		P/F
VXXS0203	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 33h 0Dh	Select DVI		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F

Projektor DLP – Podręcznik użytkownika

VXXS0205	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI	Pn/F

Grupa komend 03				
ASCII	HEX	Funkcja	Opis	Wartość wynikowa
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native 5: 2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native 5: 2.35:1	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~8	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~8	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	P/F

Grupa komend 04 (Pilot)

ASCII	HEX	Funkcja	Opis	Wartość wynikowa
VXXS0401	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 31h 0Dh	UP arrow		P/F
VXXS0402	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 32h 0Dh	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 33h 0Dh	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 34h 0Dh	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 35h 0Dh	POWER		P/F
VXXS0406	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 36h 0Dh	EXIT		P/F
VXXS0407	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 37h 0Dh	INPUT		P/F
VXXS0408	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 38h 0Dh	AUTO		P/F
VXXS0409	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 39h 0Dh	KEYSTONE+		P/F
VXXS0410	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 30h 0Dh	KEYSTONE-		P/F
VXXS0411	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 31h 0Dh	MENU		P/F
VXXS0412	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 32h 0Dh	STATUS		P/F
VXXS0413	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 33h 0Dh	MUTE		P/F
VXXS0414	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 34h 0Dh	ZOOM+		P/F
VXXS0415	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 35h 0Dh	ZOOM-		P/F
VXXS0416	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 36h 0Dh	BLANK		P/F
VXXS0417	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 37h 0Dh	FREEZE		P/F
VXXS0418	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 38h 0Dh	VOLUME+		P/F
VXXS0419	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 39h 0Dh	VOLUME-		P/F
VXXS0420	56h Xh Xh 53h 30h 34h 32h 30h 0Dh	Enter		P/F