NovoPointer

Table des matières

Mentions légales 1
Avertissements généraux 2
1 Introduction 3
1.1 Accessoires du NovoPointer 3
1.1.1 Installation des POINTES CHANGEABLES 4
1.2 Connexion du projecteur à un PC 4
1.3 Utilisation du stylet 5
2 Installer NovoPointer 6
2.1 Installer NovoPointer sur votre PC (Windows) 6
2.2 Installer NovoPointer sur votre PC (Mac) 9
3 Calibration 13
3.1 Aperçu écran 13
3.2 Calibration 14
3.3 Autres 15
4 Dépannage 16
5 Module interactif multitactile DT02 (optionnel) 18
5.1 Accessoires du DT02 18
5.1.1 Installation des POINTES CHANGEABLES 19
5.1.2 À propos du module interactif multitactile DT02 20
5.2 Exigences pour le tableau de l'écran 21
5.2.1 Forme du tableau de l'écran contre rideau laser 21
5.2.2 Exigences pour la courbure du tableau de l'écran 21
5.3 Configuration du système DT02 22
5.3.1 Position à l'écran avec faisceau 22
5.3.2 Méthode de montage du module interactif multitactile DT02 23
5.3.3 Connexion du DT02 24
5.4 Caractéristiques du rideau laser 25
5.4.1 Angle du rideau laser 25
5.4.2 Position du rideau laser sur le tableau de l'écran 25
5.4.3 Principe d'alignement du rideau laser 26
5.5 Alignement du rideau laser 27
5.5.1 Vue de l'alignement du rideau laser 27
5.5.2 Utiliser le masque d'alignement 28
5.5.3 Processus d'alignement du rideau laser 29
6 Spécifications 31
7 Dépannage 32
7.1 Impossible d'utiliser comme une souris et de dessiner sur un ordinateur 32
7.2 Le message et l'erreur sont avec la fonction Interactive. 32
7.3 Le stylet IR ne marche pas 32
7.4 Le curseur ne se déplace pas à la position suivante 32
7.5 Le curseur se déplace automatiquement. 32

Mentions légales

Copyright @ Vivitek Corporation. Tous droits réservés.

Le contenu de ce manuel peut être modifié en raison d'améliorations apportées au produit.

Tout ou partie de ce manuel ne peut pas être modifié ou transmis à d'autres parties sans la permission de Vivitek corporation.

Informations de Novo Interactive Tools

Pour obtenir les dernières informations et le dernier logiciel, veuillez contacter votre représentant des ventes local.

Avertissements généraux

La fonction Interactive est conçue précisément par une unité optique. Ne pas obstruer le miroir de la caméra. **La fonction Interactive est assurée par une communication infrarouge 850 nm**. Notez les points ci-dessous lorsque vous utilisez cette fonction.

À faire :

- ★ Assurez-vous qu'il n'y a pas de forte lumière ou le soleil brillant sur le récepteur de la caméra interactive ou l'écran de projection.
- ★ Lors de l'installation du projecteur, assurez-vous que le récepteur de la caméra Interactive n'est pas trop près de lumières fluorescentes.
- ★ La caméra interactive peut être interrompue par des interférences électromagnétiques des appareils à proximité (tels que des moteurs électriques ou des transformateurs).
- ★ Nettoyez régulièrement la surface avant de la caméra Interactive et empêchez la poussière de gêner la fonctionnalité interactive.
- ★ Utilisez uniquement du papier nettoyant pour lentilles afin de nettoyer la lentille de la caméra Interactive.
- ★ Calibrez après avoir utilisé le trapèze du projecteur.

À ne pas faire :

- ★ Peindre ou mettre des autocollants sur le récepteur de la caméra Interactive.
- ★ Utiliser une télécommande infrarouge ou un microphone infrarouge dans la même pièce autrement le stylet IR pourra mal fonctionner.
- ★ Conserver dans un emplacement où le stylet pourrait être mouillé. Le stylet IR n’est pas étanche.
- ★ Tordre la pointe du stylet IR, et assurez-vous que la pointe du stylet ne soit pas endommagée. Autrement le stylet IR peut arrêter de fonctionner.
- ★ Appuyer fortement sur le stylet IR en écrivant. Utilisez-le avec douceur comme en dessinant sur un tableau blanc avec un marqueur.
- ★ Faire tomber le stylet IR. Le stylet IR peut tomber en panne.

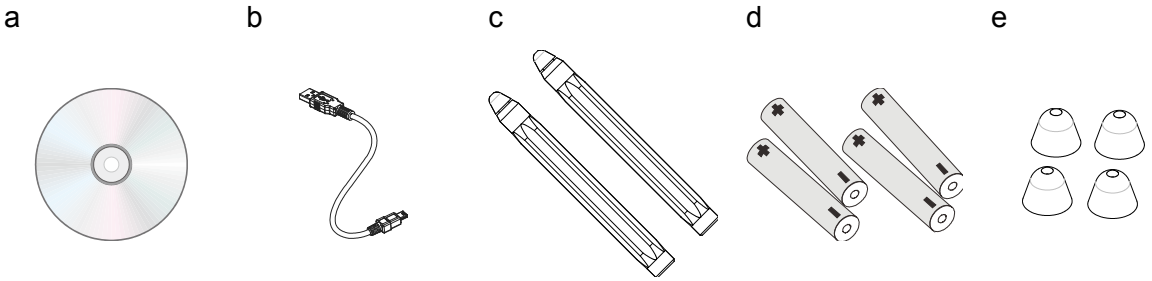
1 Introduction

1.1 *Accessoires du NovoPointer*

NovoPointer est un outil d'étalonnage pour tableau blanc interactif intégré sur le projecteur. Pour utiliser correctement le NovoPointer, veuillez trouver les accessoires nécessaires et suivre les instructions de ce manuel.

Dans la boîte du projecteur, vous trouverez les accessoires suivants.

Remarque : La boîte des stylets inclus “c”, “d” et “e”.



a. CD d'installation : Le CD contient NovoPointer, NovoScreenote et les manuels utilisateur.

b. Câble USB de 5 mètres : Câble type A à mini USB pour connecter le projecteur au PC.

c. Stylet IR : Le stylet IR est une souris sans fil en forme de stylo. Avant d'utiliser le stylet, insérez correctement les piles.

d. Piles : Piles de taille AAA.

e. Extra pointe de stylet : 4 extra pointes de stylet incluses

Attention :

Lorsque vous insérez les piles dans le stylet infrarouge, assurez-vous que le sens des piles est correct.

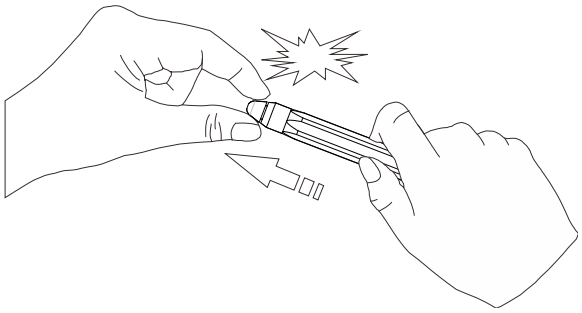
1. Utilisez uniquement des piles AAA (des piles alcalines sont recommandées).

2. Jetez les piles usées conformément à la réglementation locale.

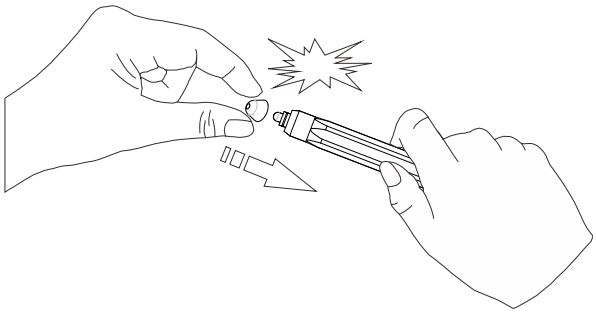
3. Retirez les piles lorsque vous n'utilisez pas le stylet IR pendant des périodes prolongées.

1.1.1 Installation des POINTES CHANGEABLES

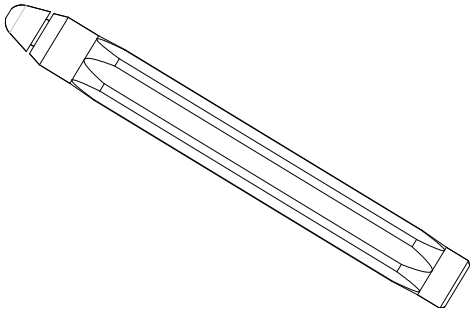
Serrez et forcez pour retirer la pointe.



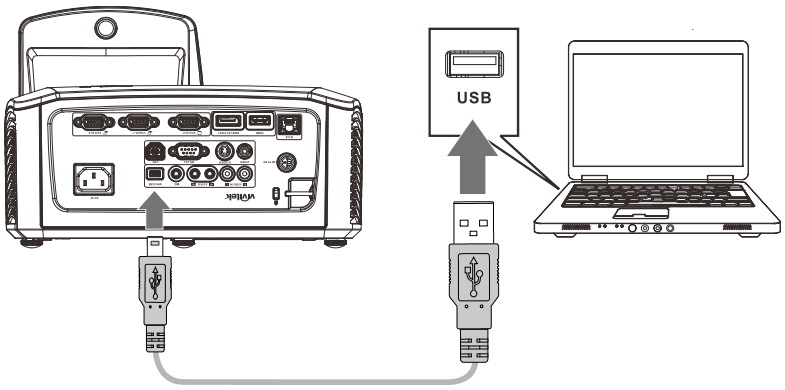
Installez une nouvelle pointe de stylet jusqu'à ce que vous entendiez un déclic avec le stylet.



Finissez le remplacement de la pointe.



1.2 *Connexion du projecteur à un PC*



Remarque：
Dans les accessoires, un câble USB de 5m est fourni. Si une longueur de plus de 5 mètres est nécessaire pour le câble USB, utilisez un câble répéteur pour étendre la longueur du câble USB.

1.3 *Utilisation du stylet*

Le stylet IR permet de faire quatre opérations, clic, double clic, clic droit et déplacer.

Clic : Touchez une icône ou un menu sur l'écran.

Double clic : Touchez une icône ou un menu sur l'écran deux fois de suite.

Clic bouton droit : Touchez une icône ou un menu pendant 2 secondes.

Déplacer : Touchez et déplacez un objet sur l'écran.

2 Installer NovoPointer

2.1 *Installer NovoPointer sur votre PC (Windows)*

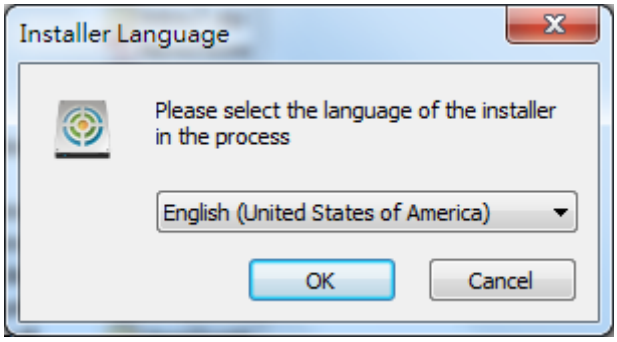
L'assistant d'installation vous guide au long du processus d'installation de NovoPointer sur votre ordinateur.

Pour démarrer l'installation, suivez ces étapes :

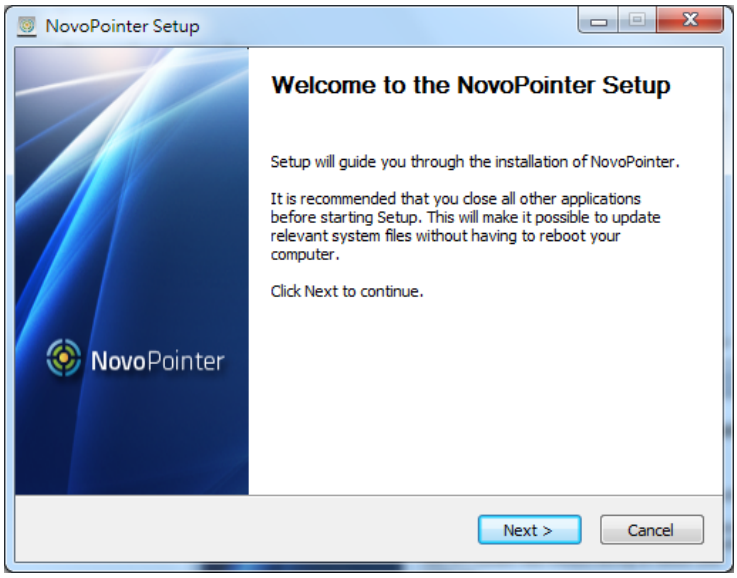
a. Insérez le CD Novo Interactive Tools dans le lecteur de CD-ROM.

b. Cliquez sur « Installer NovoPointer » et suivez les indications à l'écran.

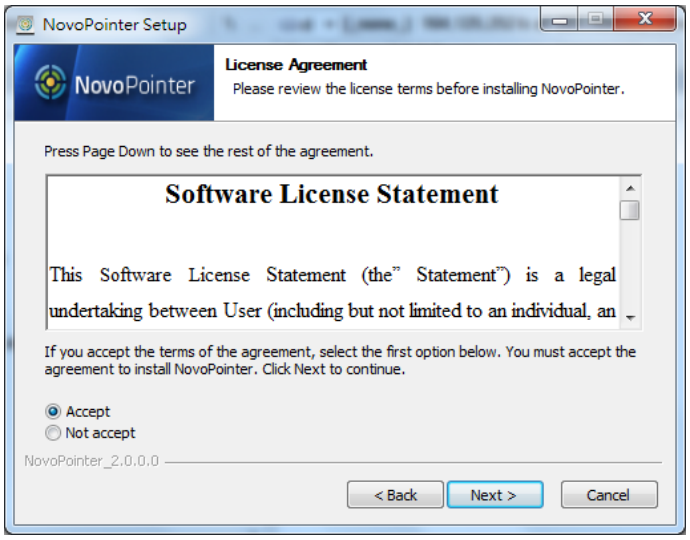
c. Sélectionnez votre langue préférée. Cliquez sur OK pour continuer.



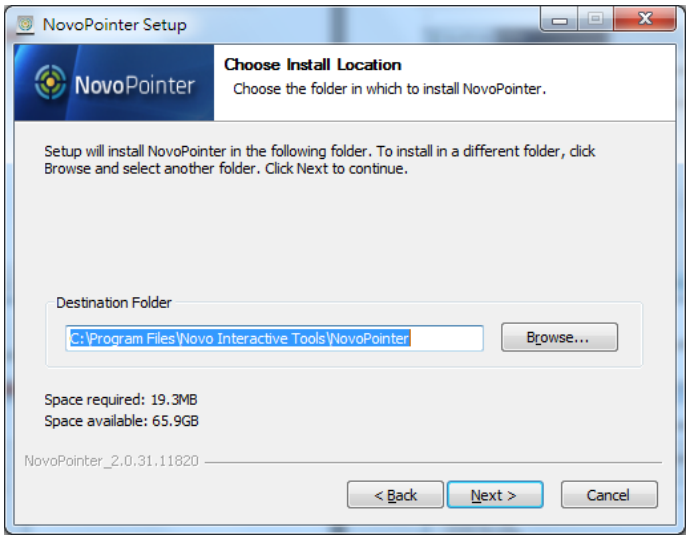
d. Fermez toutes les autres applications et cliquez sur Suivant pour continuer.



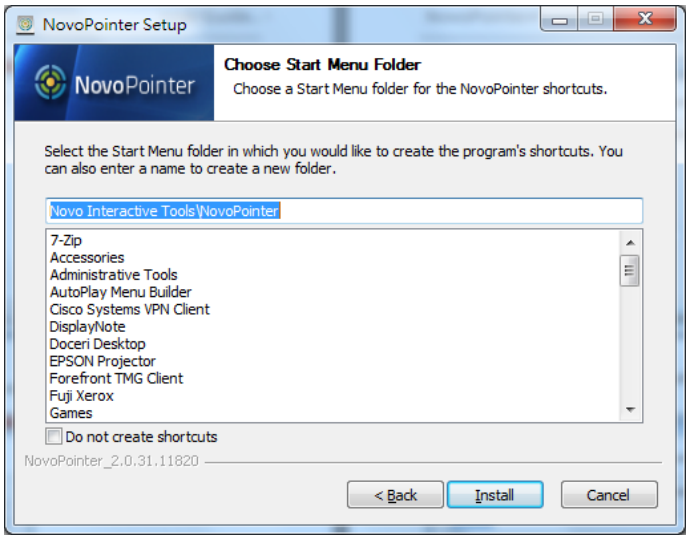
e. Lisez le contrat de licence et sélectionnez Accepter puis cliquez sur Suivant pour continuer.



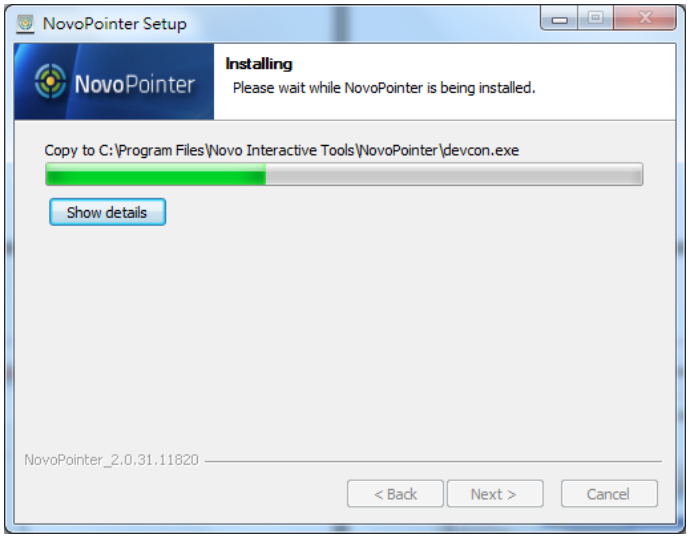
f. Sélectionnez le dossier de destination puis cliquez sur Suivant pour continuer.



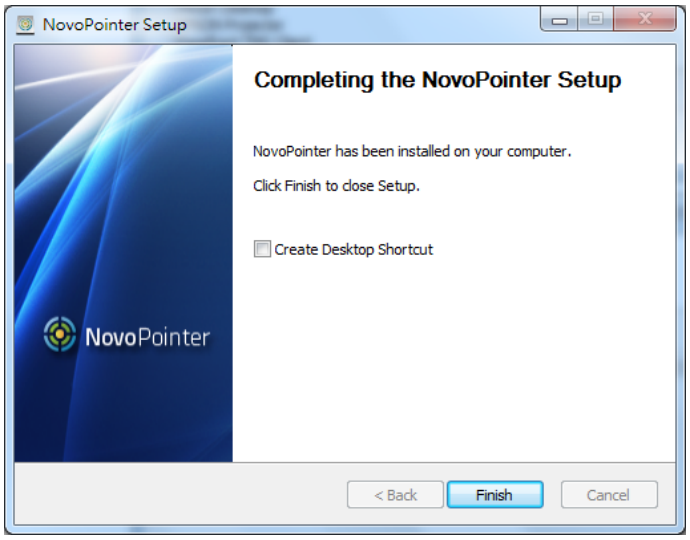
g. Sélectionnez le dossier du Menu Démarrer où vous souhaitez créer le raccourci NovoPointer. Puis cliquez sur Installer pour continuer.



L'écran de progression de l'installation est présenté ci-dessous.



h. Cochez Créer raccourci sur le bureau et cliquez sur Terminer pour finir l'installation.



i. Une fois que vous avez effectué l'installation et choisi de créer un raccourci sur le bureau, vous devriez voir les icônes suivantes dans le groupe de programme NovoPointer .

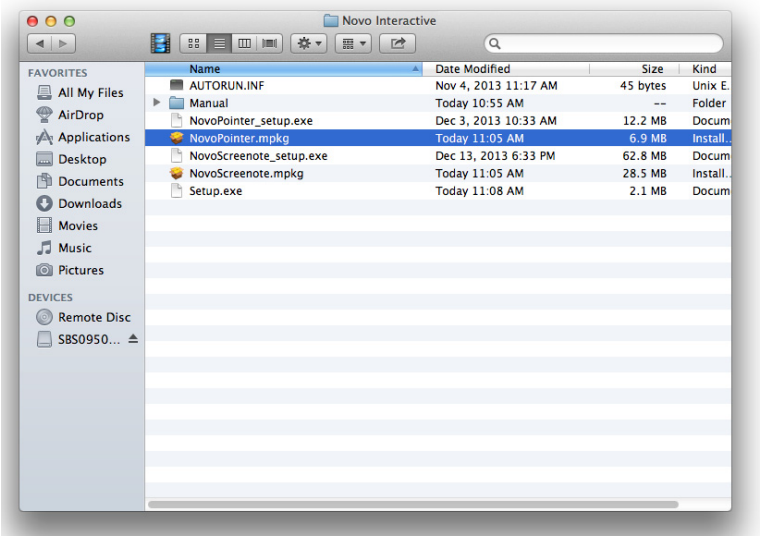
2.2 *Installer NovoPointer sur votre PC (Mac)*

L'assistant d'installation vous guide au long du processus d'installation de NovoPointer sur votre ordinateur.

Pour démarrer l'installation, suivez ces étapes :

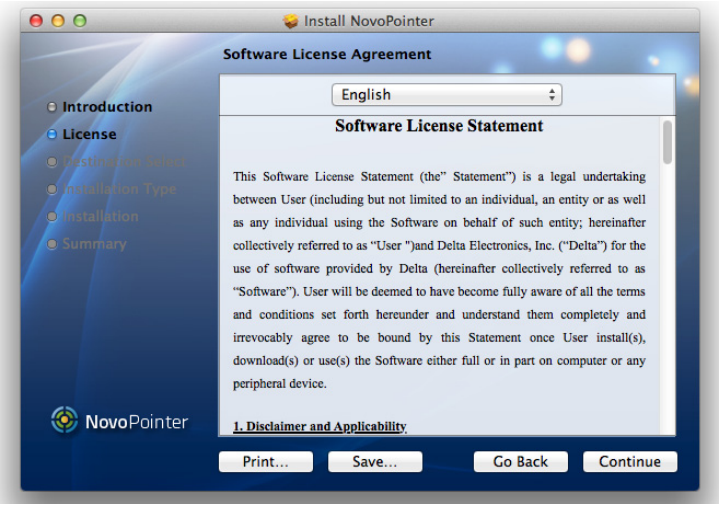
a. Insérez le CD Novo Interactive Tools dans le lecteur de CD-ROM. L'icône du disque s'affiche sur votre bureau, double-cliquez alors sur l'icône du disque.

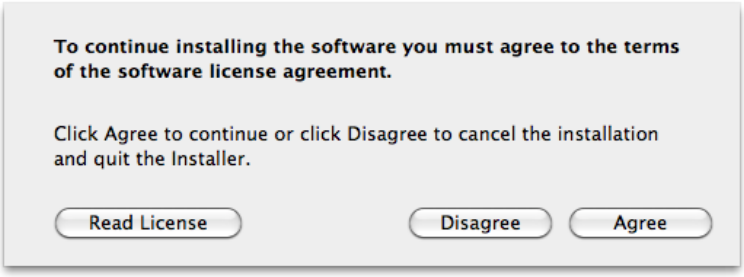
b. Une fois que le contenu du disque est affiché, double-cliquez sur l'icône **NovoPointer.mpkg** et suivez les indications à l'écran.



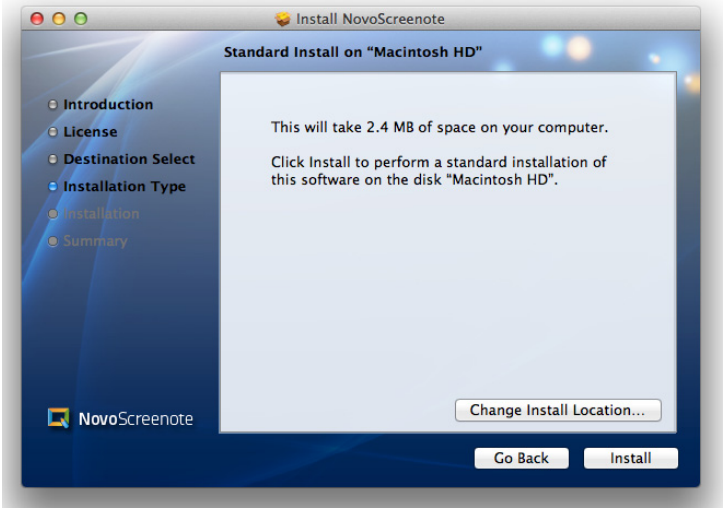
c. L'écran de démarrage de l'installation s'affiche. Cliquez sur Continuer pour poursuivre.

d. Lisez le contrat de licence du logiciel et sélectionnez **Continuer** puis cliquez sur **Accepter** pour poursuivre.

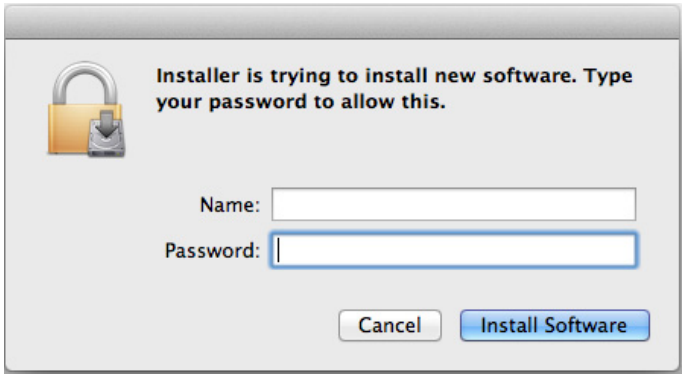




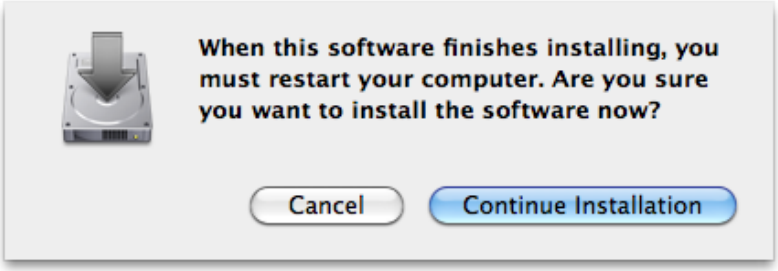
e. L'écran d'installation s'affiche. Si vous souhaitez installer avec les paramètres par défaut, cliquez sur **Installer**. Si vous souhaitez modifier la destination d'installation, cliquez sur Modifier emplacement d'installation....



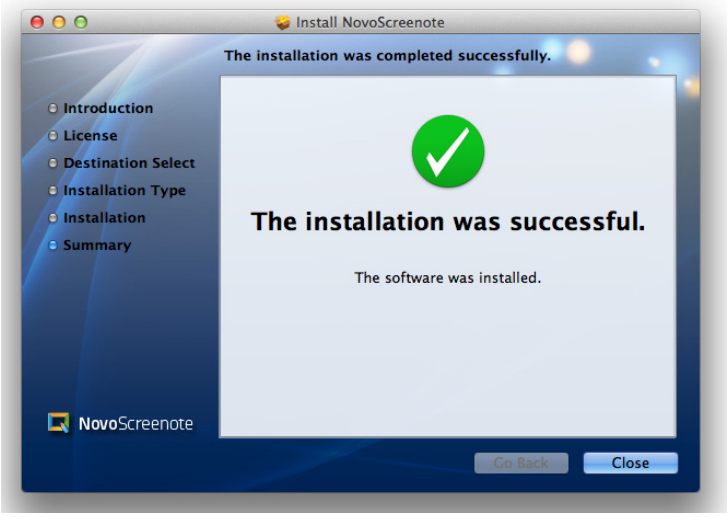
f. Saisissez les informations d'un utilisateur disposant des droits administrateur pour l'ordinateur puis cliquez sur OK.



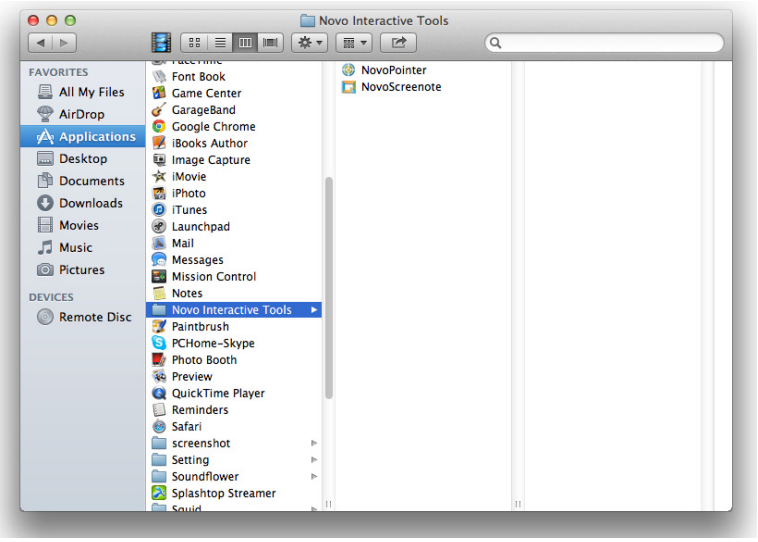
g. Un écran de confirmation concernant le redémarrage après la fin de l'installation s'affiche. Cliquez sur Continuer l'installation.



h. Après l'installation, l'écran de fin d'installation s'affiche. Selon votre ordinateur, l'écran de confirmation de redémarrage s'affiche. Dans ce cas, assurez-vous de redémarrer votre ordinateur avant de commencer à utiliser NovoPointer.



i. Le logiciel NovoPointer peut être lancé depuis le Finder. Sélectionnez NovoPointer dans les Applications.



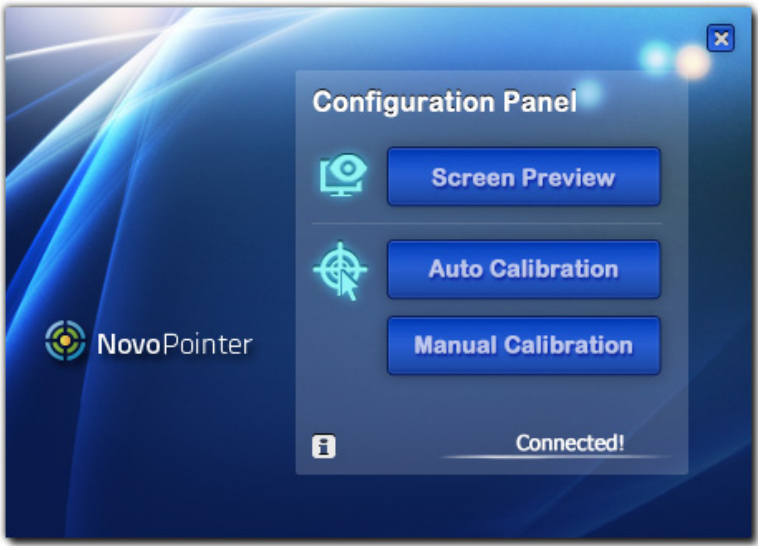
j. Vous pouvez voir l'icône suivante dans le dossier Application Novo Interactive Tools.

3 Calibration

La première fois que vous utilisez le projecteur interactif, la calibration correcte de la configuration du NovoPointer est nécessaire. Raccordez la fiche USB du projecteur interactif au port USB du PC (consultez le paragraphe 1.2 Connecter le projecteur au PC) sur lequel a été installé NovoPointer.

Sur le PC, allez dans Applications >> Novo Interactive Tools >> NovoPointer >> NovoPointer.

L'écran suivant s'affiche alors dans la zone de projection :



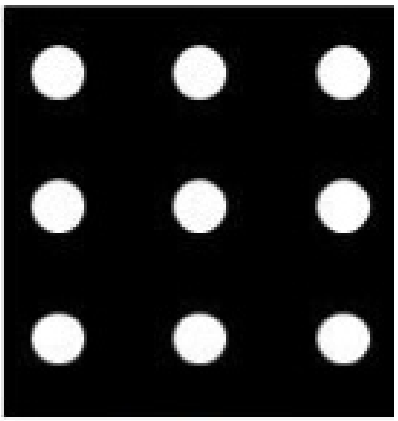
3.1 *Aperçu écran*

Le modèle de projecteur interactif ne nécessite pas de cocher « Aperçu écran ». Si nécessaire, utilisez la fonction « Aperçu écran ». Lorsque vous cliquez sur « Aperçu écran », l'image de l'écran est affichée comme indiqué ci-dessous. Cette fonction permet de s'assurer que la zone de projection peut être couverte dans la zone capturée de la caméra interactive.

3.2 *Calibration*

NovoPointer fournit deux méthodes de calibration, Auto Calibration (Calibration auto) et Manual Calibration (Calibration manuelle).

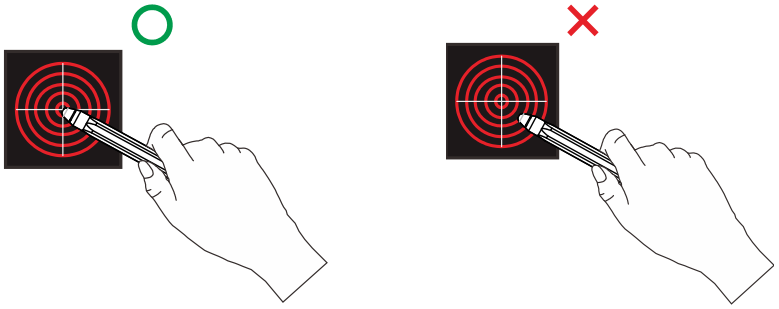
Auto Calibration (Calibration auto) : cliquez sur **Auto Calibration (Calibration auto)**, le processus de calibration se lancera automatiquement. L'écran ci-dessous apparaît pour effectuer la calibration automatique.



Manual Calibration (Calibration manuelle) : Cliquez sur **Manual Calibration (Calibration manuelle)**, la fenêtre de calibration sera projetée à l'écran. Pressez le stylet IR sur le curseur de calibration, le prochain emplacement du curseur apparaîtra. L'utilisateur doit toucher 9 points de suite pour faire une calibration complète.

REMARQUE :
Avant d'effectuer l'étalonnage , veuillez mettre hors tension le module tactile (DT02).
Pour obtenir une meilleure précision.

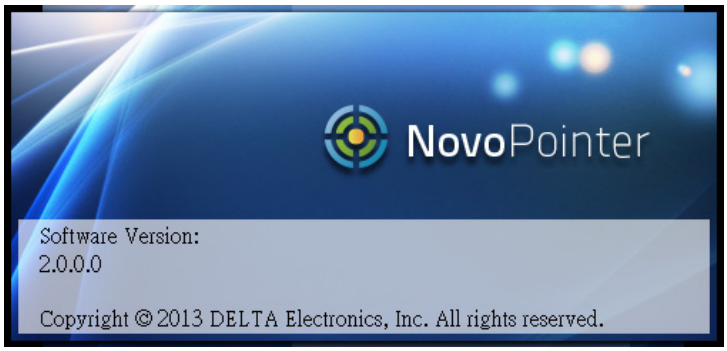
Assurez-vous de bien toucher le centre du curseur affiché, sinon, il peut ne pas être correctement positionné.



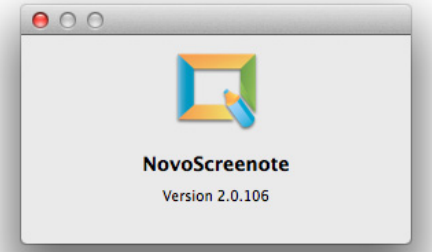
Remarque :
Selon les circonstances, une calibration automatique peut échouer ou la précision peut être suffisante. En cas d'échec, NovoPointer passe automatiquement en calibration manuelle.

3.3 *Autres*

Dans Windows, cliquez sur , les informations de l'application s'affichent sur le bureau.



Dans Mac, cliquez sur **À propos de NovoPointer** pour obtenir les informations de l'application.

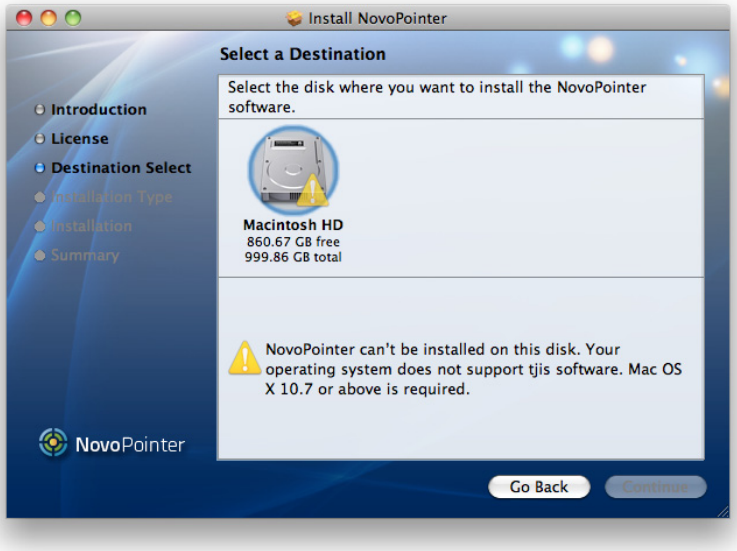


4 Dépannage

Si vous rencontrez un problème avec NovoPointer, veuillez consulter les informations suivantes.

Je ne peux pas installer NovoPointer sur mon Mac.

Actuellement, NovoPointer prend en charge la calibration sur Mac OS X 10.7 et ultérieur, assurez-vous que le PC utilisé pour la calibration dispose de Mac OS X 10.7 ou ultérieur.



Impossible d'utiliser comme une souris et de dessiner sur un ordinateur

Le projecteur n'est pas correctement connecté à l'ordinateur.

- Vérifiez les branchements du câble USB. Vous pouvez résoudre le problème en rebranchant le câble USB.

Si vous utilisez un ordinateur portable lorsque la batterie est faible, le port USB peut cesser de fonctionner et vous pourrez plus utiliser des périphériques USB.

- Connectez l'ordinateur à une source d'alimentation CA.

Le stylet IR ne marche pas

Assurez-vous que la voie entre le stylet IR et le projecteur est libre.

- Enlevez les objets d'obstruction. Veuillez aussi ne pas bloquer le chemin du signal en étant debout en face de l'écran de projection.

Le signal interfère avec d'autres choses comme une source de lumière qui émet des rayons infrarouges.

- Ne pas utiliser une télécommande infrarouge ou un microphone infrarouge dans la même pièce autrement le stylet IR pourra mal fonctionner. Éteignez l'appareil causant les interférences.

Les piles sont usées.

- Remplacez les piles.

L'environnement est trop clair.

- Ne pas laisser une lumière forte briller sur l'écran projeté ou sur le récepteur de la fonction interactive du projecteur.

La calibration du stylet a été effectuée correctement?

- Assurez-vous de procéder à la calibration du stylet lorsque vous utilisez le stylet IR pour la première fois, ainsi le projecteur reconnaîtra correctement la position du stylet. Calibrez à nouveau le stylet si vous remarquez une différence de précision de positionnement.

Le curseur ne se déplace pas à la position suivante

Les informations sur l'écran de projection ne sont pas reçues correctement à cause d'autres choses, comme une source de lumière qui émet des rayons infrarouges.

- Éloignez l'appareil du projecteur.

Les informations sur l'écran de projection peuvent ne pas être reçues correctement si le projecteur est trop près de l'écran.

- Vérifiez la position du projecteur.

Le curseur se déplace automatiquement.

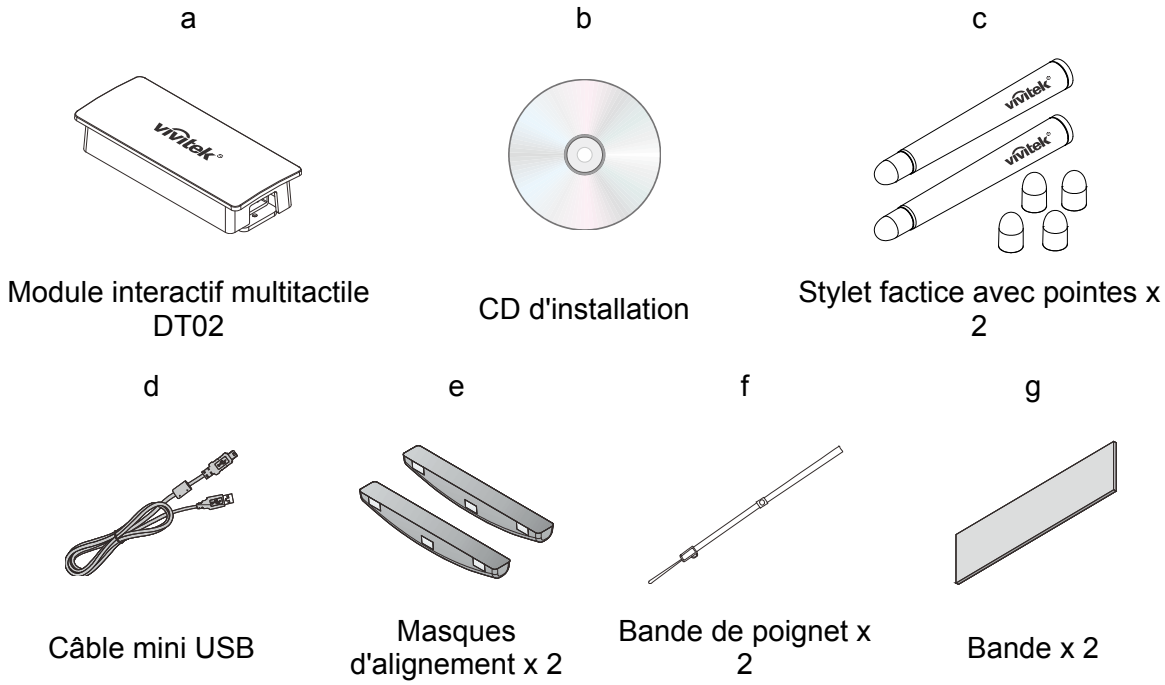
Le stylet IR est désactivé en raison d'instable environnement de conditions, comme une source de lumière qui émet des rayons infrarouges.

- Éloignez l'appareil causant les interférences du projecteur.

5 Module interactif multitactile DT02 (optionnel)

5.1 *Accessoires du DT02*

Le module interactif multitactile DT02 est un transmetteur tactile pour le projecteur interactif Vivitek. Pour utiliser le module tactile, veuillez trouver les accessoires standard ci-dessous et suivre les instructions de ce manuel.



a. Module interactif multitactile DT02

b. CD d'installation : Le CD contient le pilote DT02, le logiciel NovoScreenote et le manuel de l'utilisateur.

c. Stylet factice avec pointes : 2 pointes de supplémentaires pour le stylet factice.

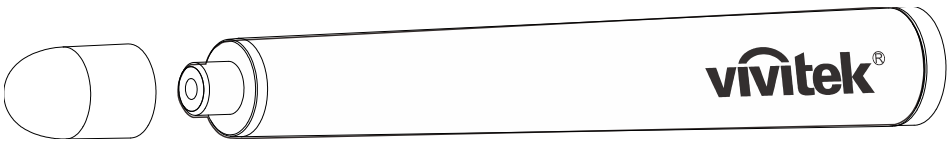
d. Câble mini USB : Connectez l'alimentation au module tactile.

e. Masques d'alignement : Pour l'alignement avec le rideau laser.

f. Bande de poignet x 2

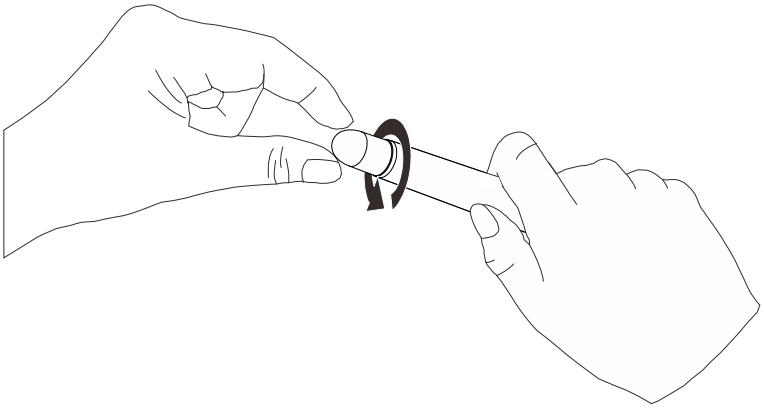
g. Bande x 2

5.1.1 Installation des POINTES CHANGEABLES

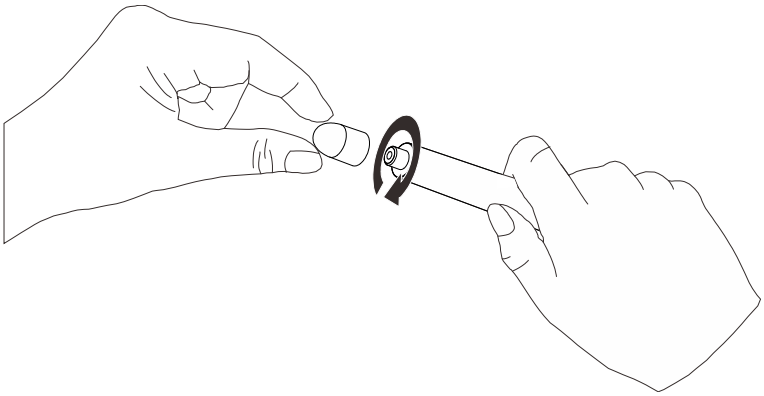


Remarque :
Pour de meilleures performances tactiles, gardez la pointe du stylet propre

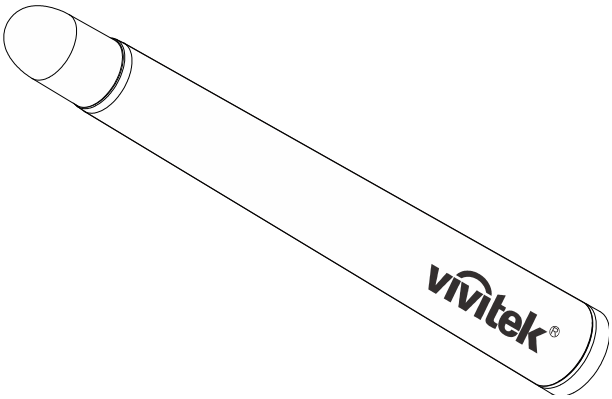
Faites tourner dans le sens horaire inversé pour déverrouiller la pointe du stylet.



Installez une nouvelle pointe de stylet et faites tourner dans le sens horaire pour la verrouiller.

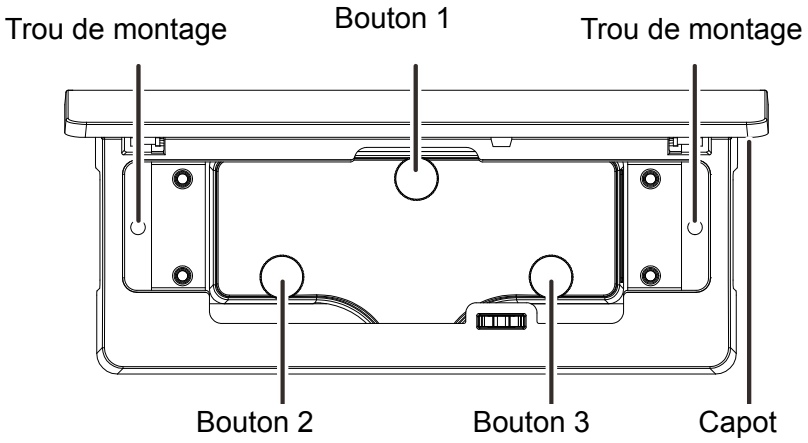


Finissez le remplacement de la pointe.

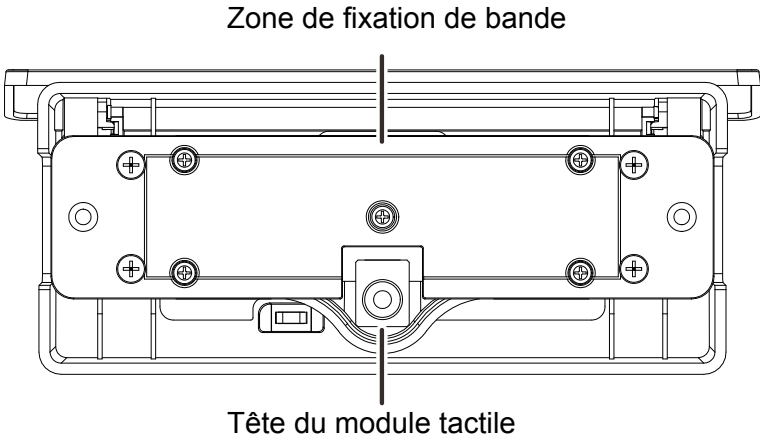


5.1.2 À propos du module interactif multitactile DT02

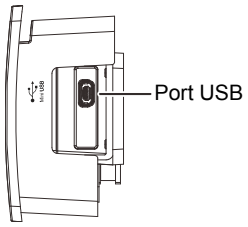
Vue avant



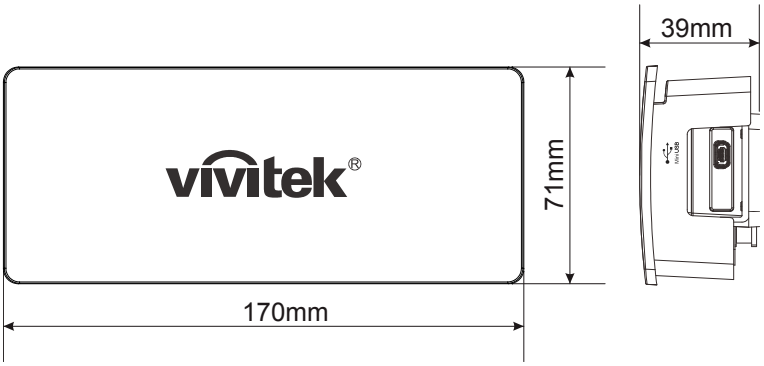
Vue arrière



Vue de droite



Dimensions

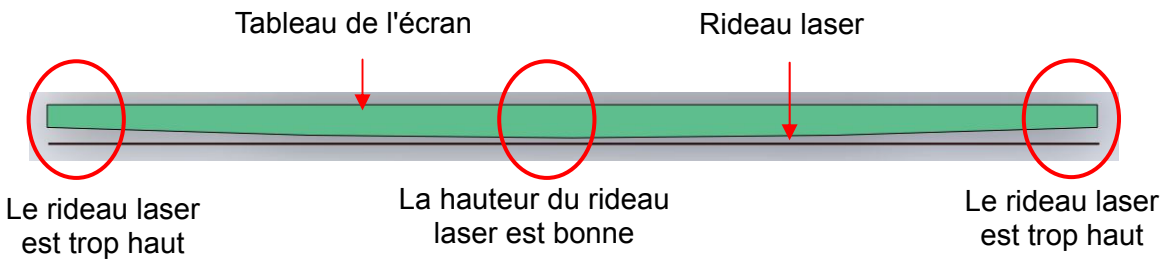


5.2 *Exigences pour le tableau de l'écran*

5.2.1 Forme du tableau de l'écran contre rideau laser

Tableau d'écran convexe :

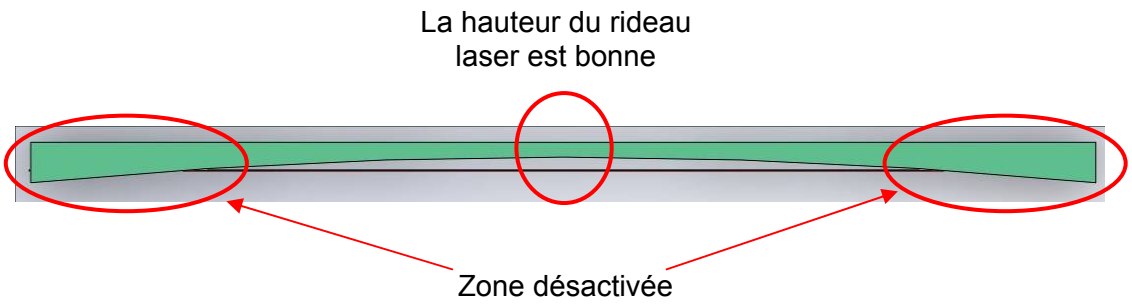
Zone centrale, la hauteur du rideau laser est correcte mais la hauteur du rideau laser est trop élevée.



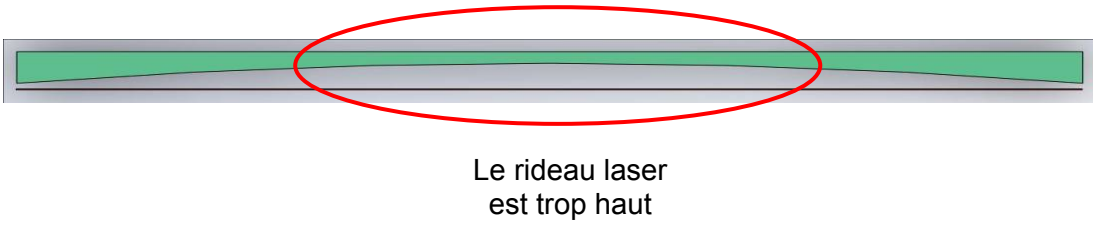
[Vue en coupe horizontale du haut du tableau de l'écran]

Tableau d'écran concave :

Si la hauteur du rideau de laser est ajustée au centre, alors le rideau laser sur les bords n'a pas d'effet.



Si la hauteur du rideau de laser est ajustée sur les bords, alors la hauteur du rideau laser au centre est trop élevée.



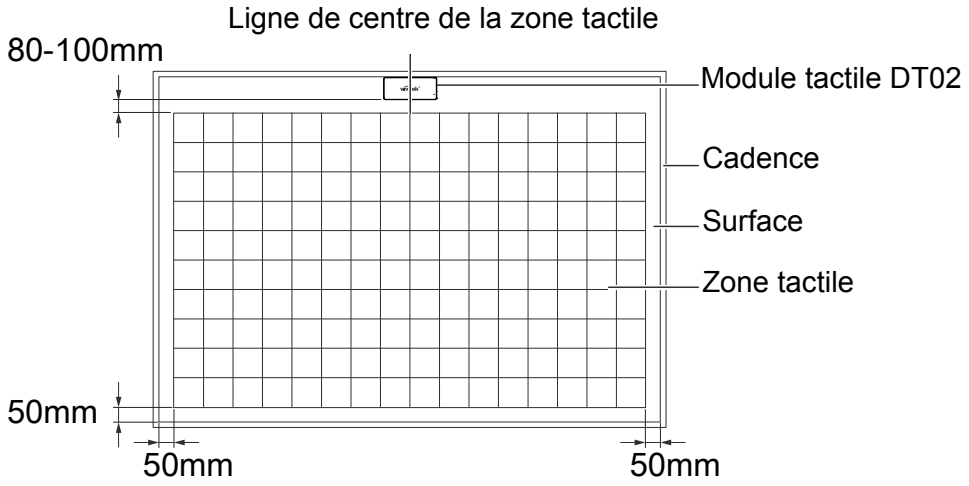
5.2.2 Exigences pour la courbure du tableau de l'écran

La courbure du tableau de l'écran doit être inférieure à 2 mm.

5.3 *Configuration du système DT02*

5.3.1 Position à l'écran avec faisceau

L'espace entre les côtés/le bas de l'écran avec faisceau et les bords du cadre doit être supérieur à 50 mm.

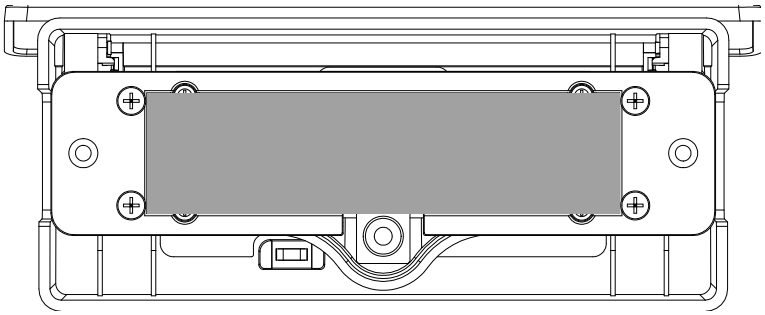


#	Élément	Caractéristiques techniques
1	Position horizontale	Ligne centrale de l'écran avec faisceau.
2	Position verticale	Montage au plafond : Sommet de l'écran avec écart. Montage sur table : Bas de l'écran avec écart.
3	Espace	Min. : 80mm, max : 100mm
4	Orientation	La tête du module laser doit faire face à l'écran tactile.
5	Zone tactile	Min. : 65" max : 100” (sans interférence d'éclairage externe)

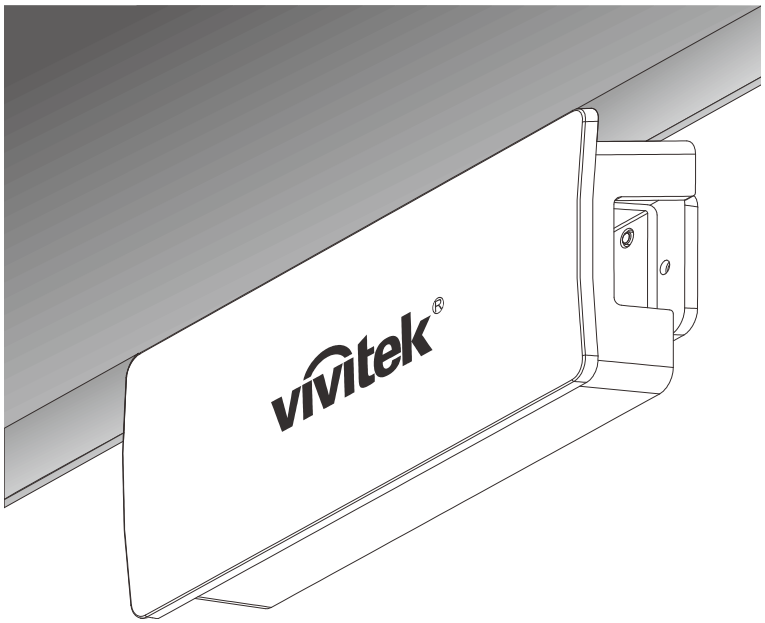
5.3.2 Méthode de montage du module interactif multitactile DT02

2 méthodes :

Installez la bande adhésive sur la face arrière du module interactif multitactile DT02.



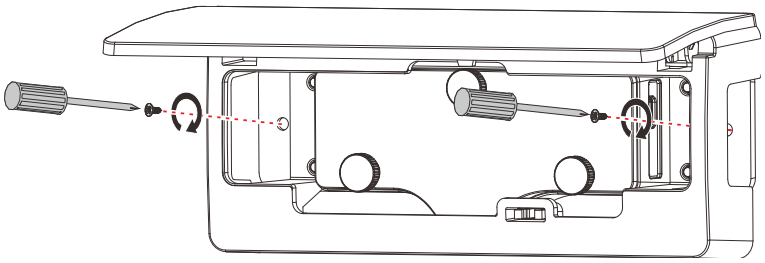
Suivez les instructions ci-dessus pour positionner le DT02 sur l'écran.



Remarque :
(épaisseur : 1 mm) est recommandé.

Retournez le capot avant.

Fixez le DT02 au mur avec des vis.

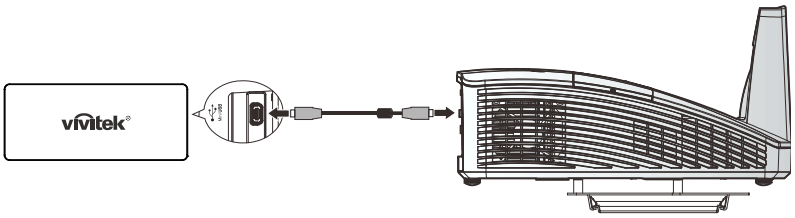


5.3.3 Connexion du DT02

Connexion du DT02

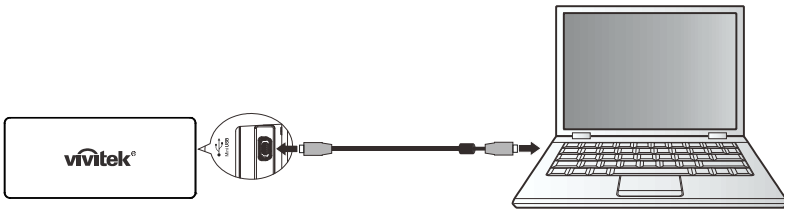
Utilisez le câble USB pour connecter le DT02 à l'alimentation. Il existe trois façons de connecter le DT02.

Connecter le DT02 au projecteur (recommandé)



Remarque :
l'alimentation USB type A est disponible pour certains modèles de projecteurs.

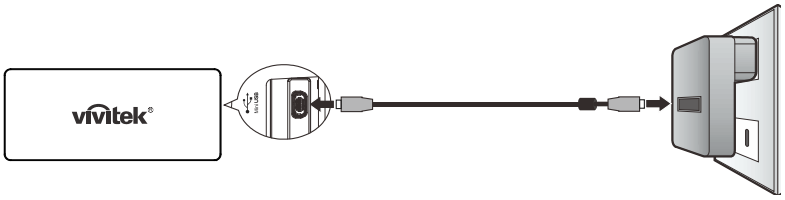
Connecter le DT02 à un ordinateur



Attention :
l'alimentation USB peut être instable dans les conditions suivantes :

- *déconnexion de l'alimentation secteur*
- *tous les ports USB sont occupés*

Connecter le DT02 à un adaptateur USB 5 V



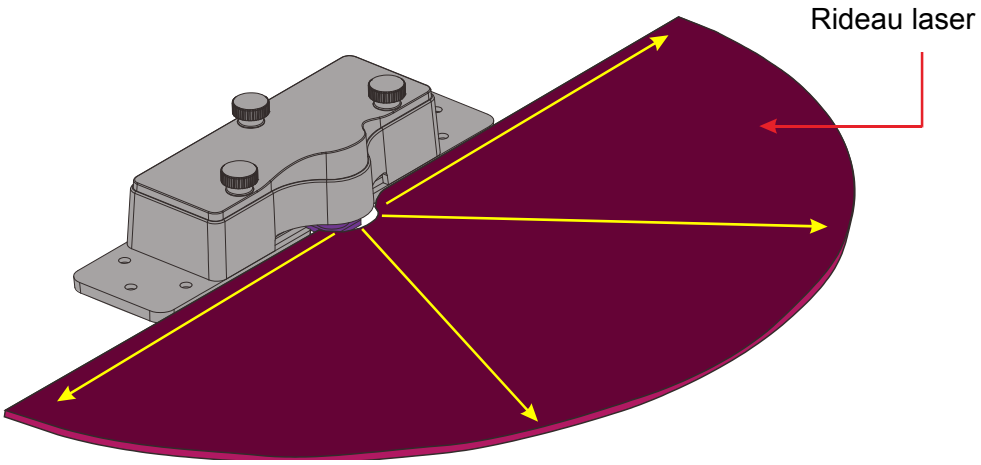
Attention :
Il est important de débrancher l'adaptateur lorsque la fonction tactile n'est pas utilisée. Une transmission continue diminuera la durée de lampe du module tactile.

5.4 *Caractéristiques du rideau laser*

5.4.1 Angle du rideau laser

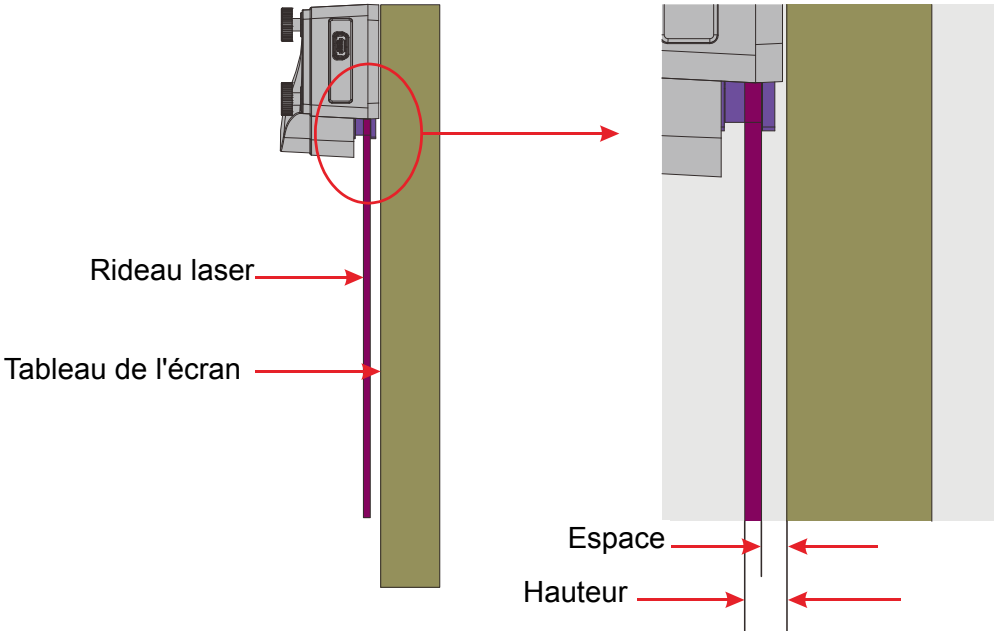
Le rideau laser couvre 180 degrés et forme un rideau laser.

Le rideau laser est parfaitement plat avec 2 mm d'épaisseur.



5.4.2 Position du rideau laser sur le tableau de l'écran

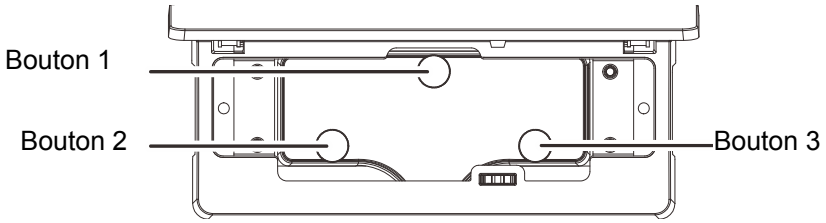
Le rideau laser ne doit pas être en contact avec l'écran et sa hauteur doit être suffisamment basse.



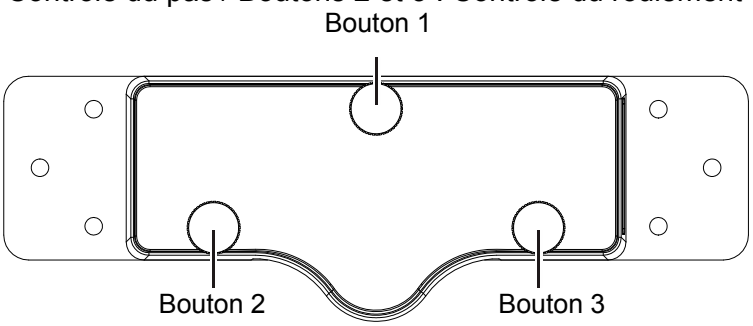
Attention :
L'utilisation de commandes, de réglages ou les performances des procédures autres que celles spécifiées ici peut entraîner une exposition à des rayons lasers dangereux.

5.4.3 Principe d'alignement du rideau laser

Contrôle de roulement/pas/niveau du rideau laser



Bouton 1 : Contrôle du pas / Boutons 2 et 3 : Contrôle du roulement

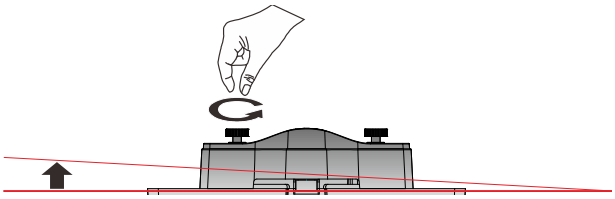


Contrôle du pas

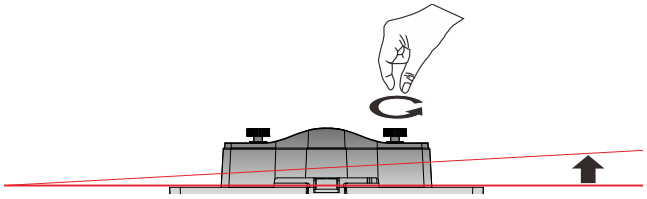
Faites tourner le bouton 1 **dans le sens horaire**, le rideau laser **monte** comme illustré ci-dessous. Le rideau descend si vous tournez le bouton 1 dans le sens antihoraire.

Contrôle du roulement

Faites tourner le bouton 2 **dans le sens antihoraire**, et le côté gauche du rideau **monte**.

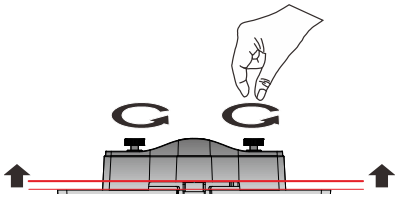


Faites tourner le bouton 3 **dans le sens antihoraire**, et le côté droit du rideau **monte**.



Contrôle du niveau

Faites tourner les boutons 2 et 3 **dans le sens antihoraire**, et le niveau du rideau **monte**.



5.5 *Alignement du rideau laser*

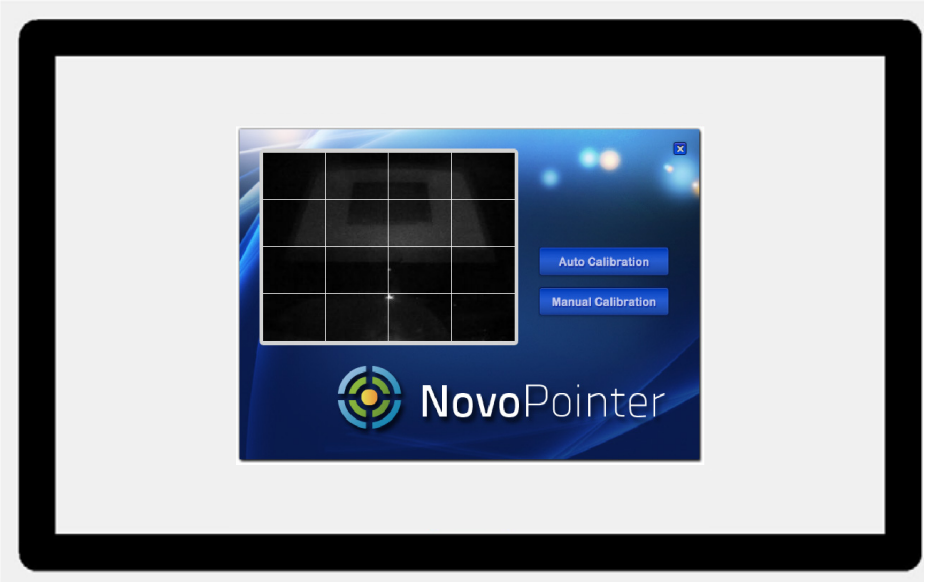
5.5.1 Vue de l'alignement du rideau laser

Sur le PC, allez dans Applications >> Novo Interactive Tools >> NovoPointer >> NovoPointer.

> ⚠ ***Attention :***
> *Avant de configurer le module interactif multitactile DT02, veuillez terminer l'étalonnage manuel ou automatique.*

Appuyez sur **Screen Preview (Aperçu d'écran)** pour démarrer l'alignement du rideau laser.

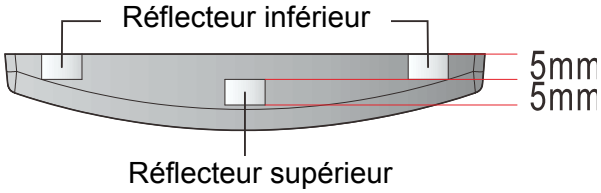
Vue de l'alignement



Connecter le câble USB pour DT02

5.5.2 Utiliser le masque d'alignement

Forme du masque d'alignement



Position de montage de la marque d'alignement :

5.5.3 Processus d'alignement du rideau laser

Faites d'abord tourner lentement le bouton 1 jusqu'à voir la ligne de réfléchissement comme sur l'image ci-dessous

Puis, faites tourner les boutons 2/3 de la même façon pour rendre la ligne de réfléchissement horizontale et proche du module laser.

Faites tourner lentement le bouton 1 jusqu'à voir un point de réfléchissement blanc sur la marque d'alignement

Enfin, faites tourner le bouton 1 dans le sens antihoraire jusqu'à voir deux points de réfléchissement blancs sur la marque d'alignement

6 Spécifications

Module tactile	
Nom du modèle	DT02
Tension de fonctionnement	4,7~5,2 V
Consommation électrique	Max 180mA
Type USB	Mini USB type B
Source d'alimentation	Alimentation via connecteur USB ou adaptateur 5 V
Longueur d'onde	850 nm ± 10 nm
Angle	Max : 180° (1 faisceau laser)
Portée de contrôle du roulage	Max 5°
Portée de contrôle de pas	Max 8°
Sécurité	Classe 1
Dimensions	170 mm x 71 mm x 39 mm
Poids	172 g (avec capot)

Fonctions générales	
Type de caméra	Capteur CMOS, matrice de 640*480
Prise en charge de plusieurs stylets	Jusqu'à 10 points tactiles (stylet/doigt)
Temps de réponse	0,016 s
Fréquence de	60 images/sec
Calibration	Auto / Manuel à 9 points
Étalonnage double écran	Oui
Distance du câble USB	Max 15 mètres (câble USB 5 m + répéteur)

7 Dépannage

7.1 *Impossible d'utiliser comme une souris et de dessiner sur un ordinateur*

- La configuration est réglée correctement ?

  Effectuer les réglages suivants pour établir des liens avec les fonctions de l'ordinateur.
  - Réglez Projector type (Type de projecteur) – Short throw (Rapport de projection court) ou ultra short throw (Rapport de projection ultra court) à partir du menu de configuration.
  - Réglez le type d'installation du projecteur – Normal (Normal) ou Ceiling mount (Installation au plafond) à partir du menu de configuration.
- Le projecteur n'est pas correctement connecté à l'ordinateur.
  - Vérifiez les branchements du câble USB. Vous pouvez résoudre le problème en rebranchant le câble USB.
- Si vous utilisez un ordinateur portable lorsque la batterie est faible, le port USB peut cesser de fonctionner et vous pourrez plus utiliser des périphériques USB.
  - Connectez l'ordinateur à une source d'alimentation CA.

7.2 *Le message et l'erreur sont avec la fonction Interactive.*

- Une erreur s'est produite avec la fonction Interactive.
  - Contactez votre revendeur.

7.3 *Le stylet IR ne marche pas*

- Assurez-vous que la voie entre le stylet IR et le projecteur est libre.
  - Enlevez les objets d'obstruction. Veuillez aussi ne pas bloquer le chemin du signal en étant debout en face de l'écran de projection.
- Le signal interfère avec d'autres choses comme une source de lumière qui émet des rayons infrarouges.
  - Ne pas utiliser une télécommande infrarouge ou un microphone infrarouge dans la même pièce autrement le stylet IR pourra mal fonctionner. Éteignez l'appareil causant les interférences.
- Les piles sont usées.
  - Remplacez les piles.
- L'environnement est trop clair.
  - Ne pas laisser une lumière forte briller sur l'écran projeté ou sur le récepteur de la fonction interactive du projecteur.
- La calibration du stylet a été effectuée correctement?
  - Assurez-vous de procéder à la calibration du stylet lorsque vous utilisez le stylet IR pour la première fois de sorte que le projecteur puisse correctement reconnaître la position du stylet. Calibrez à nouveau le stylet si vous remarquez une différence de précision de positionnement.

7.4 *Le curseur ne se déplace pas à la position suivante*

- Les informations sur l'écran de projection ne sont pas reçues correctement à cause d'autres choses, comme une source de lumière qui émet des rayons infrarouges.
  - Éloignez l'appareil du projecteur, ou éloignez le projecteur de l'appareil.
- Les informations sur l'écran de projection peuvent ne pas être reçues correctement si le projecteur est trop près de l'écran.
  - Vérifiez la position du projecteur.

7.5 *Le curseur se déplace automatiquement.*

- Le stylet IR est désactivé en raison d'instable environnement de conditions, comme une source de lumière qui émet des rayons infrarouges.
  - Déplacez le projecteur ou éteignez l'appareil causant les interférences.